

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN ULANG DAN EVALUASI *UI/UX*  
*WEBSITE CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP*  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***



**DENIS OKTAWANDIRA  
19102251**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2023**

**TUGAS AKHIR**

**PERANCANGAN ULANG DAN EVALUASI *UI/UX*  
*WEBSITE CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP*  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

***REDESIGN AND EVALUATION OF CAREER DEVELOPMENT  
CENTER ITTP WEBSITE UI/UX USING THE DESIGN  
THINKING METHOD***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**DENIS OKTAWANDIRA  
19102251**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2023**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**PERANCANGAN ULANG DAN EVALUASI *UI/UX*  
*WEBSITE CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP*  
MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING***

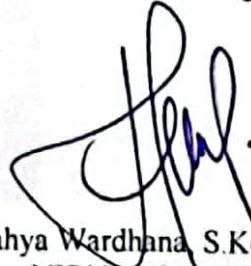
***REDESIGN AND EVALUATION OF CAREER DEVELOPMENT  
CENTER ITTP WEBSITE *UI/UX* USING THE DESIGN  
THINKING METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**Denis Oktawandira  
19102251**

**Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom Purwokerto  
Pada Tanggal: 04 Agustus 2023**

Pembimbing,



**Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0630069302**

## LEMBAR PENGESAHAN

# PERANCANGAN ULANG DAN EVALUASI *UI/UX* *WEBSITE CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP* MENGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*

## *REDESIGN AND EVALUATION OF CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP WEBSITE UI/UX USING THE DESIGN THINKING METHOD*

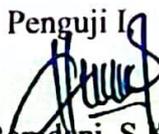
Disusun oleh

**Denis Oktawandira**

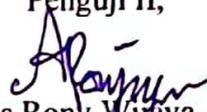
**19102251**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas  
Akhir Pada Rabu, 23 Agustus 2023.

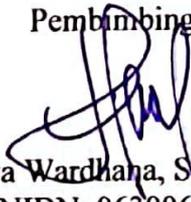
Penguji I

  
Cepi Rindani, S.Kom., M.Eng  
NIDN. 0618048902

Penguji II,

  
Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc  
NIDN. 0630059602

Pembimbing,

  
Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom  
NIDN. 0630069302

Dekan,

  
Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom..

NIK. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Denis Oktawandira  
NIM : 19102251  
Program Studi : S1 Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**PERANCANGAN ULANG DAN EVALUASI *UI/UX WEBSITE CAREER DEVELOPMENT CENTER ITTP MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING***

Dosen Pembimbing Utama : Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 04 Agustus 2023,

Yang Menyatakan,

  
  
(DENIS OKTAWANDIRA)

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur peneliti panjatkan atas kehadiran Allah SWT atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga peneliti dapat menyelesaikan Laporan Proposal Penelitian Tugas Akhir dengan judul **“Perancangan Ulang dan Evaluasi UI/UX Website Career Development Center ITTP Menggunakan Metode Design Thinking”**. Adapun tujuan dari penulisan proposal ini yaitu sebagai salah satu syarat untuk mengerjakan Tugas Akhir pada program Strata-1 di Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

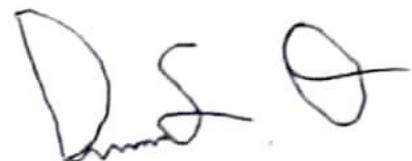
Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Proposal Penelitian ini masih memiliki kelemahan dan keterbatasan bahkan jauh dari kesempurnaan, maka dari itu peneliti berharap memperoleh saran dan masukan yang membangun. Proses penyusunan Laporan Proposal Penelitian ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, peneliti menyampaikan rasa hormat dan juga terimakasih kepada:

1. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si, M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Ibu Amalia Beladonna Arifa, S.PD., M.Cs selaku Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika.
4. Bapak Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Pembimbing satu yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, saran, kritik, dan kontribusi yang membangun pada saat penyusunan laporan tugas akhir.
5. Bapak Cepi Ramdani, S.Kom., M.Eng, dan Bapak Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc, selaku Dosen Penguji yang telah memberikan saran, kritik, dan ilmu yang bermanfaat pada saat pengujian tugas akhir.
6. Bapak Ismanto, S.Kom selaku Kepala Bagian CDC dan Bimbingan Konseling Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah membantu mendapatkan informasi untuk melakukan penelitian pada *website Career Development Center*.
7. Ibu Ummi Athiyah, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Wali yang telah memberikan arahan terhadap berlangsungnya laporan tugas akhir.

