

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus : Website UNRIYO),” *J. Teknol. Inf. Respati*, vol. XIII, no. 1, pp. 29–37, 2018.
- [2] K. Y. E. Y, “Pengaplikasian User Interface (UI) dan User Experience (UX) pada Aplikasi Inventori PT Besuki Raya Cigar,” *SIPORA (Sistem Inf. Polije Repos. Aset)*, pp. 1–6, 2022.
- [3] D. Saputra and R. Kania, “Implementasi Design Thinking untuk User Experience pada Penggunaan Aplikasi Digital,” in *Prosiding The 13th Industrial Research Workshop and National Seminar*, 2022, pp. 1174–1178.
- [4] M. Arif Idris, G. Prihadi Mahardhika, and B. Suranto, “Perancangan UI/UX Aplikasi Perangkat Bergerak Ivent Menggunakan Pendekatan HCD (Human Centered Design),” *AUTOMATA*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2021.
- [5] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *J. Appl. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021, doi: 10.30871/jaic.v5i2.3293.
- [6] A. B. Cavanaugh, “Analisi dan Perancangan UI/UX dengan Metode User Centered Design pada Website DLU Ferry,” Universitas Dinamika, 2021.
- [7] A. R. Setiadi and H. Setiaji, “Perancangan UI/UX Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design) pada Website Thriftdoor,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 228–233, 2020.
- [8] K. D. P. Mentari and N. N. Anggalih, “Perancangan User Interface pada Aplikasi Mobile Perawatan Kulit Menggunakan Material Design Guidelines,” *J. Barik*, vol. 3, no. 3, pp. 150–159, 2022.
- [9] C. Damayanti, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Analisis UI/UX untuk

- Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, pp. 551–559, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3526.
- [10] M. Adhitya Dhita Pratama, Y. Raymond Ramadhan, and T. Iman Hermanto, “Rancangan UI/UX Design Aplikasi Pembelajaran Bahasa Jepang Pada Sekolah Menengah Atas Menggunakan Metode Design Thinking,” *JURIKOM (Jurnal Ris. Komputer)*, vol. 9, no. 4, pp. 980–987, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i4.4442.
- [11] R. Andika Malik and M. Riri Frimadani, “UI/UX Analysis and Design Development of Less-ON Digital Startup Prototype by Using Lean UX,” *J. RESTI (Rekayasa Sist. dan Teknol. Informasi)*, vol. 6, no. 6, pp. 958–965, 2022, doi: 10.29207/resti.v6i6.4454.
- [12] L. Setiyani and E. Tjandra, “UI / UX Design Model for Student Complaint Handling Application Using Design Thinking Method (Case Study: STMIK Rosma Karawang),” *Int. J. Sci. Technol. Manag.*, vol. 3, no. 3, pp. 690–702, 2022, doi: 10.46729/ijstm.v3i3.505.
- [13] K. Dwi Wahyudi, L. Amanda Putra, M. Redho Saputra, N. Akbar, S. Setyawan, and M. Rizky Pribadi, “Desain UI/UX Aplikasi HealMed Menggunakan Metode Design Thinking,” *Mdp Student Conf. 2022*, pp. 267–272, 2022.
- [14] B. Suratno and J. Shafira, “Development of User Interface/User Experience using Design Thinking Approach for GMS Service Company,” *J. Inf. Syst. Informatics*, vol. 4, no. 2, pp. 469–494, 2022, doi: 10.51519/journalisi.v4i2.344.
- [15] Z. Ferdi Fauzan Putra, H. Ajie, and I. Anwar Safitri, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” *Int. J. Inf. Syst. Technol.*, vol. 5, no. 3, pp. 308–315, 2021, [Online]. Available: <https://www.figma.com/design/>.

