

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. Cholik, "Perkembangan Teknologi Informasi Komunikasi/ICT dalam Berbagai Bidang," *Jurnal Fakultas Teknik Kuningan*, vol. 2, no. 2, pp. 39-46, 2021.
- [2] A. Auliawati, "Sistem Informasi Manajemen Kebun Kelapa Sawit Pada CV. Cahya Gemilang," *Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia*, 2019.
- [3] D. Triesia, "Sistem Pengolahan Data Hasil Panen Buah Sawit Pada CV. XYZ," *Klik-Jurnal Ilmu Komputer*, vol. 1, no. 1, pp. 18-25, 2020.
- [4] L. M. Putra, A. R. Aswin and A. Melliano, "Sistem Informasi Pengolahan Data Buah Kelapa Sawit Pada KUD Sejahtera Pasaman Barat," *IndraTech*, vol. 4, no. 1, pp. 1-20, 2023.
- [5] M. S. Maulana and A. Sasongko, "Aplikasi Pengolahan Data Panen TBS Kelapa Sawit pada PT. Jo Perdana Agri Technology," *Jurnal Sistem Informasi*, vol. 8, no. 2, pp. 90-97, 2019.
- [6] I. M. R. S. Adinata, H. Tolle and A. H. Brata, "Pembangunan Aplikasi Penjualan Hasil Panen Kelompok Tani untuk Konsumen Berbasis Android dengan Metode Prototyping (Studi Kasus: Kelompok Tani Langgeng Mandiri)," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 7, pp. 6378-6385, 2019.
- [7] D. Irawan, M. T. Alawiy and A. Habibi, "Sistem Monitoring Irigasi Otomatis Menggunakan Aplikasi Mobile Android Berbasis Kotlin," *SCIENCE ELECTRO*, vol. 16, no. 2, pp. 1-8, 2023.
- [8] I. Anggraini, "Perancangan Website Penerimaan Siswa Baru Dengan Menggunakan Metode Waterfall," *Jurnal Ilmiah Binary STMIK Bina Nusantara Jaya*, pp. 56-62, 2019.
- [9] T. Pricillia, "Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD)," *Jurnal Bangkit Indonesia*, vol. 10, no. 1, pp. 6-12, 2021.
- [10] B. D. Kurniawan, S. Andryana and B. Benrahman, "Perancangan Sistem Informasi Laporan Asset Berbasis Smartphone dengan Metode Waterfall," *Jurnal Media Informatika Budidarma*, vol. 4, no. 3, pp. 735-743, 2020.

- [11] E. Nurramah and R. N. Putri, "Aplikasi Perhitungan Hasil Panen dan Pendistribusian Buah Sawit Berbasis Web Pada PTPN V," *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi (JMApTeKsi)*, vol. 3, no. 1, pp. 53-59, 2021.
- [12] I. P. Sari and R. Wahyu, "Sistem Produksi Kelapa Sawit Dan Karet Dengan Membandingkan Hasil Produksi Menggunakan Simulasi (Studi Kasus: Kabupaten Kuantan Singingi)," *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 4, no. 1, pp. 20-31, 2019.
- [13] V. Saputri and H. Mulyono, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pelaporan Data Hasil Panen Berbasis Web Pada Dinas Pertanian Tanaman Pangan Provinsi Jambi," *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, vol. 4, no. 2, pp. 114-125, 2019.
- [14] P. Tri Khotimah, "Perancangan Sistem Informasi Produksi Minyak Sawit Berbasis Web Pada PT. Bahari Gembira Muaro Jambi," *Doctoral dissertation, UNAMA*, 2021.
- [15] M. P. Tiranda and A. B. Santoso, "Sistem E-Reporting Hasil Pertanian Kelapa Sawit Pada PT Gunung Aji Jaya," *Jurnal Teknologi Terkini*, vol. 1, no. 3, pp. 1-12, 2021.
- [16] F. A. Firdausi and S. Ramadhani, "Pengembangan Aplikasi Online Public Access Catalog (Opac) Perpustakaan Berbasis Mobile Pada Stai Auliaurasyidin," *Jurnal Intra Tech*, vol. 4, no. 2, pp. 11-24, 2020.
- [17] N. Aziz, G. Pribadi and M. S. Nurcahya, "Analisa dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android," *IKRA-ITH INFORMATIKA: Jurnal Komputer dan Informatika*, vol. 4, no. 3, pp. 1-5, 2020.
- [18] A. Harahap, A. Sucipto and J. Jupriyadi, "Pemanfaatan Augmented Reality (Ar) Pada Media Pembelajaran Pengenalan Komponen Elektronika Berbasis Android," *urnal Ilmiah Infrastruktur Teknologi Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 20-25, 2020.
- [19] N. S. Sibarani, G. Munawar and B. Wisnuadhi, "Analisis Performa Aplikasi Android Pada Bahasa Pemrograman Java dan Kotlin," in *Prosiding Industrial Research Workshop and National Seminar*, Bandung, 2018.
- [20] A. Febriandirza, "Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin," *Pseudocode*, vol. 7, no. 2, pp. 123-133, 2020.

