

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

1. Dari output pengumpulan data dalam survei membentuk partisipan sebesar 37, bahwa diperlukannya desain tampilan fitur antarmuka/pengalaman pengguna. Pengembangan desain prototype penelitian ini didasari memakai pengujian dan penilaian yang dilakukan dalam survei ke 2 yang dimana menerima partisipan sebesar 51 pelanggan.
2. Pada penelitian ini pengujian kegunaan memakai survei USE Questionnaire yang menyatakan prototipe mampu digunakan dengan mudah, yang menyatakan bahwa prototipe berada dalam kategorikan sangat layak karena hasil yang didapat berdasarkan perhitungan survei USE Questionnaire memakai nilai sejenis-sejenis pengujian kegunaan berdasarkan survei pelanggan bernilai 75% dan kegunaan dikatakan kategori layak atau dalam artian prototipe aplikasi toko Edha Gorden mampu diterima dengan baik oleh partisipan sesuai dengan kategori Tabel Nilai Kelayakan.

5.2. Saran

Berdasarkan output riset & penilaian yg sudah peneliti lakukan, maka tujuan peneliti merupakan menaruh rekomendasi supaya penelitian berikutnya bisa semakin tinggi berdasarkan penelitian waktu ini. Saran yang perlu diperhatikan sang peneliti pada penelitian berikutnya merupakan menambahkan beberapa ciri & menciptakan pelaksanaan secara lengkap. Selain itu, peneliti juga bisa melakukan penelitian yang serupa tetapi menggunakan memakai metode yang berbeda.