

**ABSTRAK**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN  
BAHASA INGGRIS BERBASIS GIM EDUKATIF  
UNTUK SISWA KELAS VIII SMP N 3 SLAWI**

Oleh

Edwin Adhi Wijaya

19102053

Perancangan gim edukasi bahasa inggris ini bertujuan untuk menunjang siswa dalam belajar, pasalnya pada era sekarang ini siswa lebih senang bermain dibandingkan belajar di sekolah. Menurut siswa belajar sangat membosankan karena hanya duduk dan mendengarkan guru menerangkan materi. Maka dari itu penelitian pengembangan ini memiliki tujuan untuk menghasilkan media gim edukatif berbasis android pada siswa kelas VIII SMP. Penelitian ini menggunakan tahapan MDLC (*Multimedia, Development, Life Cycle*) output dari dari pengembangan ini menghasilkan gim yang berisikan quiz bahasa inggris yang terdiri dari beberapa kategori yaitu *listening, reading, multiple choice*. Dengan metode pengumpulan data yang digunakan adalah kuesioner dengan melibatkan guru dan siswa. Dengan adanya gim edukatif bahasa inggris sebagai media pembelajaran siswa kelas VIII berbasis android ini, maka diharapkan dapat menarik minat belajar siswa dan mempermudah dalam proses belajar. Sehingga diharapkan bisa mendorong nilai para siswa. Pengujian aplikasi ini menggunakan kuesioner SUS yang di sebarakan ke 32 responden siswa kelas 8 SMP N 3 Slawi.

Kata kunci: Multimedia Development Life Cycle, System Usability Scale, Gim, Multimedia Interaktif, Bahasa Inggris