

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. S. Irsandi, I. Fitri, and N. D. Nathasia, "Sistem Informasi Pemasaran dengan Penerapan CRM (*Customer Relationship Management*) Berbasis *Website* menggunakan Metode *Waterfall* dan *Agile*," *J. JTik (Jurnal Teknol. Inf. dan Komunikasi)*, vol. 5, no. 4, p. 346, 2020, doi: 10.35870/jtik.v5i4.192.
- [2] I. Rochmawati, "Analisis *UserInterface* Situs Web *iwearup.com*," *Visualita*, vol. 7, no. 2, p. 14, 2019.
- [3] M. Sholeh, C. Iswayudi, and E. T. Prabowo, "E-Museum: Informasi Museum Di Yogyakarta Berbasis *Location Based System*," *Pros. Semin. Nas. Apl. Sains Teknol.*, no. 35, pp. 2–9, 2014.
- [4] N. Hadinata and E. Supratman, "Sistem Informasi Museum Negeri Provinsi Sumatera Selatan," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 6, no. 2, pp. 99–104, 2017, doi: 10.32736/sisfokom.v6i2.254.
- [5] I. G. M. Darmawiguna, I. M. G. Sunarya, G. A. Pradnyana, and I. M. A. Pradnyana, "Pengembangan Sistem Informasi Museum Berbasis *Web* Dan *Digital Display* Dengan Teknologi *Augmented Reality*," *Semin. Nas. Ris. Inov. Ke-4 Tahun 2016*, pp. 2–8, 2016.
- [6] A. Primadia, "Sejarah Museum BRI Purwokerto Paling Lengkap," *SejarahLengkap.com*, 2018. <https://sejarahlengkap.com/bangunan/sejarah-museum-bri-purwokerto> (accessed Jan. 09, 2023).
- [7] S. Pratasik and I. Rianto, "Pengembangan Aplikasi E-DUK Dalam Pengelolaan SDM Menggunakan Metode *Agile Development*," *Cogito Smart J.* |, vol. 6, no. 2, pp. 204–216, 2020.
- [8] N. Lutfiani, P. Harahap, Q. Aini, A. Dimas, A. R. Ahmad, and U. Rahardja, "Inovasi Manajemen Proyek I-Learning Menggunakan Metode *Agile Scrum*," *InfoTekJar J. Nas. Inform. dan Teknol. Jar.*, vol. 5, no. 1, pp. 96–101, 2020.
- [9] D. Murdiani, A. Yudhana, and S. Sunardi, "Implementasi *Agile Method* dalam Pengembangan Jurnal Elektronik di Lembaga Penelitian Non Pemerintahan (NGO)," *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 4, p. 709, 2020, doi: 10.25126/jtiik.2020741839.
- [10] E. Kurniawan, N. Nofriadi, and A. Nata, "Penerapan *System Usability Scale* (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan *Website* Program Studi Di Stmik Royal," *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 5, no. 1, p. 43, 2022, doi: 10.54314/jssr.v5i1.817.
- [11] F. Firmansyah, "Implementasi *System Usability Scale* Pada Sistem Informasi Manajemen Anggaran Dan Kegiatan Di Badan Pusat Statistik," *Technol. J. Ilm.*, vol. 12, no. 3, p. 165, 2021, doi: 10.31602/tji.v12i3.5180.

- [12] P. G. Y. Pradika, A. A. A. P. Ardyanti, and I. G. J. Eka Putra, "Pengembangan *Game* Bebanenan Sebagai Konten Sistem Informasi Museum Panca Yadya," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 9, no. 3, p. 45, 2021, doi: 10.35889/jutisi.v9i3.541.
- [13] B. D. E. Damanik and W. Ginting, "Aplikasi Sistem Informasi Museum Negeri Provinsi Sumatera Utara Berbasis *Android*," *KakifikomKumpulan Artik. Karya Ilm. Fak. Ilmu Komput.*, vol. 01, no. 2, pp. 67–72, 2019.
- [14] N. Istiawan, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Koleksi Museum Berbasis *Web* (Studi Kasus Museum Negeri Provinsi Lampung)," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, pp. 102–109, 2021.
- [15] M. Susilo, "Rancang Bangun *Website* Toko *Online* Menggunakan Metode *Waterfall*," *InfoTekJar (Jurnal Nas. Inform. dan Teknol. Jaringan)*, vol. 2, no. 2, pp. 98–105, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v2i2.171.
- [16] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan *Online* Berbasis *Web* Menggunakan Metode *Scrum*," *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [17] Y. Septiana, W. Baswardono, R. Elisa, and N. Awaludin, "Rancang Bangun Sistem Informasi Administrasi Klinik Berbasis *Website* Menggunakan Metode *Extreme Programming*," *J. Algoritm.*, vol. 19, no. 2, pp. 578–589, 2022.
- [18] R. B. B. Sumantri, W. Setiawan, and D. N. Triwibowo, "Rancang Bangun Aplikasi Media Jasa Desain Logo Dengan Metode *Waterfall* Berbasis *Website*," *J. Manaj. Inform. Komputerisasi Akunt.*, vol. 6, no. 2, pp. 157–163, 2022.
- [19] I. G. N. Swala Putra, I. P. Satwika, and I. G. J. Eka Putra, "Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Administrasi Desa Berbasis *Web* Menggunakan *Framework Laravel*," *Jutisi J. Ilm. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 9, no. 2, p. 163, 2020, doi: 10.35889/jutisi.v9i2.522.
- [20] M. Ronaldo and D. Pasha, "Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis *Website*," *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [21] Y. S. Novitasari, Q. J. Adrian, and W. Kurnia, "Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis *Website* (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 136–147, 2021.
- [22] M. H. Romadhon, Y. Yudhistira, and M. Mukrodin, "Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis *Android* Dan *Website* Menggunakan *Framework Codeigniter 3* Studi Kasus : CV Kopja Mandiri," *J. Sist. Inf. dan Teknol. Perad.*, vol. 2, no. 1, pp. 30–36, 2021.

