

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Novi Yona Sidratul Munti and Dwi Asril Syaifuddin, “Analisa Dampak Perkembangan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Dalam Bidang Pendidikan,” *J. Pendidik. Tambusai*, vol. 4, no. 2, pp. 1799–1805, 2020, [Online]. Available: <https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/655>
- [2] A. Nata and M. D. Sena, “Aplikasi Layanan Kesehatan Terpadu Masyarakat Pada Posyandu Anggrek Urung Pane Berbasis Mobile,” *Semin. Nas. R.*, vol. 1, no. 1, pp. 139–144, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal.stmikroyal.ac.id/index.php/senar/article/view/155/101>
- [3] B. I. Saputra, A. Mufti, and M. C. Irawan, “Rancangan Aplikasi Sistem Administrasi Posyandu pada RW 03 Sunter Agung,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 2, no. 03, pp. 498–505, 2021, doi: 10.30998/jrami.v2i03.1446.
- [4] “Vol 4 no 2 Th 2008 Aplikasi Pemetaan daerah rawan gizi,” vol. 4, no. 2, pp. 65–73, 2008.
- [5] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [6] A. R. Pradana and M. Idris, “Implentasi User Experince Pada Perancangan User Interface Mobile E-learning Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021.
- [7] E. C. Shirvanadi and M. Idris, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom center Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” *Automata*, vol. 2, pp. 1–8, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- [8] Y. S. Sholihat, A. P. Kharisma, and M. T. Ananta, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Learning menggunakan Metode Pendekatan Human-Centered Design (Studi Kasus : SD Negeri Pagerwojo Kabupaten

Sidoarjo),” vol. 6, no. 6, pp. 2859–2869, 2022.

- [9] A. C. Wardhana, N. Anggraini, and N. F. Rozy, “Pengembangan Aplikasi Web Perancangan Agenda Perjalanan Wisata Menggunakan Metode User Experience Lifecycle,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 303, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021822548.
- [10] A. Fatahillah and A. Asfarian, “Designing User Experience Mobility Assistant Application for the Physically-Disabled Using the Wheel Method,” *Khazanah Inform. J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 6, no. 1, pp. 42–49, 2020, doi: 10.23917/khif.v6i1.8634.
- [11] R. Ramadan and H. M. Az-zahra, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode *Design Sprint*,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 8831–8840, 2019.
- [12] Abdilah, “Evaluasi Dan Perbaikan Rancangan User Interface Pada Website Surabaya Mengaji Menggunakan Metode *Design Sprint*,” *SSRN Electron. J.*, vol. 5, no. 564, pp. 1–19, 2019.
- [13] S. R. Henim and R. P. Sari, “User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire,” *J. Komput. Terap.*, vol. 6, no. Vol. 6 No. 1 (2020), pp. 69–78, 2020, doi: 10.35143/jkt.v6i1.3582.
- [14] P. Studi, T. Informatika, and S. T. T. Wastukencana, “Perancangan ui/ux pada aplikasi mobile penjualan di 3r stationary menggunakan metode *Design Sprint* 1,2,3,” vol. 1, no. 4, pp. 207–218, 2022.
- [15] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI MY CIC LAYANAN INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [16] A. Suheryadi, K. A. Cahyanto, M. L. Sifa, and A. D. P, “Pengembangan Aplikasi Mobile Pencatatan Transaksi Penjualan Olahan Mangga

- Terintegrasi Berbasis Android,” *J. Politek. Negeri Bandung*, vol. 10, pp. 107–115, 2019.
- [17] T. Wahyuningrum, G. F. Fitriana, A. C. Wardhana, M. A. Sidiq, and D. Wahyuningsih, “Developing Suicide Risk Idea Identification for Teenager (SERIINA) Mobile Apps Prototype using Extended Rapid Application Development,” *2021 9th Int. Conf. Inf. Commun. Technol. ICoICT 2021*, pp. 92–97, 2021, doi: 10.1109/ICoICT52021.2021.9527508.
- [18] B. M. S. Nirmala, “Metode Sprint Design Pada Perancangan Aplikasi Mobile Booking Online Fastboat Di Bali,” *SENSITIf Semin. Nas. Sist. Inf. dan Teknol. Inf.*, pp. 1273–1281, 2019, [Online]. Available: <https://ejurnal.diponegara.ac.id/index.php/sensitif/article/view/513>
- [19] A. C. Wardhana and G. F. Fitriana, “Perancangan aplikasi pengukuran tingkat kesiapan inovasi menggunakan user experience lifecycle,” *Teknologi*, vol. 11, no. 1, pp. 34–45, 2021, doi: 10.26594/teknologi.v11i1.2067.
- [20] T. Wahyuningrum, “Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak,” no. 1596, p. 96, 2021, [Online]. Available: <https://play.google.com/books?id=Pzk9EAAAQBAJ>
- [21] P. D. Bangsa and I. Hermawan, “PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 7, no. 1, pp. 15–22, 2021.
- [22] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [23] D. W. Ramadhan, “Pengujian Uability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: Website Time EXCELINDO),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol.

4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jipi.v4i2.977.

- [24] . S. and D. Budiman, “Development of Reporting Damaged Road Condition Application Using User-Centered Design Methods,” *Sci. Res. J.*, vol. 07, no. 10, pp. 103–108, 2019, doi: 10.31364/scirj/v7.i10.2019.p1019717.