

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Anshori, “Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran,” *Civ. J. Ilmu Pendidik. PKn dan Sos. Budaya*, vol. 2, no. 1, pp. 88–100, 2019, doi: doi.org/10.26858/pir.v2i2.10002.
- [2] M. Danuri, “Development and transformation of digital technology,” *Infokam*, vol. XV, no. II, pp. 116–123, 2019, doi: doi.org/10.53845/infokam.v15i2.178.
- [3] D. A. Harahap, “Perilaku Belanja Online Di Indonesia: Studi Kasus,” *JRMSI - J. Ris. Manaj. Sains Indones.*, vol. 9, no. 2, pp. 193–213, 2018, doi: 10.21009/jrmsi.009.2.02.
- [4] S. Soedewi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm KiriHuci,” *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, p. 17, 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.
- [5] D. E. Wati, Madnasir, and S. Hilal, “Analisis Dampak Covid-19 Terhadap Perilaku Belanja Online Pada Ibu-Ibu Pegawai Honorer Kantor Pemerintah Daerah Kabupaten Tanggamus Perspektif Ekonomi Islam,” *J. Ilm. Ekon. Islam*, vol. 8, no. 03, pp. 2819–2835, 2022, doi: doi.org/10.29040/jiei.v8i3.6771.
- [6] J. Raharja and S. U. Natari, “Optimalisasi Penggunaan Dan Pengelolaan Media Digital,” vol. 4, no. 1, 2021, doi: 10.24198/kumawula.v4i1.32361.
- [7] F. N. Afiana *et al.*, “Umkm Banyumas Go Digital : Pengenalan Aplikasi Open Source Terintegrasi Data Penjualan,” vol. 3, no. 1, pp. 78–83, 2022, doi: 10.31949/jb.v3i1.1671.
- [8] R. D. Rahmadani and W. T. Subroto, “Analisis Strategi Pengembangan UMKM Kabupaten Sidoarjo di Masa Pandemi,” vol. 10, pp. 167–181, 2022, doi: 10.26740/jpap.v10n2.p167-181.
- [9] V. P. Sabandar, K. Sussolaikah, and R. S. Roring, “Penerapan User-Centered Design Method Guna Pembaruan Substansi Terhadap Informasi dan Data-Data pada Website,” vol. 4, no. 1, pp. 116–127, 2022, doi: 10.47065/josyc.v4i1.2526.
- [10] P. Kurniawan and S. Rani, “Perancangan Desain UI / UX Aplikasi PeduliPanti Menggunakan Metode Human-Centered Design,” 2022.
- [11] C. M. Dhewanty, S. H. Wijoyo, and W. Purnomo, “Perancangan Prototype Antarmuka Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Wanita Tutur Mandiri Desa Sooko Menggunakan Metode Human Centered Design (HCD),” *Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 6, pp. 2574–2583, 2021.

- [12] M. Multazam, "Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design," *Univ. Islam Indones.*, vol. 1, p. 8, 2020.
- [13] I. P. Sari, A. H. Kartina, A. M. Pratiwi, F. Oktariana, M. F. Nasrulloh, and S. A. Zain, "Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru," *Edsence J. Pendidik. Multimed.*, vol. 2, no. 1, pp. 45–55, 2020, doi: 10.17509/edsence.v2i1.25131.
- [14] Hengki Juliansa, Ahmadi, "Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Bagi Usaha Mikro Kecil Menengah Sebagai Media Promosi," *J. Ilm. Bin. STMIK Bina Nusant. Jaya Lubuklinggau*, vol. 4, no. 2, pp. 73–79, 2022, doi: 10.52303/jb.v4i2.73.
- [15] R. M. B. Santoso, T. Sagirani, and J. Lemantara, "Perancangan User Interface Marketplace UKM Batik Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. JSIKA*, vol. 7, no. 5, pp. 1–9, 2018, doi: 10.30743/infotekjar.v5i1.2266.
- [16] P. Ardinigrum, H. Fabroyir, and J. Akbar, "Desain dan Evaluasi Antarmuka Pengguna Responsif MyITS Connect Modul Job Marketplace Menggunakan Metodologi User-Centered Design," vol. 10, no. 2, 2021, doi: 10.12962/j23373539.v10i2.62903.
