

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian aplikasi Pengenalan Ikan Hias berbasis Augmented Reality, maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut,

1. Membuat aplikasi Pengenalan Ikan Hias sebagai media edukasi yang interaktif menggunakan smartpone.
2. Memberikan pengetahuan tentang nama ikan hias kepada pengunjung.
3. Dengan hasil penilaian pengguna menggunakan kuesioner kepada pengunjung toko ikan hias yang menggunakan metode SUS sebesar 69,66 maka aplikasi ini good.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan maka diperlukan saran yang bertujuan memudahkan peneliti melakukan tahap selanjutnya.

1. Pengembang dapat menambahkan deskripsi yang menarik agar pengunjung dapat wawasan lebih dengan aplikasi Augmented Reality.
2. Pengembang disarankan dapat menambahkan fitur-fitur menarik agar aplikasi dapat menjadi lebih interaktif.