

## ABSTRAK

# RANCANG BANGUN *WEBSITE BUMDESA Klapagading* *MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING*

Oleh

Endro Muhammad Akbar Wijiantoro

19102035

Perkembangan dan kemajuan teknologi yang semakin pesat sehingga seseorang dapat mencari dan menyebarkan informasi dengan cepat dan mudah. Salah satu media untuk menyebarkan informasi tersebut adalah internet. Keuntungan memakai internet merupakan bisa memberikan informasi kepada warga pedesaan, sehingga mereka senantiasa mendapatkan informasi terkini. Web adalah fasilitas penyampaian informasi sebab dinilai sangat efisien serta efektif dan bisa digunakan dimana saja serta kapan saja. Pemerintah mempraktikkan pendekatan baru yang bertujuan buat menaikkan serta menggerakkan perekonomian di pedesaan dengan membentuk lembaga ekonomi yang seluruhnya dikelola oleh warga desa adalah Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) selaku salah satu program bawah kenaikan kemandirian ekonomi desa. Badan Usaha Milik Desa (BUMDesa) Klapagading adalah tubuh usaha yang didirikan oleh pemerintah desa dengan modal dari APB desa. Penelitian ini merancang web BUMDesa Klapagading. Pada penelitian ini, penulis memilah buat memakai metode *Extreme Programming (XP)*. *Extreme Programming (XP)* merupakan proses pengembangan fitur lunak yang mengupayakan pendekatan berorientasi objek. Terdapat masalah yaitu bahwa dengan tidak adanya website BUMDesa ini masyarakat tidak mengetahui secara detail tentang BUMDesa Klapagading dan juga layanan yang ada di BUMDesa tersebut. Tujuan dari penelitian ini adalah dapat membantu masyarakat desa Klapagading dalam menerima informasi tentang apa saja yang kinerja BUMDesa selama ini dan juga dapat mempermudah masyarakat desa Klapagading dalam melakukan layanan yang ada di BUMDesa Klapagading. *Website* ini dibentuk menggunakan *frontend CSS* memakai *framework Bootstrap*, *backend Hypertext Preprocessor (PHP)* memakai *framework Laravel* serta *database MySQL*. Hasilnya *website* BUMDesa klapagading menggunakan metode *extreme programming* dalam perencanaan menghasilkan informasi tentang BUMDesa dan hasil wawancara, dalam perancangan menghasilkan UML seperti *flowchart*, *use-case diagram*, *activity diagram* dan *wireframe*, dalam pengkodean membuat program yang dibentuk atas dasar UML yang sudah dibikin dan ubah menjadi bentuk suatu program yaitu *HTML, CSS, Js, PHP, Bootstrap, Laravel*, dan *MySql*, dalam pengujian menghasilkan data pengujian dari proses pengkodean yang sudah selesai dikerjakan. Berdasarkan hasil dari pengujian menggunakan metode *black box* dapat disimpulkan bahwa 91% dari semua tes yang sudah dilakukan berhasil dilakukan dan 8% mengalami *error* atau *bug*.

**Kata kunci :** *Extreme Programming, Laravel, MySQL, PHP, Website*