

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan mengenai perancangan UI aplikasi *Baby Health Tracker*, diperoleh kesimpulan berikut:

1. Perancangan UI aplikasi *Baby Health Tracker* dilakukan menggunakan metode *Design Sprint*, dimana metode tersebut memiliki 5 tahapan diantaranya tahap *Understand, devirge, decide, prototype, dan validate*. Dari metode tersebut menghasilkan sebuah aplikasi *Baby Health Trcaker* yang mampu memudahkan pengguna dalam melakukan pengecekan status gizi bayi dan balita.
2. Hasil analisis dalam perancangan UI aplikasi *Baby Health Tracker* dengan menggunakan metode yaitu metode SUS untuk mengukur *user interface* dengan membuat kuesioner yang disebarakan kepada 30 responden dengan hasil nilai rata-rata 70,8 yang artinya berada pada grade B dan mendapatkan *rating Excelent*.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan mengenai perancangan UI aplikasi *mobile Baby Health Tracker*, diperoleh saran berikut:

1. Hasil perancangan UI aplikasi *Baby Health Tracker* dapat dikembangkan lebih lanjut dengan memperbaiki tampilan desain menjadi lebih baik agar aplikasi tersebut dapat digunakan dengan baik serta nyaman saat digunakan pengguna
2. Perancangan user interface dan user experience tidak hanya terbatas menggunakan metode *Design Sprint* saja, tetapi dapat menggunakan metode lain agar hasil dari rancangan dapat dibandingkan