

## ABSTRAK

# PENGEMBANGAN PROTOTYPE UI APLIKASI *MOBILE* PANTAU STATUS GIZI BAYI DAN BALITA MENGUNAKAN METODE *DESIGN SPRINT*

Oleh

Immanuel Lumbantobing

19102179

Pada era digital saat ini, aplikasi mobile telah menjadi bagian penting dalam pemantauan kesehatan bayi dan balita. Untuk mengembangkan aplikasi tersebut, diperlukan tahapan pada pengembangan prototype UI (User Interface) untuk aplikasi mobile yang bertujuan untuk memantau status gizi bayi dan balita. Metode yang digunakan dalam pengembangan ini adalah Design Sprint, yang merupakan pendekatan kolaboratif yang terstruktur untuk merancang, menguji, dan mengembangkan *prototype* aplikasi. Metode *Design Sprint* digunakan untuk merancang antarmuka aplikasi, mengikuti proses *Understanding, Diverge, Decide, Prototype, dan Validate*. Sehingga, tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan prototype pada UI dengan menggunakan metode *Design Sprint*. Hasilnya menunjukkan bahwa aplikasi ini mampu memberikan solusi yang lebih mudah dalam memantau status gizi bayi dan balita. Pengujian *usability* menggunakan *System Usability Scale (SUS)* memberikan nilai rata-rata 73,2 yang setara dengan grade B dan dinilai baik oleh 30 responden. Kesimpulannya, perancangan *UI Baby Health Tracker* dengan metode *Design Sprint* mampu menghasilkan aplikasi yang efektif dalam memudahkan pemantauan gizi anak, dan pengujian *SUS* memberikan indikasi positif tentang kepuasan pengguna dalam berinteraksi dengan aplikasi ini.

**Kata Kunci :** *Kesehatan, Understand, Decide, Prototype, Usability Testing*