

### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Admin, “Situs Laboratorium Kebinekaan Bahasa dan Sastra pada Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa.” <https://labbineka.kemdikbud.go.id/bahasa/tentang/b6d767d2f8ed5d21a44b0e5886680cb9>
- [2] Z. Eko, “Lorong Gelap Huruf dan Bahasa Jawa,” 2022. <https://www.kompasiana.com/zaenalekoputro6569/6349f24a08a8b540866a17d2/lorong-gelap-huruf-jawa-dan-bahasa-jawa>
- [3] S. Ernawati and A. D. Indriyanti, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Medical Tourism Indonesia Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)(Studi ...,” *J. Emerg. Inf. ...*, vol. 03, no. 04, pp. 90–102, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/49296%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/49296/40999>
- [4] D. Fakhruddin, A. Sachari, and N. Haswanto, “Pengembangan Desain Informasi dan Pembelajaran Aksara Jawa melalui Media Website,” *ANDHARUPA J. Desain Komun. Vis. Multimed.*, vol. 5, no. 01, pp. 1–23, 2019, doi: 10.33633/andharupa.v5i01.1990.
- [5] A. Tirtana, H. N. Hadi, and A. Zulkarnain, “Penggunaan User Centered Design Dalam Pembuatan Website Portal Mgbk Sma Kota Malang,” *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 138, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1358.
- [6] P. A. Laksana *et al.*, “Perancangan User Interface Dan User Experience Website ‘ Syawall ’ Menggunakan Metode User - Centered Design Designing User Interface And User Experience For Website ‘ Syawall ’ Using User-Centered Design Method,” *eProceedings ...*, vol. 9, no. 2, pp. 725–732, 2022, [Online]. Available: <https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/17646%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.a>

c.id/index.php/engineering/article/view/17646/17390

- [7] R. T. Maulana, “Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Aplikasi Mobile Auctentik,” *Informatics Eng.*, p. 60, 2020, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/123456789/28891>
- [8] R. Pambudi, “Penerapan Metode User Centered Design pada Pengembangan Aplikasi Pengelolaan Laundry,” 2021.
- [9] R. N. Ikhsan, “Pengembangan Media Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Aplikasi Android Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Sd,” pp. 1–22, 2022.
- [10] Y. F. Avianto and T. A. S. Prasida, “Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Media Board Game,” *Aksara*, vol. 30, no. 1, p. 133, 2018, doi: 10.29255/aksara.v30i1.223.133-148.
- [11] M. Menggunakan and F. Codeigniter, “Jurnal Informatika dan Komputer ( JIK ) Membangun Website Sekolah MTS Nahdlotul,” vol. 12, no. 1, pp. 1–9, 2021.
- [12] A. I-star, “Penerapan Metode User Centered Design Pada Perancangan Pengalaman Pengguna,” 2019.
- [13] J. Nielsen, “Usability 101: Introduction to Usability,” 2012. <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>
- [14] F. Balducci and C. Grana, “Pixel Classification Methods to Detect Skin Lesions on Dermoscopic Medical Images,” *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, vol. 10485 LNCS. pp. 444–455, 2017. doi: 10.1007/978-3-319-68548-9\_41.
- [15] J. Santoso, “Usability User Interface dan User Experience Media Pembelajaran Kamus Kolok Bengkulu Berbasis Android,” *J. Sist. dan Inform.*, vol. 12, no. 2, pp. 174–181, 2018.
- [16] P. Sukmasetya, A. Setiawan, and E. R. Arumi, “Penggunaan Usability

- Testing Sebagai Alat Evaluasi,” vol. 9, no. 1, pp. 58–67, 2020.
- [17] M. . Dr.Tenia Wahyuningrum, S.Kom., *Buku Referensi Mengukur usability pengguna*. CV. Budi Utama, 2021.
- [18] Yahya, “Usability Testing pada Prototype Aplikasi Mobile Playkids Menggunakan Metode Kuesioner USE,” Institut Teknologi Telkom Purwokerto, 2021.
- [19] N. dan Yogasara, “Evaluasi Metode dan Kriteria Usability Testing pada Aplikasi Moble untuk Anak-Anak Sekolah Dasar di Indonesia,” in *Seminar Nasional IENACO*, 2015.
- [20] F. I. Romadhanti and I. Aknuranda, “Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus : Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 10, pp. 3313–3321, 2020, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik>
- [21] A. A. Arwaz, T. Kusumawijaya, R. Putra, K. Putra, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 2, no. 4, p. 130, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3708.
- [22] M. Nurudin, W. Jayanti, R. D. Saputro, M. P. Saputra, and Y. Yulianti, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis,” *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 4, no. 4, p. 143, 2019, doi: 10.32493/informatika.v4i4.3841.
- [23] A. R. Sinulingga, M. Zuhri, R. B. Mukti, Z. Syifa, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Sistem Aplikasi Informasi Data Kinerja Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 1, p. 9, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i1.4303.
- [24] D. W. Adila Chusnul Fatiyah, Soni Fajar S.G, “Pengujian Fungsional dan

- Non Fungsional Aplikasi Web Borongjayuk,” vol. 44, no. 12, pp. 2–8, 2019.
- [25] D. Firmansyah and Dede, “Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review,” *J. Ilm. Pendidik. Holistik*, vol. 1, no. 2, pp. 85–114, 2022, doi: 10.55927/jiph.v1i2.937.
- [26] G. and Deihl, *Research Methods for Business and Management*. New York: MacMillan Publishing Company, 1992.