8. Kepada kedua orang tua peneliti yaitu Bapak Pahyo dan Ibu Tari yang selalu memberikan doa, kasih sayang, semangat, serta dukungan.
9. Kepada Grup TNI (*Teuing Naon leu*), dan Grup Titipan Tuhan yang selalu memberi saya tekanan, hiburan, semangat, dan memotivasi dalam suka dan duka saat penulis menyelesaikan laporan tugas akhir.
10. Kepada Fadli Gunawan yang telah membantu saya dalam membuat *website* dengan bahasa pemrograman HTML
11. Kepada Sapna Anggraeni selaku teman hidup yang selalu memberikan doa, semangat, motivasi serta menemani saya dalam menyusun laporan tugas akhir.
12. Kepada seluruh teman-teman program studi S1 Teknik Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah berbagi motivasi, pengalaman, suka dan duka selama dibangku perkuliahan.
13. Serta kepada alumni Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang bersedia meluangkan waktunya untuk mengisi kuesioner penelitian yang membantu peneliti dalam menyusun laporan tugas akhir.

Akhir kata, peneliti berharap laporan penelitian tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua dan semoga Allah SWT senantiasa memberikan kemudahan dalam setiap langkah yang dilalui.

Purwokerto, 04 Agustus 2023



Denis Oktawandira

## DAFTAR ISI

<b>TUGAS AKHIR .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>5</b>
<b>1.3 Pertanyaan Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>5</b>
<b>1.5 Batasan Masalah.....</b>	<b>5</b>
<b>1.6 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>6</b>
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
<b>2.1. Kajian Pustaka .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2 Dasar Teori .....</b>	<b>16</b>
2.2.1 <i>Career Development Center</i> ITTP .....	16
2.2.2 <i>Website</i> .....	16
2.2.3 <i>User Interface (UI)</i> .....	17
2.2.4 <i>User Experience (UX)</i> .....	18
2.2.5 <i>Design Thinking</i> .....	19
2.2.6 <i>Wireframes</i> .....	20
2.2.7 <i>Prototype</i> .....	21
2.2.8 <i>Figma</i> .....	21
2.2.9 <i>System Usability Scale (SUS)</i> .....	22
2.2.10 <i>Performance Matrix</i> .....	24
2.2.11 <i>HTML</i> .....	25

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>26</b>
<b>3.1. Subjek dan Objek Penelitian.....</b>	<b>26</b>
<b>3.2. Alat dan Bahan Penelitian .....</b>	<b>26</b>
<b>3.2.1 Perangkat Keras (<i>hardware</i>) .....</b>	<b>26</b>
<b>3.2.2 Perangkat Lunak (<i>software</i>) .....</b>	<b>26</b>
<b>3.3. Diagram Alur Penelitian.....</b>	<b>27</b>
<b>3.3.1. Identifikasi Permasalahan .....</b>	<b>28</b>
<b>3.3.2. Studi Literatur .....</b>	<b>29</b>
<b>3.3.4. Fase Metode <i>Design Thinking</i> .....</b>	<b>29</b>
<b>3.3.4.1. Fase Emphatize .....</b>	<b>29</b>
<b>3.3.4.2. Fase Define .....</b>	<b>30</b>
<b>3.3.4.3. Fase Ideate .....</b>	<b>30</b>
<b>3.3.4.4. Fase Prototype .....</b>	<b>30</b>
<b>3.3.4.5. Fase Test.....</b>	<b>31</b>
<b>3.3.5. Kesimpulan dan Saran .....</b>	<b>31</b>
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>32</b>
<b>4.1 Hasil .....</b>	<b>32</b>
<b>4.1.1. Identifikasi Permasalahan.....</b>	<b>32</b>
<b>4.1.2. Studi Literatur.....</b>	<b>32</b>
<b>4.1.3. Implementasi <i>Design Thinking</i>.....</b>	<b>32</b>
<b>4.2 Pembahasan .....</b>	<b>76</b>
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>78</b>
<b>5.1 Kesimpulan .....</b>	<b>78</b>
<b>5.2 Saran.....</b>	<b>79</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>80</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>83</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ringkasan Penelitian Terdahulu .....	11
Tabel 2.2 Tabel Instrumen <i>SUS</i> .....	22
Tabel 2.3 Tabel Skala Nilai Responden.....	23
Tabel 2.4 Tabel <i>Grade Scale SUS</i> .....	24
Tabel 3.1 Tabel Spesifikasi .....	26
Tabel 3.2 Tabel Perangkat Lunak .....	27
Tabel 4.1 Hasil Observasi .....	33
Tabel 4.2 Data kuesioner <i>SUS</i> pertama.....	34
Tabel 4.3 Hasil data kuesioner <i>SUS</i> pertama .....	36
Tabel 4.4 Hasil <i>Usability Testing</i> .....	66
Tabel 4.5 Data kuesioner <i>SUS</i> kedua .....	67
Tabel 4.6 Hasil data kuesioner <i>SUS</i> kedua .....	70
Tabel 4.7 Skala penilaian <i>SUS</i> .....	72