- [17] Muhammad Shulhan Khairy, "Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Marketplace Sistem Rantai Pasok 'Panen- Panen,'" *J. Inform. Polinema*, vol. 8, no. 3, pp. 39–44, 2022, doi: 10.33795/jip.v8i3.818.
- [18] V. Saputra and D. Hidayatullah, "Pengembangan Sistem Informasi Media Promosi UMKM Menerapkan Metode User Centered Design," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 90, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3411.
- [19] E. Susilo, R. Rizal Andhi, and D. Ramadhani, "Evaluasi User Interface Website Prodi Teknik Informatika UNRI Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 5, no. 2, pp. 366–373, 2022, doi: 10.29408/jit.v5i2.5939.
- [20] A. A. Jabbar, C. G. G. Putra, and Wahyudin, "Perancangan Aplikasi E-Commerce Koperasi Konsumen PC Nahdlatul Ulama Karawang Ahmad," *J. Tek. Inform. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 8.5.2017, pp. 2003–2005, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i2.2050.
- [21] R. Setyawan, R. M. Candra, E. P. Cynthia, F. Yanto, and M. Affandes, "Design Rancangan User Interface Aplikasi My Pets Dengan Menggunakan Metode Design Thinking," vol. 9, no. 6, pp. 1874–1882, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5305.
- [22] P. S. Lesilolo, H. Tolle, and R. I. Rokhmawati, "Perancangan User

- Experience Aplikasi Marketplace Wholesale ‘Supply’ dengan Menggunakan Metode Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 3, pp. 1324–1331, 2022.
- [23] D. L. Kaligis and R. R. Fatri, “Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design. JUST IT : Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer, 10(2), 106. <https://doi.org/10.24853/justit.10>,” *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 10, no. 2, p. 106, 2020, doi: /10.24853/justit.10.
- [24] A. Z. Mubarak, Carudin, and A. Voutama, “Perancangan User Interface/User Experience Pada Aplikasi Baby Spa Berbasis Mobile Untuk User Customer Dan Terapis Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Pendidik. dan Konseling*, vol. 4, no. 5, pp. 6368–6380, 2022, doi: 10.31004/jpdk.v4i5.7708.
- [25] R. F. A. Aziza, “Analisa Usability Desain User Interface Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation,” *J. Tekno Kompak*, vol. 13, no. 1, p. 7, 2019, doi: 10.33365/jtk.v13i1.265.
- [26] Si. Rasio Henim and R. Perdana Sari, “Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” *J. Politek. Caltex Riau*, vol. 6, no. 1, pp. 69–78, 2020, doi: 10.35143/jkt.v6i1.3582.
- [27] S. L. Ramadhan, “Perancangan User Experience Aplikasi Pengajuan E-KTP menggunakan Metode UCD pada Kelurahan Tanah Baru,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 1, pp. 287–298, 2021, doi: 10.35957/jatisi.v8i1.633.
- [28] N. Rafianto, Dimas, and Saifulloh, “Penerapan Metode Scrum Pada Pembuatan User Experience Landing Page Sistem Informasi,” vol. 3, no. 2, pp. 1–14, 2021, doi: 10.31326/sistek.v3i2.979.
- [29] G. T. Pranoto, “Sistem Monitoring Penjadwalan Pengisian Anjungan Tunai Mandiri (Atm) Dengan Pendekatan User Centered Design Dan Kano Di Pt.Xyz Jakarta,” *J. Sist. Inf. dan Sains Teknol.*, vol. 4, no. 2, pp. 1–18, 2022, doi: 10.31326/sistek.v4i2.1269.
- [30] L. A. Kusumaningrum, F. M. Dewanto, and A. T. Jaka Harjanta, “Rancang Bangun Aplikasi Doremi sebagai Pengenalan Alat Musik Berbasis Android dengan Metode User Centered Design,” *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 1, p. 13, 2020, doi: 10.36499/jinrpl.v2i1.2771.
