

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Pujiastuti, L. Mazia, A. Mareti, A. Apriliana, and A. A. Nandasari, “Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Bahasa Pemrograman Dengan Metode Analytical Hierarchy Process,” *IJIS - Indones. J. Inf. Syst.*, vol. 7, no. 1, 2022, doi: 10.36549/ijis.v7i1.205.
- [2] Rahmadi Islam, “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN UNTUK STARTUP BISNIS CAFE ONLINE PADA CAFE DI DAERAH CARUBAN JAWA TIMUR BERBASIS WEB,” *Stikom Surabaya*, vol. 05, no. 3, pp. 1–13, 2018, [Online]. Available: <http://dx.doi.org/10.1186/s13662-017-1121-6%0A>
- [3] Indrabayu, I. S. Areni, A. Bustamin, and Rizka Irianty, “Tinjauan Potensi Aplikasi Cerdas untuk Kalangan Difabel,” *Semin. Nas. Tek. Elektro dan Inform.* 2020, pp. 84–89, 2020, [Online]. Available: <http://jurnal.poliupg.ac.id/index.php/sntei/article/view/2152%0Ahttp://jurnal.poliupg.ac.id/index.php/sntei/article/download/2152/2013>
- [4] D. W. Ningrum, A. Mulyani, and E. P. Sari, “ISSN : 2598-8719 (Online) ISSN : 2598-8700 (Printed) PERANCANGAN SISTEM APLIKASI COLOR AND BLINDNESS DETECTION DENGAN METODE ISHIHARA BERBASIS ANDROID ISSN : 2598-8719 (Online) ISSN : 2598-8700 (Printed),” vol. 3, no. 2, pp. 103–114, 2019.
- [5] S. L. Ramadhan, “Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP menggunakan Metode UCD pada Kelurahan Tanah Baru,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 287–298, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.633.
- [6] Z. Yuningsih, S. Sudirman, and A. Yunus, “Evaluasi Usability Website Mitra Laundry SClean Dengan Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 01, pp. 86–98, 2022, [Online]. Available: <https://sclean.org/admin/login>
- [7] D. Haerofifah, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis

- Web,” *Nuansa Inform.*, vol. 16, no. 1, pp. 101–107, 2022, doi: 10.25134/nuansa.v16i1.4771.
- [8] Y. Yessy, Syaiful Rahman, and Hasniati, “Perancangan UI/UX Aplikasi Self Service in Menu dengan Pendekatan User Centered Design,” *KHARISMA Tech*, vol. 16, no. 2, pp. 1–14, 2021, doi: 10.55645/kharismatech.v16i2.106.
- [9] F. P. Putra and A. Tedyyana, “Pendekatan Human Centered Design pada Perancangan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Cafe,” *Sistemasi*, vol. 10, no. 2, p. 336, 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1229.
- [10] R. Y. Arumsari, Y. Rahman, F. I. Kreatif, and U. Telkom, “Perancangan purwarupa aplikasi reservasi kafe di bandung design prototype café reservation application in bandung,” vol. 7, no. 2, pp. 2365–2383, 2020.
- [11] N. Gede, R. S. Diatmika, I. Made, A. D. Suarjaya, and K. S. Wibawa, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Pemesanan Menu Restoran,” *JITTER-Jurnal Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 3, no. 2, 2022.
- [12] Y. P. Savira, I. V Papatungan, and B. Suranto, “Analisis User Experience pada Pendekatan User Centered Design dalam rancangan Aplikasi Placeplus,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 28–29, 2020.
- [13] G. Z. Panjaitan, R. Agustin, P. Paulus, and C. Catherine, “Pengembangan Aplikasi Seluler Pengelolaan Warung Kopi,” *J. SIFO Mikroskil*, vol. 22, no. 2, pp. 115–126, 2021, doi: 10.55601/jsm.v22i2.839.
- [14] P. Studi, T. Industri, F. T. Industri, and U. I. Indonesia, “Analisis Usability Sistem Aplikasi Netraku Menggunakan Metode Usability testing,” 2023.
- [15] D. I. Rianto, V. Effendy, and D. Junaedi, “Perancangan User Interface Pada Aplikasi Edukasi Identifikasi Hoaks Untuk Remaja Penyandang Tunanetra Dengan Metode User Centered Design,” *eProceedings Eng.*, vol. 9, no. 3, pp. 2052–2064, 2022.
- [16] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available:

