

## ABSTRAK

### RANCANG BANGUN GAME INTERAKTIF CERITA RAKYAT BATU BELAH BATU BERTANGKUP BERBASIS ANDROID

Oleh  
Ahmad Riau Ardi  
19102241

Terdapat beragam cerita rakyat yang beredar di provinsi Riau, salah satu dari cerita-cerita tersebut adalah cerita Batu Belah Batu Bertangkup. Cerita rakyat ini berisi pesan untuk rajin membantu dan selalu menyayangi kedua orang tua sebelum terlambat. Di masa sekarang, semakin banyak masyarakat Indonesia yang mulai melupakan cerita rakyat Batu Belah Batu Bertangkup. Kurangnya minat literasi dan rasa ingin tahu masyarakat Indonesia, kemajuan teknologi yang mana menyajikan konten lebih menarik serta jarang ada tokoh yang menyampaikan cerita rakyat menjadi faktor mulai terlupakannya cerita rakyat. Ditambah lagi kurangnya ketertarikan generasi muda terhadap budaya lokal, salah satunya cerita rakyat. Untuk mencegah semakin terlupakannya cerita rakyat Batu Belah Batu Bertangkup, dalam penelitian ini dirancang dan dibangun sebuah *game* interaktif bertemakan cerita rakyat Batu Belah Batu Bertangkup menggunakan metode *Game Development Life Cycle* versi Rido Ramadhan dan Yani Widyani. Berdasarkan beberapa hasil pengimplementasian *game* interaktif didapati hasil berikut: (1) Melalui pengujian *pre-test* dan *post-test* diketahui bahwa terjadi peningkatan pengetahuan 100 responden sebesar 21.91% dari 62.18% menjadi 84.09%; (2) Melalui pengujian *black box* diketahui semua komponen *game* interaktif sudah berjalan dengan baik tanpa terjadi eror atau *bug*; (3) Melalui pengujian SUS didapat nilai 70.24 yang menandakan *game* interaktif sudah cukup baik; (4) Melalui pengujian pengalaman bermain diketahui nilai indikator Pengalaman dan Tantangan Bermain adalah 67%, nilai indikator Pengalaman dan Umpan Balik adalah 66,75%, nilai indikator Pengalaman Naratif dan Kejelasan Tujuan Game adalah 75.62% dan nilai indikator Eksplorasi Game adalah 68,25%..

**Kata Kunci:** *Game* Interaktif, Cerita Rakyat, GDLC, *RPG Maker MZ*