- [31] I. Grizelda and W. D. Septiani, “Penerapan User Centered Design (Ucd) Untuk Sistem Informasi Perijinan Pada Pt. Alfa Goldland Realty Tangerang Selatan,” *JITK (Jurnal Ilmu Pengetah. dan Teknol. Komputer)*, vol. 5, no. 2, pp. 205–210, 2020, doi: 10.33480/jitk.v5i2.1126.

- [32] A. Tirtana, H. N. Hadi, and A. Zulkarnain, "Penggunaan User Centered Design Dalam Pembuatan Website Portal Mgbk Sma Kota Malang," *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 1, p. 138, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i1.1358.
- [33] R. Kurniawan and D. Prananda Putra, "Perancangan User Interface Sistem Kredit Aktivitas Mahasiswa STMIK 'AMIKBANDUNG' Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)," *J. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 1, pp. 23–30, 2022, doi: 10.47292/joint.v4i1.77.
- [34] R. Nurhabibie, I. V Papatungan, and B. Suranto, "Pengembangan User Interface dan User Experience pada website AyoSparring menggunakan Pendekatan User-Centered Design dan Metode Heuristic Evaluation," *Automata*, vol. 1, no. 2, 2020.
- [35] H. Previanto, F. Sulistiowati, and P. Kartikasari, "Perancangan UI/UX Pelayanan Otomasi Badan Perpustakaan dan Kearsipan Jawa Timur dengan Menggunakan Metode Heuristik Webuse," *J. Sist. Inf. Univ. Din.*, vol. 07, no. 04, pp. 1–7, 2018.
- [36] M. Mulyani, K. Rizky, and N. Wardani, "Penerapan Metode Heuristic Evaluation Pada Analisis User Interface Website Simak Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Palembang," vol. 6, no. 3, 2022.
- [37] E. Hartati, E. Novelia, N. Amalia Kartika, S. PalComTech, J. Basuki Rahmat No, and J. Sistem Informasi STMIK PalComTech Palembang, "Analisis Desain User Interface Website Peremajaan Sawit Rakyat (PSR) Dengan Metode Heuristic Evaluation," *Teknomatika*, vol. 11, no. 02, pp. 209–220, 2021.
- [38] A. Baladina, I. Aknuranda, and A. Kusyanti, "Analisis Hasil Perbandingan Penerapan Metode Heuristic Evaluation Menggunakan Persona dan Tanpa Persona (Studi Kasus : Situs Web Female Daily)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 2, no. 12, pp. 7050–7057, 2018.
- [39] S. Balafif, "Analisis Website Menggunakan Heuristic Evaluation Berbasis Severity Ratings Dan System Usability Scale," *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 4, no. 3, pp. 123–130, 2022, doi: 10.51401/jinteks.v4i3.1767.
- [40] Azuwandari, "Analisis Pelaksanaan Program Sanitasi Berbasis Masyarakat terhadap," *Anal. Pelaks. Progr. Sanitasi Berbas. Masy. terhadap Pemberdaya. Masy. di Kelurahan Bajak Kec. Teluk Segara Kota Bengkulu*, pp. 316–333, 2022, doi: 10.37676/ekombis.v10i1.1839.
- [41] A. Christian, S. Hesinto, and Agustina, "Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap," *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, pp. 22–27, 2018, doi: 10.32736/sisfokom.v7i1.278.
- [42] I. Susilowati, Budiman, and I. Umami, "Perancangan Sistem Informasi Surat Menyurat Pada Sekolah Dasar di Kampung Baru Berbasis Website," *J.*

- Tekno. Dan Sist. Inf. Bisnis-JTEKISIS*, vol. 4, no. 1, pp. 455–461, 2022, doi: 10.47233/jteksis.v4i2.580.
- [43] M. L. Anggraeni and H. Purwanto, “Analisa Dan Perancangan Sistem Monitoring Pergerakan Pesawat Pada Ground Control Atc Berbasis Web Dibandara Xyz,” *JSI (Jurnal Sist. Informasi) Univ. Suryadarma*, vol. Vol 9, No., 2022, doi: 10.35968/jsi.v9i1.849.
- [44] F. J. Gunawan and R. Somya, “Perancangan Aplikasi Registrasi Kegiatan Berbasis Web Menggunakan Framework CodeIgniter di Fakultas Teknologi Informasi,” vol. 9, no. 2, pp. 1233–1241, 2022, doi: 10.35957/jatasi.v9i2.1847.
