

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Aziza, R. F. A., & Hidayat, Y. T. (2019). Analisa *Usability* Desain *User Interface* Pada *Website*. Teknokompak, 13(1), 7–11. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknokompak/article/view/265>
- [2] Brooke, J. (2020). SUS: A “Quick and Dirty” *Usability* Scale. *Usability Evaluation In Industry*, November 1995, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- [3] rsud margono. (2005). Diakses pada tanggal 14 Mei 2023 dari <https://rsmargono.jatengprov.go.id/>
- [4] Damayanti, C., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2022). Analisis UI/UX Untuk Perancangan *Website* Apotek dengan Metode *Human Centered Design* dan *System Usability Scale*. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 551. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3526>
- [5] Farlinda, S., Hikmah, F., & Saputri, I. (2015). Pengembangan *Website* Rumah Sakit Paru Jember Sebagai Media Promosi Pelayanan Kesehatan Masyarakat. *Jurnal Semnaskit*, 1(1), 225–230. <https://publikasi.polije.ac.id/index.php/semnaskit2015/article/view/1013>
- [6] Garrett, J.J. (2011). *The Elements of USER EXPERIENCE*. New Riders
- [7] Hartawan, M. S. (2019). Analisa *User interface* untuk meningkatkan *USER EXPERIENCE* menggunakan *Usability* testing pada aplikasi android pemesanan test drive mobil. *Jurnal Teknologi Informasi ESIT, Universitas Krisnadwipayana*, 14(2), 46–52.
- [8] Haryanto, D., & Pirgana, W. (2021). Pengembangan *User Interface* Pada *Website* Geopark Belitong. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 12(1), 53–58.
- [9] Insani, I.A., Adhitama, R. (2022). analisis dan perancangan UI/UX aplikasi penjualan online berbasis web menggunakan metode *User Centered Design (UCD)* studi kasus lapak jajan Pwt. *Open access ledger*. 1(3). 113-128
- [10] Jiao, L., Xiao, H., Zhu, X., & Zhao, X. (2020). Factors Influencing Information Service Quality of China Hospital: The Case Study of since 2017 of a Hospital Information Platform in China. *Computational and Mathematical Methods in Medicine*, 2020. <https://doi.org/10.1155/2020/2089024>
- [11] Kaligis, D. L., & Fatri, R. R. (2020). Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode *User Centered Design*. *JUST IT : Jurnal Sistem Informasi*,

- Teknologi Informasi Dan Komputer, 10(2), 106. <https://doi.org/10.24853/justit.10.2.106-114>
- [12] Khasanah, F. N., Rofiah, S., Setiadi, D. (2019). Metode *User Centered Design* dalam Merancang Tampilan Antarmuka Ecommerce Penjualan Pupuk Berbasis *Website* Menggunakan Aplikasi Balsamiq Mockups. *JAST : Jurnal Aplikasi Sains dan Teknologi*, 3 (2). 14-23
- [13] Konstantakis, M., & Caridakis, G. (2020). Adding culture to UX: UX research methodologies and applications in cultural heritage. *Journal on Computing and Cultural Heritage*, 13(1), 1–17. <https://doi.org/10.1145/3354002>
- [14] Kosim, M. A., Aji, S. R., & Darwis, M. (2022). Pengujian *Usability* Aplikasi Pedulilindungi Dengan Metode *System Usability Scale* (Sus). *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 4(2), 1–7. <https://doi.org/10.31326/sistek.v4i2.1326>
- [15] Multazam, M. (2020). Perancangan *User Interface* dan *USER EXPERIENCE* pada Placeplus menggunakan pendekatan *User Centered Design*. Universitas Islam Indonesia, 1, 8. <https://journal.uii.ac.id/automata/article/view/15528/10233>
- [16] Saptaputra, E., Basiroen, V. J., & Septian, D. E. (2021). Digitalization of Small Batik Industry: UI/UX design to support Batik Lasem e Commerce. *IOP Conference Series: Earth and Environmental Science*, 794(1), 1–8. <https://doi.org/10.1088/1755-1315/794/1/012121>
- [17] Susanti, I. D., Sulistiadi, Wahyu. (2021). Efektivitas *Website* Rumah Sakit Sebagai Media Informasi Era Pandemi. *Jurnal Manajemen Dan Administrasi Rumah Sakit Indonesia*, 5(2), 151-155
- [18] Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (*User Interface*) Company Profile Berbasis *Website* Menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*). Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA), April, 17–26.
- [19] Yulistina, W. (2022). Implementasi *User Centered Design (UCD)* Pada Pengembangan Aplikasi Manajemen Rumah Sakit
- [20] A. Z. Mubarok, Carudin, and A. Voutama, “Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan

- Metode User Centered Design,” *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, no. 5, pp. 6368–6380, 2022.
- [21] A. A. Puji and V. Engraini, “Perancangan User Interface Website E- Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design,” *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2196.
- [22] A. Z. Mubarak, Carudin, and A. Voutama, “Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, no. 5, pp. 6368–6380, 2022.
- [23] A. A. Puji and V. Engraini, “Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design,” *J. CoSciTech (Computer Sci. Inf. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–8, 2021, doi: 10.37859/coscitech.v2i1.2196.
- [24] A. B. Cavanaugh, “Analisis Dan Perancangan Ui/Ux Dengan Metode User Centered Design Pada Website Dlu Ferry,” *J. Phys. A Math. Theor.*, vol. 44, no. 8, pp. 173–180, 2011, doi: 10.1088/1751-8113/44/8/085201.
- [25] Prof. Akhmad Fauzy, S.Si, M.Si., Ph.D. Buku Materi Pokok.SATS4321/3SKS/MODUL 1-9