

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dengan hasil penelitian yang telah dipaparkan sebelumnya, terdapat beberapa kesimpulan yang bisa penulis sebutkan, yaitu :

1. Aplikasi informasi pariwisata berbasis *mobile* untuk Banjarnegara, yang dibangun menggunakan *framework* Flutter dengan bantuan metode *Rapid Application Development* (RAD), berjalan dengan baik dan berhasil mengimplementasikan fitur-fitur utama yang dapat menjadi penyedia informasi pariwisata yang andal bagi pengguna.
2. Aplikasi yang dibangun memiliki 8 menu yang terbagi menjadi 4 menu utama untuk pengguna dan 4 menu admin. Pengguna dapat mengakses menu Wisata, Event, Penginapan, Oleh-oleh, dan Kuliner, sementara admin dapat mengakses halaman *dashboard* admin yang mencakup halaman Review terbaru, Data Wisata, Data Event, dan Data Lain yang berisi informasi penginapan, oleh-oleh, dan kuliner.
3. Pengujian dilakukan dengan menggunakan lima perangkat Android, satu perangkat fisik, dan empat perangkat virtual untuk pengujian *black box*. Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi beroperasi dengan baik dan mencapai nilai validitas 100%, menegaskan kualitas dan kehandalan aplikasi ini dalam berbagai lingkungan.

5.2. Saran

Tentunya, penelitian ini masih dapat ditingkatkan untuk mencapai hasil yang lebih baik. Berikut beberapa saran untuk penelitian ini, diantaranya:

1. Melakukan Penelitian Perbandingan: Dalam penelitian mendatang, bisa dilakukan perbandingan antara metode *Rapid Application Development* (RAD) dengan metode pengembangan lainnya, seperti *Scrum* atau *Agile*. Ini dapat membantu memahami kelebihan dan kekurangan masing-masing pendekatan dalam mengembangkan aplikasi.

2. Integrasi dengan Teknologi Terbaru: Mengikuti perkembangan teknologi terbaru, penelitian selanjutnya dapat mencoba untuk mengintegrasikan fitur-fitur terbaru atau teknologi seperti *Augmented Reality* (AR) atau *Artificial Intelligence* (AI) untuk meningkatkan pengalaman pengguna.
3. Skala Pengujian ke Jumlah Pengguna yang Lebih Besar: Selain menguji aplikasi dengan variasi perangkat, penelitian mendatang dapat memperluas pengujian dengan melibatkan jumlah pengguna yang lebih besar untuk mengukur respons dan kinerja aplikasi dalam skala yang lebih luas.