

## ABSTRAK

# RANCANG BANGUN APLIKASI PENDATAAN PENDUDUK DI DESA SOKAWERA BERBASIS *MOBILE ANDROID* MENGGUNAKAN METODE *EXTREME PROGRAMMING*

Oleh

Adrian Kurniawan

19102224

Pendataan penduduk adalah sebuah kegiatan pencatatan data penduduk yang dilakukan oleh petugas pendataan dengan dibawahi kepala desa. Petugas pendataan memiliki tugas untuk mendata dan mengolah data penduduk. Petugas pendataan penduduk mengalami kesulitan pada saat pengolahan data penduduk dan mencari data penduduk. Karena pendataan penduduk masih menggunakan cara konvensional yaitu mencatat data penduduk dengan kertas. Pada saat petugas pendataan ingin mengolah data penduduk, petugas mengalami kesulitan dalam mencari data. Dengan perkembangan dan kemajuan teknologi informasi memiliki dampak positif yaitu membantu dalam kehidupan bermasyarakat. Penelitian ini memiliki tujuan untuk menyelesaikan masalah pada petugas pendataan yaitu mencari dan mengolah data penduduk menggunakan aplikasi yang dirancang berbasis *android*. Aplikasi yang dirancang dengan metode *Extreme Programming*. Pada penelitian ini terdapat aplikasi menggunakan Bahasa pemrograman *Dart* dengan *Framework Flutter*. *Database* yang digunakan yaitu *MySQL* diimplementasikan menjadi *RestAPI*. *Black box testing* digunakan untuk menguji aplikasi yang bertujuan untuk mengetahui keberhasilan fungsi dari aplikasi tersebut. Aplikasi diuji menggunakan metode *blackbox testing* dengan dihitung menggunakan teknik analisis deskriptif dan mendapatkan nilai keberhasilan 98,70%. Hasil yang didapatkan dari penelitian ini yaitu sebuah aplikasi pendataan penduduk berbasis *mobile android*.

**Kata kunci:** *Extreme Programming, Pendataan penduduk, Android, Mobile*