

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. H. Santosa, N. M. Ratminingsih, N. L. P. E. S. Dewi, and A. G. Y. Paramartha, "Investigasi Refleksi Guru terhadap Pelatihan Desain Pembelajaran Daring dengan Kerangka Integrasi Teknologi 'Triple E,'" *Semin. Nas. Pengabd. Kpd. Masy.* 7, pp. 542–553, 2022, [Online]. Available: <https://lppm.undiksha.ac.id/senadimas2022/prosiding/file/70.pdf>
- [2] F. Mulyani and N. Haliza, "Analisis Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (Iptek) dalam Pendidikan," *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 3, no. 1, pp. 101–109, 2021, doi: 10.31004/jpdk.v3i1.1432.
- [3] A. Sugiarto, "Dampak Positif Pembelajaran Online dalam Sistem Pendidikan Keperawatan Pasca Pandemi Covid 19," *J. Perawat Indones.*, vol. 4, no. 3, p. 432, 2020, doi: 10.32584/jpi.v4i3.555.
- [4] H. Wijayanto, B. D. Raharja, and I. A. Prabowo, "Perancangan Aplikasi Mobile Berbasis Android untuk Meningkatkan Promosi Produk pada CV Putra Nugraha," *E-Dimas J. Pengabd. Kpd. Masy.*, vol. 12, no. 3, pp. 473–476, 2021, doi: 10.26877/e-dimas.v12i3.7248.
- [5] Z. F. Husaen and S. Widodo, "Analisis Usability Aplikasi Peduli Lindungi versi 4 Menggunakan Metode System Usability Scale," vol. 17, no. 1, pp. 1–7.
- [6] N. W. Utami, I. K. R. Arthana, and I. G. M. Darmawiguna, "Evaluasi Usability pada E-Learning Universitas Pendidikan Ganesha dengan Metode Usability Testing," *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, p. 107, 2020, doi: 10.23887/janapati.v9i1.23663.
- [7] M. L. Nuriman and N. Mayesti, "Evaluasi Ketergunaan Website Perpustakaan Universitas Indonesia Menggunakan System Usability Scale," *Baca J. Dokumentasi Dan Inf.*, vol. 41, no. 2, p. 253, 2020, doi: 10.14203/j.baca.v41i2.622.
- [8] A. Pratama, A. Faroqi, and E. P. Mandyartha, "Analisis Tingkat Usability pada Aplikasi Frostid Menggunakan System Usability Scale (SUS)," *J. Ilm. Edutic Pendidik. dan Inform.*, vol. 8, no. 1, pp. 31–38, 2021, doi: 10.21107/edutic.v8i1.12195.
- [9] M. A. Arga Kusumah, R. I. Rokhmawati, and F. Amalia, "Evaluasi Usability pada Website E-commerce XYZ dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS)," *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4340–4348, 2019.
- [10] K. G. Tileng, "Usability Testing pada Aplikasi Zoom dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 2, pp. 805–814, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i2.835.
- [11] R. R. Andalas, M. A. Gustalika, P. Selatan, K. Banyumas, and J. Tengah, "Evaluasi Usability Google Meet pada Pembelajaran Daring Menggunakan

- Metode Cognitive Walkthrough ( CW ) dan System Usability Scale ( SUS ),” vol. 6, no. 2, pp. 601–608, 2022.
- [12] M. Defriani, M. G. Resmi, and I. Jaelani, “Uji Usability dengan Metode Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale (SUS) pada Situs Web STT Wastukencana,” *INTECOMS J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 4, no. 1, pp. 30–39, 2021, doi: 10.31539/intecomsv4i1.2072.
- [13] A. Saputra, “Penerapan Usability pada Aplikasi PENTAS dengan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 1, no. 3, pp. 206–212, 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.50.
- [14] D. R. Rahadi, “Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire pada Aplikasi Android Interface pengguna Android didasarkan pada manipulasi langsung menggunakan masukan sentuh yang serupa dengan tindakan di dunia nyata , seperti menggesek ( swiping ), mengetuk ,” vol. 6, no. 1, pp. 661–671, 2014.
- [15] Kharis, P. I. Santosa, and W. Wa. Winarno, “Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Pros. SNST ke-10*, pp. 241–245, 2019
- [16] I. Salamah, “Evaluasi Usability Website Polsri dengan Menggunakan System Usability Scale,” vol. 8, pp. 176–183, 2019.
- [17] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [18] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO),” *Respati*, vol. 13, no. 1, pp. 29–37, 2018, doi: 10.35842/jtir.v13i1.213.
- [19] R. F. Bancin and M. Rachmaniah, “Pengujian Usabilitas dengan Cognitive Walkthrough untuk Mengevaluasi Aplikasi Transaksi Distribusi Cabai Berbasis Blockchain” *Ilmu Komput. Agri-Informatika*, vol. 9, 2022.
- [20] M. R. N. Susanto, A. A. Putri, M. A. Azhari, and L. R. Maghfiroh, “Uji Kegunaan Perangkat Lunak menggunakan Metode Cognitive Walkthrough,” *Semin. Nas. Off. Stat.*, vol. 2021, no. 1, pp. 918–925, 2021, doi: 10.34123/semnasoffstat.v2021i1.758.