

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Jayadi and U. Darusalam, “Pengembangan Sistem Informasi Peminjaman Alat Laboratorium Berbasis Android dan Realtime Database Menerapkan Framework FAST,” *J. MEDIA Inform. BUDIDARMA*, vol. 6, no. 1, pp. 424–433, 2022.
- [2] J. Lee, H. Kim, J. Park, I. Shin, and S. Son, “Pride and prejudice in progressive web apps: Abusing native app-like features in web applications,” in *Proceedings of the 2018 ACM SIGSAC Conference on Computer and Communications Security*, 2018, pp. 1731–1746.
- [3] A. E. Noor and P. Irfan, “Implementasi Progressive Web Apps (PWA) Menggunakan Laravel Dan Vue. Js dalam Pembuatan Aplikasi Penyedia Jasa Freelance,” *JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed.*, vol. 2, no. 3, pp. 174–180, 2020.
- [4] J. Riady, H. N. Palit, and J. Andjarwirawan, “Aplikasi E-Learning Berbasis Progressive Web App Pada Apologetika Indonesia,” *J. Infra*, vol. 7, no. 2, pp. 32–36, 2019.
- [5] T. A. Majchrzak, A. Biørn-Hansen, and T.-M. Grønli, “Progressive web apps: the definite approach to cross-platform development?,” 2018.
- [6] H. B. Putra and S. C. Wibawa, “Studi Literatur Pengembangan E-Commerce Sekolah Menggunakan Progressive Web Apps (PWA),” *IT-Edu J. Inf. Technol. Educ.*, vol. 5, no. 01, pp. 454–467, 2020.
- [7] N. Hikmah, A. Suradika, and R. A. A. Gunadi, “METODE AGILE UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS GURU MELALUI BERBAGI PENGETAHUAN (KNOWLEDGE SHARING)(STUDI KASUS: SDN CIPULIR 03 KEBAYORAN LAMA, JAKARTA,” *Instruksional*, vol. 3, no. 1, pp. 30–39, 2021.
- [8] I. Larasati, A. N. Yusril, and P. Al Zukri, “Systematic Literature Review Analisis Metode Agile Dalam Pengembangan Aplikasi Mobile,” *Sist. J. Sist. Inf.*, vol. 10, no. 2, pp. 369–380, 2021.
- [9] A. Anoesyirwan, H. Madiistriyatno, and S. Mutmainnah, “Peningkatan Kualitas Manajemen Publikasi Ilmiah Menggunakan Metode Agile,” *ADI Bisnis Digit. Interdisiplin J.*, vol. 1, no. 2 Desember, pp. 31–39, 2020.
- [10] A. Saputro, D. A. Syabibi, R. A. Nugraha, A. Andhyka, and S. Mu’min, “Implementasi metode WaterFall Pada Sistem Informasi Inventori Perdana Cellular Group,” *J. Sist. Inf. Dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 60–69, 2023.
- [11] M. A. N. Nugroho and L. F. Narulita, “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SANGGAR KESENIAN MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK FOR THE APPLICATION OF SYSTEM THINKING DENGAN KONSEP PROGRESIVE WEBSITE APPS,” in *Seminar Karya Ilmiah Mahasiswa Fakultas Teknik*, 2022, vol. 1, no. 01, pp. 757–766.
- [12] M. N. Julianto and T. A. Loufansa, “RANCANG BANGUN APLIKASI TOOLS MANAGEMENT SYSTEM MENGGUNAKAN PROGRESSIVE WEB APP PADA PT ABC,” *J. Instrumentasi dan Teknol. Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 1–7, 2020.

- [13] A. Ihwan, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN INVENTARIS BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE PADA BIRO SARANA DAN PRASARANA UNIVERSITAS WIJAYA PUTRA SURABAYA," UNIVERSITAS WIJAYA PUTRA, 2019.
- [14] R. Satriawan, A. Kurniawati, and R. P. Soesanto, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Aset Laboratorium Fakultas Rekayasa Industri Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Scrum," *eProceedings Eng.*, vol. 9, no. 3, 2022.
- [15] D. K. Hiuredhy and Y. R. Beeh, "Aplikasi Reservasi Ibadah Mawar Sharon Salatiga Menggunakan Flutter," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 3, pp. 1739–1751, 2022.
- [16] F. J. Kaunang *et al.*, *Konsep Teknologi Informasi*. Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [17] I. Indrawan, *Pengantar manajemen sarana dan prasarana sekolah*. Deepublish, 2015.
- [18] Raflyansyah, Arisantoso, and J. Rahmadian, *Aplikasi Sistem Informasi Kepegawaian Indo-Portal Fintopia Berbasis Website*. Eureka Media Aksara, 2022.
- [19] T. Ater, *Building Progressive Web Apps*. O'Reilly Media, 2017.
- [20] R. Syaputra and Y. P. W. Ganda, *Happy Flutter: Membuat Aplikasi Andorid dan iOS dengan Mudah menggunakan Flutter-UDACODING*. UDACODING, 2019.
- [21] A. Sasongko, M. Sony Maulana, and W. Nugraha, *Web Programming; Membangun Aplikasi Mobile Kolaborasi Antara Flutter dan Codeigniter*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2020.
- [22] K. Andrean, H. Armanto, and P. Pickerling, "Sistem Tempat Parkir Terintegrasi yang Dilengkapi dengan Aplikasi Mobile dan Mikrokontroler," *J. Inf. Syst. Graph. Hosp. Technol.*, vol. 2, no. 01, pp. 22–29, 2020.
- [23] I. K. Raharjana, *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*. Deepublish, 2017.
- [24] A. M. B. Aji, R. Aulianita, and B. O. Lubis, "Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web Dengan Menggunakan Agile Software Development," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 2, pp. 409–421, 2021.
- [25] M. Fikry, *Basis Data*. UNIMAL PRESS, 2019.
- [26] N. Aini, S. A. Wicaksono, and I. Arwani, "Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD)(Studi pada: SMK Negeri 11 Malang)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, p. 964X, 2019.
- [27] M. S. Lamada, "Pengujian Aplikasi Sistem Monitoring Perkuliahan Menggunakan Standar ISO 25010," *J. Mediat.*, vol. 3, no. 3, pp. 1–7, 2020.
- [28] D. A. N. I. P. ALAM-UPI, "IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM INFORMASI TRACER STUDY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN STANDARD ISO/IEC 9126 (STUDI KASU: FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA)," *J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 8, no. 2, 2018.

- [29] R. Muhsan, N. Hanim, and Z. Zuraidah, “Analisis Kelayakan Media Pembelajaran Interaktif Prezi Berbasis Metode Problem Solving pada Materi Perubahan Lingkungan,” in *Prosiding Seminar Nasional Biotik*, 2022, vol. 10, no. 2, pp. 57–65.