

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI HUMAN RESOURCE MANAGEMENT (EMPLOYEE ATTENDANCE AND COMPENSATION MANAGEMENT) BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE SCRUM (STUDI KASUS : TECHNO INFINITY)

Oleh
Muslimin Dita Herianto
19102238

Techno Infinity adalah perusahaan teknologi informasi yang berfokus pada bidang research and development dan pengembangan aplikasi. Techno Infinity memiliki beberapa kesulitan dalam pengelolaan human resource khususnya employee attendance and compensation. Saat ini pengelolaan dan rekapitulasi sumber daya manusia yang dilakukan oleh Techno Infinity masih bersifat manual. Proses untuk melakukan rekapitulasi akhir pada setiap bulan membutuhkan waktu lebih dari 4 hari. Hal ini mengakibatkan keterlambatan pembagian honor karyawan Techno Infinity yang dapat mengurangi kualitas pemberian hak kepada karyawan. Objek penelitian ini adalah merancang aplikasi human resources management (Employee attendance and compensation management) berbasis android. Pada penelitian ini menggunakan metode scrum yang memiliki beberapa tahapan seperti product backlog, sprint backlog, sprint planning, sprint, sprint review, dan sprint retrospective sehingga metode scrum bersifat fleksibel dan berfokus pada kualitas pengembangan aplikasi sesuai dengan kebutuhan Techno Infinity. Untuk pengujian yang digunakan pada penelitian ini adalah system usability scale dari 15 responden yang merupakan karyawan dari Techno Infinity. Berdasarkan hasil perhitungan rata-rata SUS yang diisi oleh responden, diperoleh skor rata-rata sebesar 83. Hasil ini menunjukkan bahwa aplikasi Human Resource Management dalam aspek kegunaan (usability) termasuk dalam kategori grade B dan mendapatkan predikat "Sangat Baik". Skor rata-rata sebesar 83 menunjukkan bahwa sebagian besar responden memberikan penilaian yang positif terhadap kegunaan aplikasi HRM. Dari penelitian dapat disimpulkan bahwa implementasi aplikasi TechnoWorkspace berhasil mencapai standar yang diharapkan dalam hal kegunaan dan memberikan pengalaman positif kepada pengguna dalam mengelola sumber daya manusia dan penggunaan scrum menjadikan aplikasi sesuai dengan kebutuhan perusahaan.

Kata Kunci: *Human resource management, employee attendance and compensation management, scrum framework, android, system usability scale.*