

ABSTRAK

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN BUSANA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE SCRUM (STUDI KASUS TOKO ANITA)

Oleh

Novaldy Kurnia Prasetyo

18102243

Toko Anita adalah sebuah UMKM (Usaha, Mikro, Kecil dan Menengah) yang bergerak dalam bidang penjualan busana. Saat ini Toko Anita masih melakukan penjualan secara tatap muka atau harus datang ke tempat secara langsung. Dengan adanya perkembangan teknologi saat ini salah satunya yaitu toko *online* yang merupakan bentuk dari sebuah toko yang bersifat *online* atau berada di dalam *internet* sebagai wadah untuk melakukan transaksi jual beli produk. Toko *online* dapat diakses melalui *website* dengan mudah menggunakan *platform* seperti *smartphone*, tablet dan laptop. Kendala yang dialami oleh Toko Anita yaitu kesulitan dalam melakukan proses penjualan karena terbatasnya pemasaran produk serta persaingan antar toko yang semakin ketat ditambah dengan banyaknya minat pelanggan yang dominan belanja pada toko *online* sedangkan Toko Anita masih menjual produknya secara *offline* yang menyebabkan Toko Anita menjadi sepi pelanggan sehingga Toko Anita mengalami penurunan dari segi penghasilan. Dengan permasalahan yang dialami tersebut diperlukan solusi agar pemilik toko dapat memasarkan produknya dengan memanfaatkan adanya perkembangan teknologi dengan harapan Toko Anita akan lebih dikenal lagi oleh kalangan masyarakat dengan cara membangun sebuah toko *online* berbasis *website*. Pada rancang bangun toko *online* berbasis *website* ini peneliti menggunakan metode *scrum* dan *testing* yang digunakan menggunakan *black-box testing*.

Kata kunci: Toko *online*, *Scrum*, *Website*, *Black-box testing*.