

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *GAME* EDUKASI MENANAM PADI DENGAN ALAT PERTANIAN TRADISIONAL MENGGUNAKAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE* (MDLC)

Oleh:

Indah Nurul Hayati

19102289

BUMDes Berkah Makaryo Desa Karangnangka mengelola Kawasan Wisata Edukasi Ketahanan Pangan yang bertemakan wisata edukasi di bidang pertanian. Salah satu wahana di wisata edukasi tersebut adalah museum ketahanan pangan. Museum ini berisi alat-alat pertanian tradisional dan *game* edukasi. Latar belakang dibangunnya museum ini karena berdasarkan observasi yang telah dilakukan oleh BUMDes masih banyak anak-anak yang belum memahami proses menanam padi hingga menjadi beras. Pemilihan *game* untuk melengkapi museum tersebut ditujukan agar anak-anak dapat memahami proses menanam padi menggunakan alat pertanian tradisional. Oleh karena itu, maka penelitian ini bertujuan untuk mengukur pemahaman anak-anak dalam memahami proses menanam padi hingga menjadi beras melalui *game* edukasi tentang simulasi menanam padi menggunakan alat pertanian tradisional dengan menerapkan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Metode ini mencakup tahapan-tahapan seperti penentuan konsep, membuat desain, mengumpulkan bahan-bahan, perakitan, pengujian, dan distribusi. Penelitian ini menghasilkan sebuah *game* edukasi bernama 'My Little Rice Fields' yang diuji menggunakan kuesioner *System Usability Scale* (SUS) yang menghasilkan nilai rata-rata yaitu 84,473. Analisis hasil dari pengukuran pemahaman anak-anak dalam memahami proses menanam padi didapatkan bahwa 92% anak-anak memahami proses menanam padi hingga menjadi beras, sehingga berdasarkan analisis tersebut *game* edukasi ini dapat diterima baik oleh anak-anak. Setelah *game* edukasi diuji, *game* didistribusikan ke BUMDes untuk melengkapi sarana museum dan dapat digunakan oleh anak-anak.

Kata kunci : BUMDes, *Game* Edukasi, Alat Pertanian Tradisional, MDLC, Android