

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Mutia, Evi. "Perancangan Aplikasi dan Penyusunan Laporan Keuangan untuk UMKM Sesuai PSAK UMKM di Banda Aceh." *Jurnal Pengabdian Aceh* 1.1 (2021): 31-37.
- [2] Kusuma, I. Gusti Ngurah Ady, dan Ricky Aurelius Nurtanto Diaz. "Digitalisasi Pencatatan Penjualan Industri Rumah Tangga My-Popcorn di Denpasar Bali." *Widyabhakti Jurnal Ilmiah Populer* 3.1 (2020): 32-37.
- [3] Jayadi, Puguh, dan Juwari Juwari. "Metode Prototyping pada Aplikasi Lumbung Padi dengan Pemanfaatan Open Government Data." *Jurnal Tekno Kompak* 16.1 (2022): 13-25.
- [4] Pahlawan, M. Reza, dan Dodi Putra Yani. "Sistem Informasi Monitoring Data Produksi Berbasis Android Di Pt Siix." *Zona Komputer: Program Studi Sistem Informasi Universitas Batam* 10.3 (2020).
- [5] Tarigan, Masmur, dan Sandri Alfarisi. "Membangun Mobile Apps Job Order Berbasis Android Pada PT. Modern Gravure Indonesia." *Jurnal BIT (Budi Luhur Information Technology)* 17.1 (2020): 53-61.
- [6] Chajar, Putra Ibnu. *Aplikasi Proses Bisnis Penjahitan Pakaian Berbasis Mobile Android*. Diss. Universitas 17 Agustus 1945, 2018.
- [7] Pamungkas, R. Wisnu Prio, and Budi Pratama Wijaya Putra. "Optimalisasi Pengawasan Produksi dengan Metode Sequencing menggunakan aplikasi Berbasis Android." *Faktor Exacta* 12.4 (2020): 323-334.
- [8] Ardiansyah, Hendy Tri Wahyu. *Rancang Bangun Aplikasi Sistem Penjadwalan Penjahit (Tailor Scheduling) Berbasis Android Menggunakan Metode Prototyping*. Diss. Universitas Internasional Semen Indonesia, 2022.

- [9] Rokhim, Abdul, dan Muhammad Abdul Rizki. "Penerapan Metode Prototype Pada Aplikasi Penjadwalan Kerja Dan Kegiatan Karyawan Berbasis Pwa." SPIRIT 13.1 (2021).
- [10] Malau, Rodison, Agustian Suseno, dan Wahyudin Wahyudin. "Perancangan Sistem Informasi Produksi Berbasis Web Menggunakan Metode Protoyping Pada PT. Aisyah Berkah Utama." INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science 5.1 (2022): 132-144.
- [11] Dewi, Ni Kadek Ceryna, dkk. "Rancang bangun aplikasi mobile siska berbasis android." SINTECH (Science and Information Technology) Journal 1.2 (2018): 100-107.
- [12] Kumala, Ni Komang Ratih, Ajeng Savitri Puspaningrum, dan Setiawansyah Setiawansyah. "E-Delivery Makanan Berbasis Mobile (Studi Kasus: Okonomix Kedaton Bandar Lampung)." Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi 1.2 (2020): 105-110.
- [13] Pricillia, Titania. "Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)." Jurnal Bangkit Indonesia 10.1 (2021): 6-12.
- [14] Supandi, Fandli, dan Mat Sudir. "Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall dan Prototyping." Seri Prosiding Seminar Nasional Dinamika Informatika. Vol. 2. No. 1. 2019.
- [15] Aditya, Rizky, Viktor Handrianus Pranatawijaya, dan Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype." Journal of Information Technology and Computer Science 1.1 (2021): 47-57.

- [16] Saeed, Soobia, dkk. "Analysis of software development methodologies." *International Journal of Computing and Digital Systems* 8.5 (2019): 446-460.
- [17] Hanif, Isa Faqihuddin, dan Ghifar Marhaban Sinambela. "Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart: Making An Android-Based E-Tatib Application Using The Dart Programming Language." *Jurnal Teknologi dan Terapan Bisnis* 4.1 (2021): 1-7.
- [18] Sofi, Nelly, dan Riza Dharmawan. "Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart)." *Jurnal Teknik dan Science* 1.2 (2022): 53-64.
- [19] Astuti, Femi Dwi, dan Yogo Hermawan. "Pemanfaatan Firebase Realtime Database Pada Aplikasi Pembelajaran Agama Islam Menggunakan Framework Flutter." *Fahma* 18.2 (2020): 1-11.
- [20] Tjandra, Suhatati, dan Gerry Surya Chandra. "Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang." *Journal of Information System, Graphics, Hospitality and Technology* 2.02 (2020): 76-81.
- [21] Panjaitan, Jeremy, dan Andrew Fernando Pakpahan. "Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase." *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi* 7.1 (2021).
- [22] Mubarak, Abdul. "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek." *JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer)* 2.1 (2019): 19-25.
- [23] Oktavia, Windy, Adi Sucipto, dan Rusliyawati Rusliyawati. "Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Untuk Produk Titik Media Reklame

- Perusahaan Periklanan (Studi Kasus: P3i Lampung)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 2.2 (2021): 8-14.
- [24] Pranatawijaya, Viktor Handrianus. "Rancangan Aplikasi Bergerak Penjadwalan Distribusi Sembako pada UD. Kuning Mas Palangka Raya." *Jurnal Teknologi Informasi: Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang Teknik Informatika* 13.2 (2019): 60-69.
- [25] Siregar, Helmi Fauzi, Yustria Handika Siregar, dan Melani Melani. "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia." (*JurTI*) *Jurnal Teknologi Informasi* 2.2 (2018): 113-121.
- [26] Ningrum, Fadhila Cahya, dkk. "Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions." *Jurnal Informatika Universitas Pamulang* 4.4 (2019): 125-130.
- [27] Rini, Agustina. "Analisis Hasil Pemanfaatan Media Pembelajaran Interaktif Aljabar Logika Dengan User Acceptance Test (UAT)." *Smatika Jurnal* 8.02 (2018): 67-73.