<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTTSI>

- [17] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [18] E. R. Subhiyakto, Y. P. Astuti, and L. Umaroh, “KONSTELASI: Konvergensi Teknologi dan Sistem Informasi Perancangan User Interface Aplikasi Pemodelan Perangkat Lunak Menggunakan Metode User Centered Design,” *KONSTELASI Konvergensi Teknol. dan Sist. Inf.*, pp. 145–154, 2021.
- [19] F. R. Isadora, B. T. Hanggara, and Y. T. Mursityo, “Perancangan User Experience Pada Aplikasi Mobile HomeCare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 5, p. 1057, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021844550.
- [20] R. A. Sari, R. Alfarezy, A. S. Maulana, and M. Adrezo, “Rancangan Design Ulang UI (User Interface) Aplikasi MySmash Berbasis Android Menggunakan Metode Design Thinking,” *Senamika*, no. September, pp. 344–352, 2021.
- [21] F. L. Samuel, A. P. Kurniawan, and T. D. Tambunan, “Pembangunan Desain Ui/Ux Pada Aplikasi Augmented Reality Untuk Museum Batik Ndalem Gondosuli Development of Ui / Ux Design in Augmented Reality Application for Gondosuli Batik Museum,” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 1–19, 2020.
- [22] Z. R. Saputri, A. N. Oktavia, L. S. Ramdhani, and A. Suherman, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku,” *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 9, no. 1, pp. 66–77, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i1.1378.
- [23] D. Utari and M. Yusrik, “Pengaruh Jiwa Kewirausahaan Terhadap Keberhasilan Usaha Cafe Di Kota Palembang,” *Jemb. (Jurnal Ekon. Manajemen, Bisnis, Audit. dan Akuntansi)*, vol. 6, no. 1, pp. 13–25, 2021, doi: 10.54077/jembatan.v6i1.52.

- [24] I. M. Bagus *et al.*, “Perancangan Interior ‘ Café Bikers ’ Di Surabaya,” *J. Intra*, vol. 7, no. 2, pp. 361–368, 2019.
- [25] L. L. Hakim and S. Supatman, “Sistem Pakar Deteksi Buta Warna Menggunakan Metode Neural Network,” *JMAI (Jurnal Multimed. Artif. Intell.*, vol. 1, no. 2, pp. 27–35, 2017, doi: 10.26486/jmai.v1i2.70.
- [26] Athoillah and Irawan, “Mobile Berbasis Android Untuk,” *J. Sains Dan Seni Pomits*, vol. 1, no. January, pp. 1–6, 2014.
- [27] A. Galih Pradana and S. Nita, “Rancang Bangun Game Edukasi ‘ AMUDRA ’ Alat Musik Daerah Berbasis Android Afista Galih Pradana Sekreningsih Nita,” *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 1, pp. 77–80, 2019.
- [28] M. I. Yudhakesuma, A. Muliawati, and H. N. I, “4154-13022-1-Pb,” vol. 4221, no. April, pp. 23–33, 2022.
- [29] M. Rohandi, N. Husain, and I. W. Bay, “Usability testing of intensive course mobile application using the usability scale system,” *Ilk. J. Ilm.*, vol. 13, no. 3, pp. 252–258, 2021, doi: 10.33096/ilkom.v13i3.821.252-258.
- [30] S. S. Mukrimaa *et al.*, “EVALUASI DAN PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) PADA WEBSITE SINTESIS+ MENGGUNAKAN PENDEKATAN USER CENTERED DESIGN (UCD), EYE TRACKING & SYSTEM USABILITY SCALE (SUS),” *J. Penelit. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 6, no. August, p. 128, 2016.
- [31] R. D. Cahyani and A. D. Indriyanti, “Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan,” *JEISBI (Journal Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 03, no. 02, pp. 40–48, 2022.
- [32] D. W. Ramadhan, B. Soedijono, and E. Pramono, “PENGUJIAN USABILITY WEBSITE TIME EXCELINDO MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) (STUDI KASUS : WEBSITE TIME EXCELINDO),” vol. 04, pp. 139–147, 2019.
- [33] Y. Maulana, R. I. Rokhmawati, and H. M. Az-Zahra, “Evaluasi Dan

- Perbaikan Rancangan Antarmuka Pengguna Situs Web Jawa Timur Park Group Menggunakan Metode Goal-Directed Design (GDD),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 7, pp. 7159–7165, 2019.
- [34] D. Haryuda, M. Asfi, and R. Fahrudin, “Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 111–117, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730.
- [35] R. Andrian, A. Ardiansyah, and M. Fitria, “Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewa Gedung Pernikahan Di Banda Aceh,” *J. Komputer, Inf. Teknol. dan Elektro*, vol. 5, no. 1, pp. 19–27, 2020, doi: 10.24815/kitektro.v5i1.15573.
- [36] M. Alfiansyah, “Pengaruh Kompensasi Dan Kepuasan Kerja Terhadap Kinerja Karyawan di Rumah Sakit Umum Jampangkulon,” *Maneggio J. Ilm. Magister Manaj.*, vol. 4, no. 1, pp. 145–155, 2021.
- [37] *Statistik parametrik untuk penelitian kesehatan*.
- [38] I. Killin, “The best charts for color blind viewers,” *Datylon*, 2022. <https://www.datylon.com/blog/data-visualization-for-colorblind-readers#:~:text=Color blind palette,-The picture below&text=The first rule of making,out of these two hues>.