

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN APLIKASI INFORMASI PARIWISATA BANJARNEGARA BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER

Depersiapkan dan Disusun oleh

Iqbal Yoga Utama  
19102045

Kabupaten Banjarnegara memiliki beragam destinasi pariwisata, meliputi wisata alam, wisata budaya, wisata buatan, wisata kerajinan, agro wisata, serta seni dan budaya. Meskipun potensi wisata Kabupaten Banjarnegara sangat besar, permasalahan muncul dalam hal promosi dan pemasaran yang efektif. Saat ini, metode promosi pariwisata masih banyak mengandalkan media tradisional seperti brosur dan iklan cetak. Banyak wisatawan yang belum mengetahui apa-apa saja wisata yang ada di Kabupaten Banjarnegara dan belum adanya media informasi berbasis *mobile* yang menunjang informasi pariwisata disana. Dalam pengembangan aplikasi pariwisata, peneliti menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) melibatkan beberapa tahapan, termasuk perencanaan kebutuhan (*requirements planning*), desain pengguna (*user design*), pembangunan (*construction*), dan pengimplementasian (*cutover*). Kemudian dalam pembuatan aplikasi menggunakan Android Studio sebagai alat pengembangan aplikasi dan menggunakan *framework* Flutter. Selanjutnya dalam pengembangan aplikasi perlu dilakukan pengujian, pengujian aplikasi menggunakan *black box testing* yang merupakan pengujian yang tertuju kepada hal-hal teknis perangkat lunak.

**Kata Kunci:** *Pariwisata, Mobile, RAD, Flutter, Firebase*