- [16] Y. Febriyanto, P. Sukmasetya, and Maimunah, "Implementasi Design Thinking dalam Perancangan UI/UX Rumah Sampah Digital Banjarejo," *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 3, pp. 936–947, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i3.3135.
- [17] W. Suprayogi Adhyaksa Pratama and A. Dwi Indriyanti, "Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking," *JEISBI (Journal Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.)*, vol. 4, no. 1, pp. 50–61, 2023.
- [18] M. Multazam, I. V Papatungan, and B. Suranto, "Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus Menggunakan Pendekatan User Centered Design," *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 1–8, 2020, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15528/10233>.
- [19] M. A. K. Rizki and A. F. OP, "Rancang Bangun Aplikasi E-Cuti Pegawai Berbasis Website (Studi Kasus : Pengadilan Tata Usaha Negara)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–13, 2021.
- [20] A. H. Arribathi, S. Saryani, and H. Haris, "Perancangan Aplikasi Smart Seminar dan Workshop Berbasis Website," *J. CERITA*, vol. 5, no. 2, pp. 156–164, 2019, doi: 10.33050/cerita.v5i2.409.
- [21] B. Damanik, "Rancangan Sistem Informasi SMP Negeri 1 Tuhemberua Kabupaten Nias Utara Menggunakan PHP Codeigniter," *J. Mahajana Inf.*, vol. 6, no. 1, pp. 6–15, 2021.
- [22] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, and P. Setiawan, "Penerapan Metode Design Thinking pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan dan Temuan Barang Tercecer," *J. Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 3, no. 2, pp. 75–93, 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [23] E. A. Rahmasari and D. H. Yanuarsari, "Kajian Usability dalam Konsep Dasar User Experience pada Game 'ABC Kids-Tracing and Phonics' sebagai

- Media Edukasi Universal untuk Anak,” *Demandia J. Desain Komun. Vis. Manaj. Desain, dan Periklanan*, p. 49, 2017, doi: 10.25124/demandia.v2i01.770.
- [24] M. A. Prasetyo, M. C. Rozikin, R. S. Dewi, S. Informasi, U. Internasional, and S. Indonesia, “Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Kost ABC di Kota XYZ Menggunakan Metode Design Thinking,” *Aisyah J. Informatics Electr. Eng.*, vol. 3, no. 1, pp. 36–44, 2021.
- [25] A. Oktafina, F. Arifatul Jannah, M. Fahrur Rizky, M. Verrel Ferly, Y. Dharma Tangtobing, and S. Rahayu Natasia, “Evaluasi Usability Website Menggunakan Metode Heuristic Evaluation Studi Kasus: (Website Dinas Pekerjaan Umum Kota XYZ),” *Antivirus J. Ilm. Tek. Inform.*, vol. 15, no. 2, pp. 134–146, 2021, doi: 10.35457/antivirus.v15i2.1553.
- [26] D. W. Ramadhan, B. Soedijono, and E. Pramono, “Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: Website Time Excelindo),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.*, vol. 4, no. 2, pp. 139–147, 2019, doi: 10.29100/jupi.v4i2.977.
- [27] S. Balafif, “Analisis Website Menggunakan Heuristic Evaluation Berbasis Severity Ratings dan System Usability Scale,” *JINTEKS (Jurnal Inform. Teknol. dan Sains)*, vol. 4, no. 3, pp. 123–130, 2022.
- [28] D. K. Safitri and A. Andrianingsih, “Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ,” *Techno.COM*, vol. 21, no. 1, pp. 127–138, 2022, doi: 10.33633/tc.v21i1.5639.
- [29] P. K. Arieska and N. Herdiani, “Margin of Error Between Simple Random Sampling and Stratified Sampling,” *PROCEEDING Int. Conf. Technopreneur Educ. 2018*, vol. 1, no. 1, pp. 408–412, 2018.
- [30] D. Budiarti, “Pengurangan Emisi Gas Rumah Kaca dari Kegiatan Bank

Sampah di Kabupaten Sleman dengan Metode US-EPA,” 2018.

