

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dalam penelitian ini, dapat disimpulkan beberapa kesimpulan berdasarkan hasil dari rangkaian penelitian yang dilakukan:

1. Metode *scrum* berhasil diterapkan dengan baik dalam pengembangan aplikasi Android yang memberikan informasi tentang kandungan dan manfaat buah dan sayur. Hal ini terbukti dari keberhasilan peneliti dalam membuat aplikasi edukasi dengan menerapkan metode tersebut.
2. Pengujian *black box* adalah salah satu metode yang tepat digunakan untuk menguji fungsionalitas sistem secara otomatis menggunakan *test code*, dan dengan menggabungkan pengujian menggunakan *heuristic evaluation*, dapat meningkatkan pengujian fungsionalitas secara signifikan karena adanya umpan balik langsung dari *evaluator*.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan yang telah diuraikan, terdapat beberapa saran yang dapat dikembangkan dalam penelitian berikutnya sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan aplikasi deteksi buah dan sayur ini dapat dijalankan pada perangkat sistem operasi yang lain seperti IOS.
2. Perlu adanya penambahan dataset buah atau sayur yang digunakan untuk dapat mengatasi masalah pada hasil pemindaian ketika objek yang dipindai tidak sesuai dengan dataset.
3. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat memperbaiki atau menambahkan fitur berdasarkan hasil temuan masalah saat melakukan pengujian menggunakan *heuristic evaluation*.