- [21] W. Susanty, I. N. Astari and T. Thamrin, "Aplikasi Gis Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs) Berbasis Android," *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika (Telekomunikasi, Multimedia Dan Informatika)*, vol. 10, no. 1, pp. 53-58, 2019.
- [22] S. Herlinah and K. H. Musliadi, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*, Jakarta: Elex Media Komputindo, 2019.
- [23] K. Angelina, E. Sutomo and V. Nurcahyawati, "Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking," *TEMATIK*, vol. 9, no. 1, pp. 70-78, 2022.
- [24] R. Fahrudin and R. Ilyasa, "Perancangan Aplikasi" Nugas" Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development," *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, vol. 8, no. 1, pp. 35-44, 2021.
- [25] R. V. Siregar, E. Christian and A. C. Saputra, "Rancang Bangun Media Promosi Oleh-Oleh Khas Sampit Berbasis Website," *Journal of Information Technology and Computer Science*, vol. 1, no. 2, pp. 126-133, 2021.
- [26] L. Setiyani, "Desain Sistem: Use Case Diagram," in *Seminar Nasional Inovasi dan Adopsi Teknologi*, Karawang, 2021.
- [27] I. Rusdi, A. S. Mulyani and I. Herlina, "Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Pada CV. Cimanggis Jaya Depok," *Jurnal Akrab Juara*, vol. 5, no. 2, pp. 180-197, 2020.
- [28] T. Arianti, A. Fa'izi, S. Adam and M. Wulandari, "Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)," *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 19-25, 2022.
- [29] A. F. Prasetya, S. Sintia and U. L. D. Putri, "Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language)," *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 14-18, 2022.
- [30] A. A. Wahid, "Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi," *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, pp. 1-5, 2020.
- [31] J. Shadiq, A. Safei and R. W. R. Loly, "Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing," *Information Management for Educators and Professionals*, vol. 5, no. 2, pp. 97-110, 2021.

- [32] A. P. Putra, F. Andriyanto, K. Karisman and T. D. M. Harti, "Pengujian Aplikasi Point of Sale Menggunakan Blackbox Testing," *Jurnal Bina Komputer*, vol. 2, no. 1, pp. 74-78, 2020.
- [33] C. T. Pratala, E. M. Asyer, I. Prayudi and A. Saifudin, "Pengujian White Box pada Aplikasi Cash Flow Berbasis Android Menggunakan Teknik Basis Path," *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, vol. 5, no. 2, pp. 111-119, 2020.
- [34] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah and M. Hamzah, "Pengujian Sistem Informasi Parkir Berbasis Web Pada UIN SUSKA RIAU Menggunakan White Box dan Black Box Testing," *Jurnal Testing Dan Implementasi Sistem Informasi*, vol. 1, no. 1, pp. 1-6, 2023.
- [35] M. F. Londjo, "Implementasi White Box Testing Dengan Teknik Basis Path Pada Pengujian Form Login," *Jurnal Siliwangi Seri Sains dan Teknologi*, vol. 7, no. 2, pp. 35-40, 2021.
- [36] statcounter.com, "Mobile Operating System Market Share in Indonesia," 2021. [Online]. Available: <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia/2021>. [Accessed 4 January 2022].
- [37] A. R. Simatupang and S. Nafisah, "Analisis Proses Pada Senayan Library Information Management System (SLIMS) Cendana Berbasis Data Flow Diagram (DFD) Di Perpustakaan Universitas Kristen Duta Wicana Yogyakarta," *IPI (Jurnal Ilmu Perpustakaan dan Informasi)*, vol. 5, no. 1, pp. 1-15, 2020.
- [38] F. Soulfritri, "Perancangan Data Flow Diagram Untuk Sistem Informasi Sekolah (Studi Kasus Pada Smp Plus Terpadu)," *Ready Star*, vol. 2, no. 1, pp. 240-246, 2019.