

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Penggunaan *Game Theory* Koskie Gajic pada skema 5 *user* mendapatkan dua kondisi sistem yang berbeda, yaitu kondisi fisibel dan kondisi tidak fisibel. Pada saat kondisi fisibel semua *user* mampu mencapai *power* dan SINR target yang konvergen. Hal ini dipengaruhi oleh persebaran *user* yang jaraknya telah dibatasi. Sedangkan pada saat kondisi sistem tidak fisibel, *user* tidak dapat mencapai *power* dan SINR target yang konvergen dikarenakan tidak ada pembatasan untuk posisi *user*nya.
2. Dengan menggunakan *Game Theory* Koskie Gajic pada penelitian ini juga mampu mencapai SINR target yang telah ditentukan, yaitu SINR target FUE sebesar 16,9 dB dan MUE sebesar 23,3 dB. Dalam hal ini, sistem layak dan dapat diimplementasikan.

B. Saran

1. Melanjutkan penelitian dengan menggunakan metode *power control game* yang lain seperti, Zhao Chenglin, Al Gumaiei, Luyong Zhang, Thalabani.