

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. Kesehatan, “Menjaga Kesehatan Gigi dan Mulut Sejak Dini,” <https://dinkes.surakarta.go.id/>, Surakarta, 12-Sep-2021.
- [2] Riskesdas Jawa Tengah, *Laporan Provinsi Jawa Tengah Riskesdas 2018*. 2018.
- [3] N. Royan, “Bab 1: Pendahuluan,” *Profil Kesehat. kab.semarang*, vol. 41, no. 2005, pp. 1–9, 2015.
- [4] L. Listrianah, R. A. Zainur, and L. S. Hisata, “Gambaran Karies Gigi Molar Pertama Permanen Pada Siswa – Siswi Sekolah Dasar Negeri 13 Palembang Tahun 2018,” *JPP (Jurnal Kesehat. Poltekkes Palembang)*, vol. 13, no. 2, pp. 136–149, 2019, doi: 10.36086/jpp.v13i2.238.
- [5] H. Aulia *et al.*, “Pengetahuan Anak Tentang Kesehatan Gigi dan Mulut Sebelum dan Sesudah Dilakukan DHE dengan Pembuatan Video Edukasi (Kajian pada Siswa Kelas III SDIT Alamy Subang),” vol. 2, no. 1, pp. 55–62, 2021.
- [6] H. Jusuf, “Penggunaan Gamifikasi dalam Proses Pembelajaran,” *J. TICOM*, vol. 5, no. 1, pp. 1–6, 2016, [Online]. Available: <https://media.neliti.com/media/publications/92772-ID-penggunaan-gamifikasi-dalam-proses-pembe.pdf>.
- [7] F. Marisa, T. M. Akhriza, A. L. Maukar, A. R. Wardhani, S. W. Iriananda, and M. Andarwati, “Gamifikasi (Gamification) Konsep dan Penerapan,” *JOINTECS (Journal Inf. Technol. Comput. Sci.)*, vol. 5, no. 3, p. 219, 2020, doi: 10.31328/jointecs.v5i3.1490.
- [8] R. Anita Azmi, K. Rukun, and H. Maksum, “Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan,” *Jipp*, vol. 4, no. 2, pp. 303–314, 2020, [Online]. Available: <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JIPP/article/view/25840>.
- [9] P. P. van Reine, “The culture of design thinking for innovation,” *J. Innov.*

- Manag.*, vol. 5, no. 2, pp. 56–80, 2017, [Online]. Available: <https://journals.fe.up.pt/index.php/IJMAI/article/view/361>.
- [10] A. N. R. Refly Ilham Syabana, Pramana Yoga Saputra, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Kotakku,” *J. Phys. A Math. Theor.*, vol. 44, no. 8, pp. 40–60, 2011.
- [11] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [12] H. Pramudita and A. Riyantomo, “Sosialisasi Perawatan Gigi dan Mulut pada Anak Berbasis Android,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 2, p. 113, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i2.3567.
- [13] A. G. Persanda, “Desain Interaksi Aplikasi Pembelajaran Peduli dan Berbudaya Lingkungan Hidup Menggunakan Gamifikasi,” 2020, [Online]. Available: https://dspace.uui.ac.id/handle/123456789/29287%0Ahttps://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/29287/13523139_Aulia_Ahmad_Urfan_SP.pdf?sequence=1.
- [14] E. C. Shirvanadi, “Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Amikom Center),” *Amikom*, vol. 2, 2021.
- [15] M. Indra Gunawan, R. Indah Rokhmawati, and N. Hendrakusma Wardani, “Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Menggunakan Pendekatan User Centered Design (UCD) dan Card Sorting (Studi Kasus: Website Awake Project Malang),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 5, pp. 4835–4845, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- [16] M. H. Musyafa and R. I. Rokhmawati, “Analisis dan Perbaikan Usability Situs Computer Assisted Test Sistem Informasi menggunakan Metode Design Thinking dan System Usability Scale,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 9, pp. 3688–3694, 2021.
- [17] A. Welldan, A. Irsyad, and G. P. Mahardhika, “Rancang Bangun Gim Edukasi untuk Mendukung Aktivitas Belajar Dari Rumah,” *Automata*, vol.

