

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian ini dengan menerapkan metode *Extreme Programming* dalam perancangan sistem dan pengujian *Black Box* dalam pengujian sistemnya, maka diperoleh kesimpulan dalam penelitian ini sebagai berikut :

1. Sistem informasi akademik berbasis *website* untuk SMP Negeri 3 Watukumpul telah berhasil dirancang dengan menerapkan metode *Extreme Programming* dengan melalui beberapa tahapan, seperti *Planning, Design, Coding, dan Testing*. *Website* ini sudah dapat diterapkan di berbagai sisi *user* seperti siswa, guru, dan *admin*. Pada *user* dengan status sebagai guru dan *admin* sudah dapat melakukan fungsi CRUD (*Create, Read, Update, dan Delete*) karena *website* sudah bersifat dinamis.
2. Tahapan *testing* dalam penelitian ini dilakukan melalui pengujian *Black Box Testing*. Dimana dalam pengujian ini menghasilkan setiap proses *input* dan *output*, serta fitur yang dimiliki sudah dapat berjalan dengan baik sesuai dengan alur skenario yang diberikan baik dari sisi *user* sebagai *student, teacher, maupun admin*.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, karena penelitian ini jauh dari kata sempurna adapun saran untuk penelitian selanjutnya sebagai berikut :

1. Perbaiki dari segi *interface website* agar terlihat lebih menarik dan tidak membosankan di mata pengguna.
2. Melakukan pengembangan dengan berbagai metode lain selain *Extreme Programming* dan dengan pengujian lain selain *Black Box Testing*.
3. Dengan adanya laporan tugas akhir mengenai rancang bangun *website* sistem informasi akademik ini diharapkan pihak yang bersangkutan dapat memanfaatkan *webiste* ini dengan baik.

4. Diperlukan pemeliharaan aktualisasi data secara periodik terutama yang berhubungan dengan *database*.