

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini berisi tentang kesimpulan penelitian terhadap analisis yang telah dibuat dan saran untuk penelitian selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini menerapkan algoritma A-Star pada perhitungan manual, pemilihan rute lebih cepat dan akurat serta jarak yang lebih pendek. Dalam desain penelitian ini, fokus diberikan pada pembuatan prioritas destinasi wisata. Langkah awal adalah menentukan titik awal dan destinasi wisata yang dituju. Kemudian, node-node persimpangan dibangun untuk menghubungkan rute yang terkait dengan destinasi wisata. Pada tahap ini, algoritma A-Star digunakan untuk menghasilkan seleksi prioritas rute yang akan ditempuh menuju tujuan. Proses ini melibatkan perhitungan jarak dari titik-titik yang saling terhubung dan pemanfaatan nilai heuristiknya.

Berdasarkan proses pengumpulan data dan pengolahan data yang telah dilakukan pada penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa penentuan rute terpendek menggunakan algoritma A-Star melibatkan langkah-langkah perhitungan secara langsung memungkinkan pemahaman yang lebih baik tentang mekanisme algoritma A-Star. Dalam penelitian ini algoritma A-Star berhasil diimplementasikan kedalam perhitungan manual untuk menentukan rute terpendek menuju destinasi wisata.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, maka disarankan beberapa hal yang dapat digunakan untuk penelitian selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

1. Penelitian ini diharapkan dapat digunakan sebagai referensi desain serta pertimbangan awal dalam penentuan rute.
2. Dalam penelitian ini masih terdapat Batasan yaitu hanya menentukan pemilihan rute pada destinasi wisata. Oleh karena itu, diharapkan pada penelitian selanjutnya dapat menambahkan beberapa tempat yang berguna bagi pengguna.
3. Diharapkan dengan adanya penelitian ini dapat menjadi pondasi untuk penelitian selanjutnya agar bisa dikembangkan lebih jauh terutama dalam penampilan visualisasinya.
4. Saran untuk pengembangan pada penelitian kedepan diharapkan dapat diterapkan pada sebuah program untuk dapat lebih mudah dan cepat dalam mengimplementasikan algoritma A-Star ini kedalam sebuah program. Karena perhitungan manual penentuan rute ini sangat panjang.