

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. H. Adirasyid, H. M. Az-zahra, and N. Y. Setiawan, “Evaluasi Usability Situs Web Resmi Pemerintah Kabupaten Sidoarjo Menggunakan Metode Usability Testing dan Evaluasi Heuristic,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 9, pp. 8804–8813, 2019.
- [2] P. D. Bangsa and I. Hermawan, “PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 7, no. 1, pp. 15–22, 2021, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/493730-water-ph-and-turbidity-control-system-in-0a553e14.pdf>
- [3] T. Prasetyaningtias, H. Muslimah Az-Zahra, and A. Hendra Brata, “Analisis Usability Pada Aplikasi Mobile E-Government Layanan Aspirasi dan Pengaduan Online Rakyat (LAPOR!) Dengan Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 11, pp. 4647–4653, 2018, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [4] M.- Afdal, “EVALUASI WEBSITE PEMKO PEKANBARU MENGGUNAKAN METODE HEURISTIC EVALUATION,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 2, p. 218, 2019, doi: 10.24014/rmsi.v5i2.8243.
- [5] T. K. Ahsyar and D. Afani, “Evaluasi Usability Website Berita Online Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 1, p. 34, 2019, doi: 10.24014/rmsi.v5i1.7373.
- [6] L. M. Ginting, G. Sianturi, and C. V. Panjaitan, “Perbandingan Metode Evaluasi Usability Antara Heuristic Evaluation dan Cognitive Walkthrough,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 2, pp. 146–157, 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i2.5480.
- [7] S. Informasi, F. Teknik, and U. T. Indonesia, “PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) DAN USER EPERINCE (UX) SISTEM PENGADUAN PENCEMARAN LINGKUNGAN,” vol. 3, no. 3, pp. 26–32, 2022.
- [8] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [9] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabd.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [10] A. B. Ahsan, S. Fahmi, and K. Latifah, “Perancangan Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi E-Maintenance Berbasis Web Dengan

- Menggunakan Metode User Centered Design Di Upttik Universitas PGRI Semarang,” *Sci. Eng. Natl. Semin.*, vol. 5, no. Sens 5, pp. 265–274, 2020.
- [11] A. Oktafina, F. A. Jannah, M. F. Rizky, M. V Ferly, Y. B. Tangtobing, and S. R. Natasia, “Evaluasi Usability Website Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Studi Kasus: (Website Dinas Pekerjaan Umum Kota XYZ),” *ANTIVIRUS J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 15, no. 2, pp. 143–146, 2021.
- [12] O. I. - AMIK BSI Bekasi and G. B. A. L. - AMIK BSI Bekasi, “Metode Rapid Application Development (RAD) pada Perancangan Website Inventory PT. SARANA ABADI MAKMUR BERSAMA (S.A.M.B) JAKARTA,” *Evolusi J. Sains dan Manaj.*, vol. 6, no. 2, pp. 12–18, 2018, doi: 10.31294/evolusi.v6i2.4414.
- [13] M. Dody Firmansyah, “Pengembangan dan Implementasi Desain UI/UX Website Sistem Laporan Keuangan di SMK Multistudi High School Batam Menggunakan Kerangka Kerja Agile Scrum,” vol. 4, no. 1, pp. 1242–1252, 2022, [Online]. Available: <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- [14] J. T. Informatika *et al.*, “ANALISIS USER INTERFACE PADA WEBSITE TFME INTERACTIVE LEARNING MEDIA DENGAN HEURISTIC,” vol. 6, no. 2, pp. 1–10, 2022.
- [15] R. J. Rapa, S. H. Wijoyo, and A. R. Perdanakusuma, “Perancangan User Experience Website Diskominfo Kab . Toraja Utara menggunakan Metode Human Centered Design (HCD) dengan Evaluasi User Experience Questionnaire (UEQ),” vol. 6, no. 5, pp. 2169–2178, 2022.
- [16] T. M. Tamtelahitu, N. M. Y. Lewaharilla, and J. C. Patty, “Evaluasi User Interface Aplikasi Gojek Terhadap Pengguna Aplikasi Di Kota Ambon Dengan Metode Heuristic,” *Maj. Ilm. UNIKOM*, vol. 18, no. 2, pp. 65–72, 2020, doi: 10.34010/miu.v18i2.3938.
- [17] B. Kurniawan and M. Romzi, “Perancangan Uieux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 05, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [18] S. Wardana and E. P. Mandyartha, “PENGEMBANGAN APLIKASI INARSIK PERSONAL MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DENGAN FIGMA,” vol. XVII, 2022.
- [19] A. Wise Jeremia, H. Muslimah Az-Zahra, and A. D. Herlambang, “Evaluasi Desain Antar Muka Website Dinas Koperasi Kota Malang Menggunakan Heuristic Evaluation,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 307–314, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [20] and I. H. F. Thaib, M. Papuangan, “Evaluasi Usability Menggunakan Metode Think Aloud Pada Aplikasi Mobile Mister Aladin,” vol. 01, no. 02, pp. 80–89, 2022.

- [21] Bangsa, Prianda DipatiHermawan, Indra, “Perancangan Ui/Ux Pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma, ” vol. 07, 2021
- [22] Afdal, Muhammad, “Evaluasi Website Pemko Pekanbaru Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” vol. 05, 2019
- [23] Fitri, Siti Vika Ngainul, Juwita, Oktalia, Dharmawan, Tio, “Analisis User Interface Terhadap Website Akta Online Banyuwangi Menggunakan Metode Heuristic Evaluation,” vol. 04, 2020