- [45] F. Pratiwi, Ridarmin, P. Yunita, P. P. W, and Rahmaini, “Sistem Informasi Pemesanan Paket Pernikahan Pada Bunda Tini Gallery Pengantin Berbasis Web,” *INFORMATIKA J. Inform. Manaj. dan Komput.*, vol. 13, no. 2, pp. 42–49, 2021, doi: 10.36723/juri.v13i2.313.
- [46] A. K. Nugraha and R. Somya, “Perancangan Website Knowledge Management System Menggunakan Framework Laravel Di Bpsdmd Jawa Tengah,” *JUKANTI (Jurnal Pendidik. Tekno. Informasi)*, vol. 5, No.2, no. 5, pp. 23–30, 2022, doi: 10.37792/jukanti.v5i2.523.
- [47] C. S. Surachman, M. R. Andriyanto, C. Rahmawati, and P. Sukmasetya, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Design Aplikasi Dagang.in,” *TeIKa*, vol. 12, no. 02, pp. 157–169, 2022, doi: 10.36342/teika.v12i02.2922.
- [48] I. Averushyd Juliansyah and I. V Papatungan, “Perancangan User Experience Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi Design Thinking,” *Automata*, vol. 3, no. 1, pp. 4996–5004, 2022.
- [49] C. Casuary, Isabell, Djoni, and Nuraina, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Home Service Kendaraan Berbasis Mobile 1,” *Remik Ris. dan E-Jurnal Manaj. Inform. Komput.*, vol. 6, no. 4, pp. 640–653, 2022
- [50] M. F. Santoso, “Implementasi Konsep dan Teknik UI-UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma,” vol. 4, no. 2, 2022, doi: 10.31294/infortech.v4i2.13944.
- [51] M. M. Syaikhuddin, E. Jaya Wardhana, N. Balafif, T. P. Utomo, and * Korespondensi, “Perancangan User Interface Aplikasi TypeofLife Menggunakan Figma dengan Metode Perancangan User Interface Aplikasi TypeofLife Menggunakan Figma dengan Metode Prototype TypeofLife Application User Interface Design Using Figma with Prototype,” *Online) Tekno. Tekno. J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 12, no. 2, pp. 54–61, 2022.
- [52] Nur Hadiza, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Surat Masuk dan Surat Keluar pada Kantor Dinas Pengendalian Penduduk dan Keluarga

- Berencana Kabupaten Sarolangun,” *J. Educ.*, vol. 5, no. 4, pp. 11406–11414, 2023.
- [53] I. Inggrit, M. Maruji, and H. Henny, “Rancang Bangun Aplikasi Panic Button Berbasis Android Di Kota Kendari,” *Simtek J. Sist. Inf. dan Tek. Komput.*, vol. 7, no. 2, pp. 143–151, 2022, doi: 10.31004/joe.v5i4.2083.
- [54] S. Seimahuira, S. Alfarabi, S. N. Arba’a, and G. A. Pratama, “Pembuatan Aplikasi Notes Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus: Universitas Bina Sarana Informatika)”.
- [55] Suharni, E. Susilowati, and F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan UML,” *J. Rekayasa Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 1–12, 2023.
- [56] S. Tamarawati, “Aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Administrasi Pada Klinik Mitra Sehat Jakarta Selatan Berbasis Java,” *J. Fasilkom*, vol. 10, no. 3, pp. 261–266, 2020, doi: 10.35968/jsi.v10i2.1093.
- [57] U. G. Salama, *Tutorial Visual Studio Code*. Tangerang: Media Sains Indonesia, 2021.
- [58] A. Nuvitasari, N. Citra Y, and N. Martiana, “Implementasi SAK EMKM Sebagai Dasar Penyusunan Laporan Keuangan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM),” *Int. J. Soc. Sci. Bus.*, vol. 3, no. 3, p. 341, 2019, doi: 10.23887/ijssb.v3i3.21144.
- [59] “Data UMKM di Kabupaten Banyumas 2018-2022,” Kab. Banyumas, 2022.