- [31] S. Ayuni Kaffah and I. Fardian Anshori, “Analisa Aplikasi Cake Berdasarkan Prinsip Dan Paradigma Interaksi Manusia Dan Komputer Menggunakan Evaluasi Heuristic,” *J. Tek. Inform. Kaputama*, vol. 5, no. 2, pp. 291–299, 2021.
- [32] M. Adi Yahya, T. Wahyuningrum, and N. Adi Prasetyo, “Perancangan Prototype Aplikasi Mobile PlayKids Menggunakan User Experience LifecycledanUsability Testing (USE Questionnaire),” *J. Appl. Comput. Sci. Technol.*, vol. 3, no. 1, pp. 169–178, 2022, doi: 10.52158/jacost.v3i1.160.
- [33] A. Nasrum, *UJI NORMALITAS DATA untuk PENELITIAN*. 2018.
- [34] R. A. Putri, A. E. Rahmawati, and H. Maulana, “Rancangan Desain Antarmuka Aplikasi Sewa Mobil Rental Jaya,” *J. Inform. Manaj. dan Komput.*, vol. 14, no. 1, p. 102, 2022, doi: 10.36723/juri.v14i1.343.
- [35] R. Pramudita, R. W. Arifin, A. N. Alfian, N. Safitri, and S. D. Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma dalam Membangun UI/UX yang Interaktif pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabd.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [36] R. D. Anggraini and V. Frendiana, “Rancang Bangun Design UI/UX Aplikasi Mobile Saving dengan Aplikasi Figma,” vol. 1, no. 1, pp. 358–368, 2022.
- [37] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, “Rancang Bangun dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Online Berbasis Web,” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 2, pp. 1–12, 2019.
- [38] A. Y. Permana and P. Romadlon, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Perumahan Menggunakan Metode SDLC pada PT. Mandiri Land Prosperous Berbasis Mobile,” *SIGMA – J. Teknol. Pelita Bangsa*, vol. 10, no. 2, pp. 153–167, 2019.

- [39] H. Abdurahman, A. Yani, Rusidi, and Saadulloh, "Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MYSQL," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 2, no. 2, pp. 41–52, 2022.
- [40] A. Khozaimi, *Dasar Pemrograman Web: HTML, CSS dan JavaScript*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020.
- [41] M. S. Novendri, A. Saputra, and C. E. Firman, "Aplikasi Inventaris Barang pada MTS Nurul Islam Dumai Menggunakan PHP dan MySQL," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [42] Y. Yulindawati and H. Ekawati, "Membangun Website Profile Kelurahan Melayu Tenggaraong," *J. Ilm. Matrik*, vol. 22, no. 1, pp. 93–101, 2020, doi: 10.33557/jurnalatrik.v22i1.845.
- [43] N. Luh Putu Giri Gita Saraswati, A. A. Kompiang Oka Sudana, and N. Kadek Ayu Wirdiani, "Perancangan User Interface dan User Experience Berbasis Web Pada SIMRS Modul Sarana Dan Prasarana," *JITTER- J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 154–163, 2020, [Online]. Available: <https://www.neliti.com/publications/351372/>.
- [44] I. Kadek Juni and N. Bagus Suweta Nugraha, "Implementasi Aplikasi User Management Hotspot Mikrotik Berbasis Php Dengan Application Progaming Interface (Api) Dan Framework Bootstrap," *J. Resist. (Rekayasa Sist. Komputer)*, vol. 3, no. 1, pp. 66–71, 2020, doi: 10.31598/jurnalresistor.v3i1.466.
- [45] M. Mandasari and R. Kaban, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) dan Framework CSS Bootstrap," *J. Poliprofesi*, pp. 83–94, 2022, [Online]. Available: <https://osf.io/fznrx>.
- [46] A. Farzah and S. Oktaviana R, "Analisa Usability Website BAKTI-Kemkominfo Menggunakan System Usability Scale," *J. Multinetics*, vol. 8, no. 1, pp. 17–27, 2022.

- [47] Y. Anggraini, D. Pasha, D. Damayanti, and A. Setiawan, "Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020, doi: 10.33365/jtsi.v1i2.236.