

**ABSTRAK**

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEMESANAN *ONLINE***

**PENDAKIAN GUNUNG SLAMET VIA BAMBANGAN BERBASIS**

***WEBSITE MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION***

***DEVELOPMENT (RAD)***

Oleh

Pandu Pramudya

18102280

Kegiatan mendaki gunung telah menjadi magnet pariwisata yang populer di Indonesia, bukan saja karena pengalaman berkesan yang ditawarkannya, tetapi juga kontribusinya terhadap kesadaran lingkungan dan pertumbuhan mental. Basecamp Gunung Slamet melalui jalur Bambang, yang terkenal akan panorama indahnyanya dan kemudahan aksesibilitasnya, telah menjadi opsi utama para pendaki yang berhasrat menaklukkan Gunung Slamet. Meski demikian, sistem pendaftaran di lokasi (Basecamp) Bambang saat ini menyebabkan hambatan bagi para pendaki yang berasal dari luar kawasan, mengharuskan mereka menginap semalam agar bisa mendaftar keesokan harinya. Sebagai solusi terhadap kendala ini, penelitian ini merancang sebuah situs web untuk pemesanan pendakian Gunung Slamet melalui jalur Bambang, dengan menerapkan metode Pengembangan Aplikasi Cepat (Rapid Application Development - RAD). Pendekatan ini memungkinkan pengembangan perangkat lunak secara efisien setelah kebutuhan tim telah diidentifikasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengembangan situs web pemesanan secara online tersebut berhasil melewati uji blackbox dengan nilai presentase keberhasilan mencapai 100%, yang melibatkan pengujian pada 18 skenario dan 6 fitur utama. Selain itu, situs web ini telah berhasil di-deploy pada virtual private server (VPS), memungkinkan akses bagi semua pihak. Temuan ini menegaskan bahwa situs web ini mampu memberikan solusi yang efektif bagi para pendaki dalam merencanakan pendakian mereka ke Gunung Slamet melalui Basecamp Bambang.

***Kata kunci: Gunung Slamet, Basecamp Bambang, RAD, VPS***