

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS *WEBSITE* MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING* (STUDI KASUS : SMP NEGERI 3 WATUKUMPUL)

Oleh

Deni Prasetyo

19102048

SMP Negeri 3 Watukumpul merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama yang berlokasi di Desa Bongas, Kecamatan Watukumpul, Kabupaten Pemalang, Jawa Tengah. Sekolah ini telah menerapkan teknologi berbasis *website* sebagai media untuk menyampaikan informasi, namun *website* tersebut sudah tidak bisa digunakan. Data yang diperoleh dari hasil wawancara menunjukkan diperlukannya *website* sistem informasi akademik sebagai media penyebaran informasi dan pengelolaan data akademik secara digital. Berdasarkan permasalahan yang ada peneliti akan membuat ulang Sistem Informasi Akademik SMP Negeri 3 Watukumpul berbasis *website* sebagai media penyampaian informasi dan pengolahan data akademik. Penelitian ini menggunakan metode *Extreme Programming* yang merupakan salah satu metodologi pengembangan dari *Agile Software Development Methodologies*. Metode *Extreme Programming* memiliki beberapa tahapan yaitu *Planning* (Perencanaan), *Design* (Perancangan), *Coding* (Pengkodean), dan *Testing* (Pengujian). Pada pengujian sistem ini peneliti menggunakan pengujian *black box* untuk menguji fungsionalitasnya. Hasil *testing* menyatakan bahwa *website* dapat berjalan dengan baik sesuai alur yang dibuat.

Kata Kunci : *Agile, Extreme Programming, Sistem Informasi, Teknologi, Website*