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Hasil Kuesioner <i>Website CDC</i> .....	4
Gambar 2.1 <i>Website CDC</i> .....	16
Gambar 2.2 Fase <i>Design Thinking</i> .....	19
Gambar 3.1 Diagram Alur Penelitian .....	28
Gambar 4.1 Saran <i>website CDC</i> 1 .....	39
Gambar 4.2 Saran <i>website CDC</i> 2 .....	39
Gambar 4.3 Saran <i>website CDC</i> 3 .....	40
Gambar 4.4 <i>User Persona</i> alumni.....	41
Gambar 4.5 <i>User Journey Map</i> .....	42
Gambar 4.6 <i>Problem Statement</i> .....	42
Gambar 4.7 <i>How Might We</i> .....	43
Gambar 4.8 <i>Information Architecture</i> sebelum login .....	44
Gambar 4.9 <i>Information Architecture</i> sesudah login.....	44
Gambar 4.10 <i>Wireframe</i> bagian <i>header</i> .....	46
Gambar 4.11 <i>Wireframe</i> bagian <i>footer</i> .....	46
Gambar 4.12 <i>Wireframe</i> bagian beranda .....	47
Gambar 4.13 <i>Wireframe</i> bagian <i>hiring campus</i> .....	48
Gambar 4.14 <i>Wireframe</i> bagian galeri.....	49
Gambar 4.15 <i>Wireframe</i> bagian lowongan pekerjaan.....	50
Gambar 4.16 <i>Wireframe</i> bagian detail pekerjaan.....	51
Gambar 4.17 <i>Wireframe</i> bagian <i>applied jobs</i> .....	52
Gambar 4.18 <i>Wireframe</i> bagian <i>login</i> .....	52
Gambar 4.19 <i>Wireframe</i> bagian daftar.....	53
Gambar 4.20 Tampilan antarmuka <i>header</i> .....	54
Gambar 4.21 Tampilan antarmuka <i>footer</i> .....	54
Gambar 4.22 Tampilan antarmuka beranda.....	55
Gambar 4.23 Tampilan antarmuka <i>hiring campus</i> .....	56
Gambar 4.24 Tampilan antarmuka galeri .....	57
Gambar 4.25 Tampilan antarmuka lowongan pekerjaan .....	58
Gambar 4. 26 Tampilan antarmuka detail pekerjaan .....	59
Gambar 4.27 Tampilan antarmuka <i>applied jobs</i> .....	60
Gambar 4.28 Tampilan antarmuka <i>login</i> .....	61
Gambar 4.29 Tampilan antarmuka daftar .....	61
Gambar 4. 30 Jenis kelamin responden .....	62
Gambar 4.32 Tahun luulsan responden.....	63
Gambar 4.33 <i>Score Usability Testing</i> .....	64
Gambar 4.34 <i>Feedback hiring campus</i> .....	73
Gambar 4.35 <i>Feedback</i> detail pekerjaan.....	74
Gambar 4.36 Perbaikan halaman <i>hiring campus</i> .....	75
Gambar 4.37 Perbaikan halaman detail pekerjaan.....	75
Gambar 4.38 <i>Website</i> halaman beranda.....	76

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Wawancara Bapak Ismanto (selaku Kepala Bagian <i>CDC &amp; BK</i> ).....	83
Lampiran 2 Hasil penyebaran kuesioner <i>SUS</i> pertama .....	86
Lampiran 3 Hasil usability testing .....	90
Lampiran 4 Hasil penyebaran kuesioner <i>SUS</i> kedua .....	91
Lampiran 5 <i>Link Google Drive</i> Penelitian .....	94