

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari hasil perancangan dan penilaian *website* Pemilihan *Online* BEM menggunakan metode *SCRUM* yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut:

- 1.) Berdasarkan hasil penilaian menggunakan *Sistem Usability Scale* yang telah diperoleh maka hasil akhir menunjukkan *website* mendapatkan nilai *Grade D*.
- 2.) Pemilihan online Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) menggunakan metode *Scrum* merupakan pendekatan yang efektif untuk meningkatkan efisiensi dan partisipasi mahasiswa dalam proses pemilihan BEM.
- 3.) Metode *Scrum* memungkinkan tim pengembang untuk secara adaptif menghadapi perubahan kebutuhan pengguna dan mempercepat proses pengembangan *website*.
- 4.) Metode *Slovin* dalam menghitung sampel populasi dari pengisi kuesioner sangat penting untuk memperoleh sampel yang representatif. Metode *Slovin* membantu peneliti dalam menentukan ukuran sampel yang memadai untuk mendapatkan pemahaman yang akurat tentang kepuasan pengguna terhadap *website* pemilihan *online* BEM.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan dari pengkajian hasil penelitian maka penulis bermaksud memberikan saran yang mudah-mudahan dapat bermanfaat bagi lembaga maupun bagi peneliti yang selanjutnya, yaitu sebagai berikut:

- 1.) Menyediakan fitur yang lebih interaktif: Selain menyediakan fitur pemilihan, dapat ditambahkan fitur interaktif seperti forum diskusi atau ruang komunikasi antara kandidat dan pemilih. Hal ini akan meningkatkan keterlibatan pengguna dalam proses pemilihan.

- 2.) Melakukan uji coba pengguna: Melakukan uji coba pengguna pada tahap pengembangan dapat membantu mengidentifikasi masalah dan menemukan area perbaikan yang mungkin terlewat. *Feedback* dari pengguna dapat digunakan untuk meningkatkan *usability* dan kepuasan pengguna.