

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berikut kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan penelitian analisis dan perancangan website pembelajaran aksara Jawa menggunakan metode *User Centered Design* dengan pengujian *usability testing* menggunakan kuesioner *Single Ease Question* dan *Blackbox testing*

1. Tahap UCD telah berhasil diimplementasikan dalam pembuatan website aksara Jawa. Pada keempat tahapan UCD yaitu *specify context of use* menghasilkan calon pengguna pada sistem ini yaitu siswa dan guru. Pada tahap *specify user requirement*, hasil yang didapatkan untuk menampilkan 20 aksara Jawa dan pengenalan aksara Jawa dengan permainan. Tahap *produce design solution* menerapkan requirement dari calon pengguna menjadi sebuah website yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.
2. Hasil pengujian *usability* menggunakan kuesioner *SEQ* mendapatkan presentase indeks 75% dengan kategori mudah, kemudian pada penilaian usability di aspek efektivitas mendapatkan nilai sebesar 100% untuk task 1, 100% untuk task 2 dan 90% untuk task 3. Aspek efisiensi untuk *time-based efficiency* adalah 0,13 *goals/sec* untuk task satu, 0,06 *goals/sec* untuk task dua dan 0,01 *goals/sec* untuk task tiga, efisiensi berdasarkan *overall relative efficiency* dari task 1 dan 2 adalah 100% dan 81% untuk task 3. Hasil pengujian *black-box testing* dengan pengujian dua browser berjalan dengan baik

#### **5.2 Saran**

Mempelajari lebih lanjut tentang metode UCD agar menghasilkan website yang lebih baik dan lebih detail maupun menggunakan metode yang lain. Sedangkan, saran dari pengguna untuk penelitian selanjutnya dapat ditambahkan fitur lainnya yang membantu user dalam mengenal aksara Jawa.