

## ABSTRAK

*Website* telah menjadi media digital berbagi informasi yang sangat populer. Maka dari itu, banyak Lembaga Pendidikan menyediakan pembelajaran atau perlombaan tentang *website*. Pada Lomba Keterampilan Siswa Nasional Anak Berkebutuhan Khusus (LKSN-ABK) terdapat cabang lomba Teknologi Informasi (TI) membuat *website*. Namun, tidak semua SLB bisa ikut berpartisipasi pada lomba tersebut. SLB B YAKUT Purwokerto merupakan salah satu sekolah yang tidak berpartisipasi, dikarenakan di sekolah tersebut tidak ada pembelajaran pengembangan *website*, namun pihak sekolah ingin memberikan pembelajaran pengembangan *website*. Maka dari itu, dibuatkan media pembelajaran pengembangan *website* berbasis *desktop* untuk siswa SLB B YAKUT Purwokerto agar siswa kelas 11 SLB B YAKUT dapat belajar cara mengembangkan *website*. Dalam merancang dan membangun media pembelajaran *website* tersebut menggunakan metode *scrum* dengan enam tahapan, yaitu *product backlog*, *sprint planning*, *sprint backlog*, *daily scrum*, *sprint review*, dan *sprint retrospective*. Penelitian ini menghasilkan aplikasi media pembelajaran *website* untuk siswa SLB B YAKUT Purwokerto. Pengujian menggunakan uji *blackbox*, didapatkan hasil gagal 1 dari 121 pengujian. Pengujian uji *expert review* terhadap dua materi oleh dua validator, didapatkan hasil kelayakan yaitu 80% atau sangat layak. Hasil pengujian *think aloud* menunjukkan tingkat efektivitas 83%.

**Kata kunci:** *desktop*, *scrum*, *black box*, *think aloud*, *expert review*