

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa perancangan *game* edukasi pembelajaran aksara Jawa (SIRAWA) siswa Sekolah Dasar berbasis Android telah berhasil dilakukan dengan hasil yang baik dan dapat meningkatkan pemahaman para siswa dan siswi terhadap mater. Hal ini terlihat dari skor *pretest* dan *postest* yang meningkat. *Game* Sirawa juga telah lolos uji *Black Box Testing*, dengan metode ini *game* telah dipastikan berjalan tanpa adanya eror. *Game* Sirawa juga telah memenuhi kebutuhan pengguna, hal ini dapat terlihat dengan pengujian System Usability Scale (SUS) sebesar 71,7 yang menunjukkan bahwa *game* ini telah diterima dengan baik oleh penggunanya.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti dapat menyarankan hal-hal berikut ini :

1. Untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur nilai pada tiap akhir *quiz* sehingga tidak perlu menilai secara manual.
2. Diharapkan untuk penelitian selanjutnya ada materi dan *quiz* tambahan yang berisi sandhangan aksara Jawa.