- [23] Y. F. Wulandari, L. Caesariano, Murtiadi, and Y. Bastian, “*Virtual Tour Sebagai Media Komunikasi Digital Dalam Pelayanan Museum Kehutanan di Masa Pandemi Covid-19,*” *J. Media Penyiaran*, vol. 01, no. 01, pp. 9–15, 2021.
- [24] D. Ambriani and A. Iwan Nurhidayat, “Rancang Bangun *Repository* Publikasi Ilmiah Dosen Berbasis *Web* Menggunakan *Framework Laravel,*” *J. Manaj. Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 58–66, 2019.
- [25] I. Rahmat, “Manajemen Sumber Daya Manusia Islam: Sejarah, Nilai Dan Benturan,” *J. Ilm. Syi’ar*, vol. 18, no. 1, p. 23, 2018, doi: 10.29300/syr.v18i1.1568.
- [26] Hidayat Abdurahman et al., “Membangun *Website* SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan *PHP* dan *MySQL,*” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, 2019.
- [27] Ismai, “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada *Intensive English Course* Di Ciledug Tangerang,” *J. IPSIKOM Vol. 8 No.1, Juni 2020 ISSN 2338-4093, E-ISSN 2686-6382*, vol. 8, no. 1, 2020.
- [28] A. M. Nur Fauzi, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Mengukur Tingkat Kepuasan Pengguna Aplikasi Kearsipan Menggunakan *System Usability Scale* Dan *Pieces Framework,*” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 1, pp. 231–239, 2022, doi: 10.29100/jupi.v7i1.2452.
- [29] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi *Usability Website* Shopee Menggunakan *System Usability Scale (SUS),*” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [30] E. Iryanti, L. O. M. Zulfiqar, S. S. Kusumawardani, and I. Hidayah, “Pengukuran Kepuasan Pengguna *E-Learning* Menggunakan Metode Evaluasi Heuristik dan *System Usability Scale,*” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 3, p. 469, 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022924631.
- [31] D. P. Kesuma, “Penggunaan Metode *System Usability Scale* Untuk Mengukur Aspek *Usability* Pada Media Pembelajaran Daring di Universitas XYZ,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 3, pp. 1615–1626, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i3.1356.
- [32] F.- Sonata, “Pemanfaatan UML (*Unified Modeling Language*) Dalam Perancangan Sistem Informasi *E-Commerce* Jenis *Customer-To-Customer,*” *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [33] M. Rahmatuloh and M. Rizky Revanda, “Rancang Bangun Sistem Informasi Jasa Pengiriman Barang Pada Pt. Haluan Indah Transporindo

- Berbasis Web,” *J. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 1, pp. 54–59, 2022.
- [34] N. Nasril and G. Aribah, “Perancangan Sistem Informasi Linieritas Bidang Studi Pada Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan,” *J. Lentera ICT*, vol. 4, no. 1, pp. 34–52, 2018.
- [35] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi *Web* Sekolah Menggunakan Uml (*Unified Modeling Language*) Dan Bahasa Pemrograman PHP (*PHP Hypertext Preprocessor*) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [36] M Teguh Prihandoyo, “*Unified Modeling Language (UML)* Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis *Web*,” *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 3, no. 1, pp. 126–129, 2018.
- [37] F. Arnandya Rani, S. Agung Wicaksono, and A. Dwi Herlambang, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pengajuan Cuti Pegawai Menggunakan Pendekatan *Object Oriented Analysis and Design (OOAD)* (Studi Pada PT. Pos Indonesia Surabaya Kebonrojo),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 5470–5479, 2019.
- [38] T. Puguh, “Sistem Informasi *Inventory* Stok Barang Dan Implementasi Notifikasi Berbasis SMS Gatewat,” *USM*, vol. 8, no. 5, p. 105, 2019.