

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dikerjakan dengan mengimplementasikan metode *agile scrum* serta pengujian *black box*, *expert review*, dan *think aloud*, didapati beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini memiliki output berupa aplikasi media pembelajaran *website* berbasis *desktop* yang dibuat menggunakan *software* Adobe Animate cc 2019 dengan bahasa *Actionscript* 3.0.
2. Berdasarkan 3 pengujian yang dilakukan, hasil yang didapat menunjukkan bahwa aplikasi *learning web* yang dibuat berfungsi dengan baik dan layak untuk digunakan.

5.2 Saran

Peneliti mendapat pengetahuan baru dan masukan dari beberapa pihak dalam pengerjaan penelitian ini, yang mana hal tersebut peneliti simpulkan dan jadikan saran untuk penelitian yang akan datang:

1. Aplikasi *learning web* yang peneliti buat, dianggap kurang interaktif oleh validator pada pengujian *expert review*, sehingga peneliti berharap pada penelitian yang akan datang dapat membuat aplikasi yang lebih interaktif.
2. Peneliti yang akan melakukan penelitian terhadap siswa SLB, diharapkan dapat memahami dan belajar banyak tentang cara komunikasi yang efektif dengan siswa SLB agar dapat memperlancar penelitian yang dilakukan.
3. *Software* Adobe Animate CC 2019 yang peneliti gunakan sering mengalami *bug*, dimana tombol pindah scene mengarah ke scene yang berbeda, sehingga diharapkan penelitian selanjutnya menggunakan Adobe Animate versi yang lebih baru.