

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. A. Ofori *et al.*, “APLIKASI POINT OF SALE MULTI OUTLET DAN MULTI PAYMENT BERBASIS WEB DAN ANDROID,” *Molecules*, vol. 2, no. 1, pp. 1–12, 2020, [Online]. Available: <http://clik.dva.gov.au/rehabilitation-library/1-introduction-rehabilitation%0Ahttp://www.scirp.org/journal/doi.aspx?DOI=10.4236/as.017.81005%0Ahttp://www.scirp.org/journal/PaperDownload.aspx?DOI=10.4236/as.2012.34066%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.pbi.2013.02.0>
- [2] D. Elva, Y. Priyadi, M. Adrian, and U. Telkom, “Perancangan User Interface dalam Bentuk Mobile Application untuk Aplikasi Inventory dan Finance management bagi UMKM Menggunakan Metode User Centered Design (UCD) Berikut Penjelasannya : berkembang . Hampir semua perusahaan dalam hal manajemen stok dan ,” vol. 8, no. 5, pp. 11520–11533, 2021.
- [3] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “Perancangan Ui/Ux Semarang Virtual Tourism Dengan Figma,” *Walisongo J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
- [4] R. Yuniarti, I. Hartami Santi, and W. Dwi Puspitasari, “Perancangan Aplikasi Point of Sale Untuk Manajemen Pemesanan Bahan Pangan Berbasis Framework Laravel,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 67–74, 2022, doi: 10.36040/jati.v6i1.4283.
- [5] R. Y. Pratama, “Perancangan Aplikasi Point Of Sales (POS) Berbasis Android (Studi Kasus: Warkop Vape Salatiga),” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 4, pp. 1923–1938, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i4.1218.
- [6] A. Laisani and M. S. Putra, “Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Penjualan Buku Pada CV.Shabilul Haq Offset,” *J. Jupiter*, vol. 14, no. 2, pp. 539–548, 2022.
- [7] R. Artikel, D. Karlina, and D. R. Indah, “Perancangan User Interface dan User Experience Sistem Informasi E-learning Menggunakan Design Thinking User Interface and User Experience Design of E- learning Information System Using Design Thinking,” vol. 8, pp. 580–596, 2022.
- [8] U. I. Ux, P. Fitur, R. Helpdesk, and T. Sistem, “PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX PADA FITUR REPORT HELPDESK TICKETING SISTEM,” vol. 17, no. 1, pp. 24–31, 2022.
- [9] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021.
- [10] S. Umaroh, K. R. Putra, and A. Z. Ibrahim, “Perancangan Interaksi Antarmuka Website Sebaran COVID19 Menggunakan Metode Design Thinking dengan Usability Testing,” *J. Nas. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 8, no. 2, pp. 52–63, 2022, doi: 10.25077/teknosi.v8i2.2022.52-63.
- [11] E. P. E. W. & A. Prapanca, “Analisis User Experience Terhadap Penggunaan Aplikasi Smart Tourism Dengan Pendekatan Design

- Thinking,” *J. Educ. Dev.*, vol. 10, no. 2, pp. 2815–2828, 2022.
- [12] R. R. Djunaedi, M. Defriani, and M. R. Muttaqien, “User Interface and User Experience Design of Sales Application Mobile Using User Method Centered Design On CV . MK Sejahtera,” vol. 3, no. 1, pp. 28–42, 2022.
  - [13] B. Kurniawan and M. Romzi, “Perancangan Uiux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 05, no. 1, pp. 1–7, 2022.
  - [14] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
  - [15] P. S. Informatika, U. I. Indonesia, Z. Zuhkri, P. S. Informatika, and U. I. Indonesia, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI / UX Website Tracking GPS Tiara Track”.
  - [16] D. Thinking, “UI/UX APLIKASI BUMDES SUKATANI MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DENGAN PENGUJIAN SYSTEM USABILITY SCALE,” vol. 4, no. 3, pp. 231–236, 2022.
  - [17] A. Suheryadi, K. A. Cahyanto, M. L. Sifa, and A. D. P, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga Terintegrasi Berbasis Android,” *J. Politek. Negeri Bandung*, vol. 10, pp. 107–115, 2019.
  - [18] P. D. Bangsa and I. Hermawan, “PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 7, no. 1, pp. 15–22, 2021.
  - [19] D. W. Ramadhan, “PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS: WEBSITE TIME EXCELINDO),” *JIPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jipi.v4i2.977.
  - [20] Maman Surahman, Nur Widiyasono, and Rohmat Gunawan, “Analisis Usability Dan User Experience Aplikasi Konsultasi Kesehatan Online Menggunakan System Usability Scale Dan User Experience Questionnaire,” *J. Siliwangi Seri Sains dan Teknol.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–8, 2021.