

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Alghozy and E. Sudarmilah, "Implementasi Teknologi Augmented Reality Untuk Memperkenalkan Makanan Tradisional," *Ainet J. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–9, 2020, doi: 10.26618/ainet.v2i1.3123.
- [2] D. Achroni, *Belajar dari Makanan Tradisional Jawa*. 2017. [Online]. Available: <https://gln.kemdikbud.go.id/glnsite/wp-content/uploads/2018/03/8.-Isi-dan-Sampul-Belajar-dari-Makanan-Tradisional-Jawa.pdf>
- [3] N. Anggraeni, "Pengenalan Makanan Tradisional Sunda Menggunakan Teknologi Augmented Reality," UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA, 2022. [Online]. Available: <http://repository.upi.edu/78557/>
- [4] A. S. Purwaning Tyas, "Identifikasi Kuliner Lokal Indonesia dalam Pembelajaran Bahasa Inggris," *J. Pariwisata Terap.*, vol. 1, no. 2, p. 38, 2017, doi: 10.22146/jpt.24970.
- [5] K. C. Fitri Khairina Nst, Ilham Faisal, "Media Pengenalan Makanan Khas Daerah Sumatera Menggunakan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android," *Algoritm. J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 6341, no. April, pp. 60–67, 2022.
- [6] A. Gaudenzi and H. B. Dirgantara, "Pembuatan Aplikasi Pengenalan Makanan Tradisional Sumatera Utara dengan Menggunakan Teknologi Augmented Reality," *KALBISIANA*, vol. 8, no. 1, pp. 1194–1203, 2022.
- [7] P. G. Crandall *et al.*, "Development of an augmented reality game to teach abstract concepts in food chemistry," *J. Food Sci. Educ.*, vol. 14, no. 1, pp. 18–23, 2015, doi: 10.1111/1541-4329.12048.
- [8] J. G. Khansa, C. Ramdani, and N. A. Prasetyo, "Application of Augmented Reality Technology as an Alternative Media for Campus IT Telkom Purwokerto," *IJICS (International J. Informatics Comput. Sci.)*, vol. 5, no. 3, p. 319, 2021, doi: 10.30865/ijics.v5i3.3449.
- [9] I Wayan Dexe Alvino and Sampurna Dadi Riskiono, "Sistem Informasi Geografis Pemetaan Sekolah Dasar Berbasis Android Pada Kecamatan Sidomulyo," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 26–33, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/teknologiinformasi/article/view/916%0Ahttp://jim.teknokrat.ac.id/index.php/teknologiinformasi/article/download/916/474>
- [10] D. Priyanto and A. Deri Dustury, "Implementasi Media Pembelajaran dengan Augmented Reality untuk Pengenalan Makanan Sehat Dan Bergizi Implementation of Learning Media with Augmented Reality for Introduction to Healthy and Nutritious Food," *J. Bumigora Inf. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 179–192, 2022, doi: 10.30812/bite.v4i2.2438.
- [11] I. R. A. Trias Widha Andari, Rizky Noviasri, "Pengenalan Proses Pembuatan Jajanan Khas Gresik melalui Teknologi Augmented Reality," in *Proceeding:*

- International Conference on Art, Design, Education, and Cultural Studies (ICADECS)*, 2019, vol. 2019, pp. 237–241.
- [12] M. Masri and E. Lasmi, “Perancangan Media Pembelajaran Tata Surya Menggunakan Teknologi Augmented Reality Dengan Metode Markerless,” *J. Electr. Technol.*, vol. 3, no. 3, pp. 40–47, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/jet/article/view/1118>
- [13] B. Satria and Prihandoko, “Implementasi Metode Marker Based Tracking Pada Aplikasi Bangun,” *Univ. AMIKOM Yogyakarta*, pp. 1–5, 2018.
- [14] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [15] I. W. W. N. Kusuma, I. G. J. E. Putra, and B. P. W. Nirmala, “GuideAR: Aplikasi Berbasis Augmented Reality dan Global Positioning System untuk Pengenalan Daya Tarik Wisata,” *Kumpul. Artik. Mhs. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 10, no. 1, p. 78, 2021, doi: 10.23887/karmapati.v10i1.31988.
- [16] J. P. Ashidik, S. Waluyo, and I. Susanti, “Penerapan Teknologi Augmented Reality Berbasis Android Dengan Menggunakan Metode Marker Based Tracking Sebagai Media Pemasaran Produk Pada Haus Coffee,” *Skatika*, vol. 4, no. 1, pp. 51–57, 2021, doi: 10.36080/skatika.v4i1.1936.
- [17] B. A. Priyaungga, D. B. Aji, M. Syahroni, N. T. S. Aji, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Perpustakaan Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *J. Teknol. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 3, no. 3, p. 150, 2020, doi: 10.32493/jtsi.v3i3.5343.
- [18] R. Waluyo, M. Dianingrum, and G. D. Dewi, “Pengukuran Kualitas Sistem Informasi Pelayanan Pasien Pada Klinik Xyz Menggunakan Iso 9126,” *J. Pro Bisnis*, vol. 11, no. 2, pp. 76–87, 2018.