

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan penelitian yaitu:

1. Aplikasi Pengenalan Makanan Tradisional Jawa Tengah dibuat dan dikembangkan menggunakan teknologi *marker based tracking augmented reality* dengan metode Agile yang dapat digunakan sebagai salah satu alternatif pembelajaran Pengenalan Makanan Tradisional Jawa Tengah. Aplikasi ini dapat menampilkan informasi mengenai Makanan Tradisional Jawa Tengah yang di tampilkan dalam bentuk video animasi 2D.
2. Hasil analisa pengujian *black box* yang di lakukan pada aplikasi ini memperoleh nilai sebesar 100% yang dapat disimpulkan bahwa seluruh fitur dapat berjalan dengan baik berdasarkan dengan fungsinya.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan penelitian yang sudah dilakukan, maka peneliti dapat memberikan saran sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya jika memungkinkan untuk mengembangkan bagian aplikasi dengan melengkapi semua informasi mengenai makanan tradisional Jawa Tengah.
2. Penelitian selanjutnya jika memungkinkan untuk bagian video informasinya lebih menjelaskan mengenai proses pembuatan makanan tradisional Jawa Tengah.