

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Kemp and M. Sarah, "Digital 2019 Spotlight: Ecommerce In Indonesia," 2019. <https://datareportal.com/reports/digital-2019-ecommerce-in-indonesia> (accessed Jan. 09, 2023).
- [2] L. Huda and A. Akhmad Noor Hidayat, "IdEA: Kenaikan Penjualan E-commerce 25 Persen selama Pandemi," 2020. <https://bisnis.tempo.co/read/1404513/idea-kenaikan-penjualan-e-commerce-25-persen-selama-pandemi/> (accessed Jan. 09, 2023).
- [3] E. Noviana, O. Kurniaman, and M. N. Huda, "Pengembangan Aplikasi Bimbingan Tugas Akhir Mahasiswa Berbasis Website Pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fkip Universitas Riau," *Prim. J. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 7, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.33578/jpfkip.v7i1.5334.
- [4] A. Sucipto, "Sistem Informasi Penjualan Oleh Sales Marketing Pada Pt Erlangga Mahameru," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 105–110, 2020, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi>.
- [5] A. V. Pratama, "Perancangan User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Prototype Aplikasi Mobile AIS Menggunakan Metode Lean UX," pp. 1–321, 2020.
- [6] D. A. Anggara, W. Harianto, and A. Aziz, "Prototipe Desain User Interface Aplikasi Ibu Siaga Menggunakan Lean Ux," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 4, pp. 58–74, 2021.
- [7] D. A. Ramadhan and J. A. P. Gultom, "Perancangan Web Pelayanan Perizinan Pemerintah Menggunakan Lean UX," *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 7, no. 1, pp. 21–30, 2020, doi: 10.29244/jika.7.1.21-30.
- [8] Nursyifa, R. Mayasari, and A. S. yuda Irawan, "Penerapan Metode Lean UX Pada Perancangan UI/UX Aplikasi Digilib Unsika Versi Windows," *Angew. Chemie Int. Ed. 6(11)*, 951–952., vol. 4, pp. 2013–

2015, 2021.

[9] E. W. Sulistyو and S. Sofiana, “Perancangan Desain User Interface/User Experience Web Layanan Informasi Kamus Dengan Metode Lean User Experience (Lean UX) Pada Universitas Pamulang,” *BULLET J. Multidisiplin Ilmu*, vol. 1, no. 03, pp. 357–368, 2022.

[10] P. D. Tikسna, “Desain Interaksi Aplikasi Manajemen Bisnis dengan Metode Lean UX,” p. 104, 2020.

[11] F. Fariyanto and F. Ulum, “Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode Ux Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–60, 2021, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSl>.

[12] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.

[13] A. G. Pramesti, Q. J. Adrian, and Y. Fernando, “Perancangan Ui/Ux Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung),” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 3, no. 2, pp. 179–184, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>.

[14] H. T. Husna, F. Susanti, and A. Pratondo, “Perancangan Dan Implementasi Desain User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pendidikan Seks Untuk Anak Usia 6-12 Tahun,” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 6, no. 2, pp. 2697–2706, 2020.

[15] Fabiana Meijon Fadul, *Measuring the User Experience*. 2019.

[16] M. Auliya Insani, “Perancangan Desain pada Aplikasi My School Menggunakan Metode Lean UX,” 2022.

[17] F. Ardiansyah and W. Muhammad, “Mobilisasi Pengetahuan pada Repositori Institusi Berbasis Pengalaman Pengguna,” *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 5, no. 2, p. 99, 2019, doi: 10.29244/jika.5.2.99-108.

[18] C. Kartiko, H. A. Arrasyid, and A. C. Wardhana, “Designing a

- mobile user experience student knowledge management system using Lean UX,” *J. Eng. Appl. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 43–52, 2021, doi: 10.21831/jeatech.v2i1.39476.
- [19] Martono, “Perancangan Prototype Aplikasi Pengelolaan Inventaris Barang,” *J. Ilm. Media Sisfo*, vol. 12, no. 2, pp. 1099–1110, 2018.
- [20] R. Alroobaea and P. J. Mayhew, “How many participants are really enough for usability studies?,” *Proc. 2014 Sci. Inf. Conf. SAI 2014*, no. October 2017, pp. 48–56, 2014, doi: 10.1109/SAI.2014.6918171.
- [21] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [22] A. Pratama, M. P. W, B. A. P, and R. A. F, “Pengukuran Usability System Aplikasi Halodoc Sebagai Layanan M-Health Menggunakan Use Questionnaire,” *Pros. Semin. Nas. Inform. Bela Negara*, vol. 2, no. April 2016, pp. 101–105, 2021, doi: 10.33005/santika.v2i0.120.
- [23] N. M. Janna and Herianto, “Artikel Statistik yang Benar,” *J. Darul Dakwah Wal-Irsyad*, no. 18210047, pp. 1–12, 2021.
- [24] L. Amanda, F. Yanuar, and D. Devianto, “Uji Validitas dan Reliabilitas Tingkat Partisipasi Politik Masyarakat Kota Padang,” *J. Mat. UNAND*, vol. 8, no. 1, p. 179, 2019, doi: 10.25077/jmu.8.1.179-188.2019.
- [25] R. Andrian, A. Ardiansyah, and M. Fitria, “Rancangan Prototipe Aplikasi Informasi Penyewa Gedung Pernikahan Di Banda Aceh,” *J. Komputer, Inf. Teknol. dan Elektro*, vol. 5, no. 1, pp. 19–27, 2020, doi: 10.24815/kitektro.v5i1.15573.
- [26] H. I. T. Simamora, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Cv Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype,” *JURTEKSI (Jurnal Teknol. dan Sist. Informasi)*, vol. 6, no. 2, pp. 173–178, 2020, doi: 10.33330/jurteksi.v6i2.552.