- 2, no. 2, 2021.
- [18] A. Manusakerti and M. Wibowo, “Rancangan dan Evaluasi Usability Pada Aplikasi Website Media Pembelajaran Cyberbullying Menggunakan Metode Gamifikasi,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 4, p. 2140, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i4.4627.
- [19] S. Arum, N. Sari, and P. Dian, “The Effect Of Health Education Using Tooth Brushing Simulation Method With Bass Technique On Tooth Brushing Ability And Oral Hygiene Maintenance On School Children),” no. October, pp. 1–9, 2012.
- [20] M. Febriany, K. Pamewa, F. A. Arifin, S. F. O. Mattalitti, and S. Z. H. Wijaya, “Perbedaan Pengetahuan Kesehatan Gigi Mulut Sebelum dan Sesudah Penyuluhan Flipchart dan Permainan Ular Tangga,” *Sinnun Maxillofac. J.*, vol. 3, no. 02, pp. 11–16, 2021, doi: 10.33096/smj.v3i02.7.
- [21] C. M. Amelinda, A. T. W. Handayani, and K. Kiswaluyo, “Profil Kesehatan Gigi dan Mulut Berdasarkan Standar WHO pada Masyarakat Kecamatan Kaliwates Kabupaten Jember,” *STOMATOGNATIC - J. Kedokt. Gigi*, vol. 19, no. 1, p. 37, 2022, doi: 10.19184/stoma.v19i1.30700.
- [22] C. Walker, T. Nolen, J. Du, and H. Davis, “Applying Design Thinking;,” pp. 19–19, 2019, doi: 10.1145/3347709.3347775.
- [23] A. K. Chaneman, “Bagaimana Design Thinking Bantu BRI Hadirkan Super App,” *digital.bri.co.id*, 2020.
- [24] R. Hidayatullah, “Pembuatan Desain Website Sebagai Penunjang Company Profile CV. Hensindo.,” pp. 11–25, 2016, [Online]. Available: http://sir.stikom.edu/id/eprint/2329/5/BAB_III.pdf.
- [25] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [26] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *J I M P - J. Inform. Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, pp. 54–61, 2017, doi: 10.37438/jimp.v2i2.67.

- [27] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, "System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [28] F. Fariyanto and F. Ulum, "Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSl>.
- [29] R. Nurlistiani and N. Purwati, "Interpretasi Pengujian Usabilitas E-Learning di Masa Pandemi COVID-19 Menggunakan System Usability Scale," *Pros. Semin. Nas. Darmajaya*, vol. 1, no. 0, pp. 164–171, 2021, [Online]. Available: <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/2949>.
- [30] S. Samudra, *Aplikasi Website Media Pendidikan Seksual Dengan Penerapan Gamification Dan Video Based Learning*. Repository IT Telkom Purwokerto, 2022.
- [31] M. K. T. Ramadhani Khija, Iudovick Uttoh, "Teknik Pengambilan Sampel," *Ekp*, vol. 13, no. 3, pp. 1576–1580, 2015.
- [32] I. Etikan, "Comparison of Convenience Sampling and Purposive Sampling," *Am. J. Theor. Appl. Stat.*, vol. 5, no. 1, p. 1, 2016, doi: 10.11648/j.ajtas.20160501.11.
- [33] I. Alwi, "Kriteria Empirik dalam Menentukan Ukuran Sampel Pada Pengujian Hipotesis Statistika dan Analisis Butir," *Form. J. Ilm. Pendidik. MIPA*, vol. 2, no. 2, pp. 140–148, 2015, doi: 10.30998/formatif.v2i2.95.
- [34] N. M. Janna and Herianto, "Artikel Statistik yang Benar," *J. Darul Dakwah Wal-Irsyad*, no. 18210047, pp. 1–12, 2021.
- [35] R. D. Siswanto and M. Ninawati, "Keefektifan Buku Teks Tematik Berbasis Kearifan Lokal Terhadap Hasil Belajar Siswa," *Publ. Pendidik.*, vol. 11, no. 1, p. 36, 2021, doi: 10.26858/publikan.v11i1.18924.
- [36] S. Suardi, "Pengaruh Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Pegawai Pada PT Bank Mandiri, Tbk Kantor Cabang Pontianak," *Business, Econ. Entrep.*, vol. 1, no. 2, pp. 9–19, 2019, doi: 10.46229/b.e.e..v1i2.124.

- [37] B. Wira Saputra *et al.*, “Penguujian kegunaan Sistem Keuangan Desa (SISKEUDES),” pp. 157–167.
- [38] S. K. Dewi and A. Sudaryanto, “Validitas dan Reliabilitas Kuesioner Pengetahuan , Sikap dan Perilaku Pencegahan Demam Berdarah,” *Semin. Nas. Keperawatan Univ. Muhammadiyah Surakarta 2020*, pp. 73–79, 2020.
- [39] T. Tugiman, H. Herman, and A. Yudhana, “Uji Validitas Dan Reliabilitas Kuesioner Model Utaut Untuk Evaluasi Sistem Pendaftaran Online Rumah Sakit,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 2, pp. 1621–1630, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i2.2227.
- [40] S. Aminah, N. Radita, and S. Widodo, “Eksperimentasi Pembelajaran Daring Dengan Video Conference Pada Program Studi Teknik Informatika di Masa Pandemi,” *Teknika*, vol. 10, no. 1, pp. 37–42, 2021, doi: 10.34148/teknika.v10i1.323.