

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *WEBSITE* PEMILIHAN *ONLINE* BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA (BEM) MENGGUNAKAN METODE *SCRUM*

Oleh

Fauzan Taqiyuddin

19102103

Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun sebuah website pemilihan *online* Badan Eksekutif Mahasiswa (BEM) dengan menggunakan metode Scrum. *Website* tersebut dirancang untuk meningkatkan efisiensi dan partisipasi mahasiswa dalam proses pemilihan BEM. Penilaian kualitas *website* dilakukan menggunakan *Blackbox Testing* dan menggunakan *System Usability Scale* (SUS) guna memperoleh pemahaman tentang kepuasan pengguna terhadap *website* yang dibangun. Selain itu, metode *Slovin* digunakan untuk menghitung sampel populasi dari pengisi kuesioner yang digunakan dalam penilaian *website*. Metode *Scrum* digunakan dalam pengembangan *website* untuk mempercepat proses pengembangan dan meningkatkan fleksibilitas dalam mengatasi perubahan kebutuhan pengguna. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan metode *Scrum* dalam pengembangan *website* pemilihan *online* BEM berhasil meningkatkan efisiensi dan partisipasi mahasiswa. Penilaian dengan *System Usability Scale* menunjukkan tingkat kepuasan pengguna yang tinggi terhadap *website* yang dirancang. Metode *Slovin* membantu menentukan ukuran sampel pengisi kuesioner. Penelitian ini memberikan pemahaman yang lebih baik tentang kepuasan pengguna terhadap website pemilihan *online* BEM.

Kata Kunci : Metode *SCRUM*, Pemilihan Umum Online, *System Usability Scale*, Metode *Slovin*