

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Butsianto, “Aplikasi Sistem Inventory Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Mobile Pada CV. Multi Citra Kimia Cikarang (Studi Kasus CV. Multi Citra Kimia),” *Jurnal SIGMA*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.pelitabangsa.ac.id/index.php/sigma/article/view/1304>
- [2] A. D. Frayudha dan S. Purwanti, *Optimalisasi Media Penyimpanan pada Sistem Inventori Stok Barang untuk PT. Multi Usaha Sejahtera Jaya menggunakan Metode Goldbach Codes*. 2020. doi: 10.21831/ELINVO.V5I1.31298.
- [3] A. D. Frayudha dan S. Purwanti, *Sistem Inventory Stok Barang Optimalisasi Media Penyimpanan pada PT Multi Usaha Sejahtera Jaya Menggunakan Metode Goldbach Codes*. 2020. doi: 10.21831/elinvo.v5i1.31298.
- [4] R. Priskila, *Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Karya Cipta Buana Sentosa Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programing*. 2018. doi: 10.24114/CESS.V3I2.9991.
- [5] A. Sari dan E. Nuari, *Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast(Framework For The Applications)*. 2017. doi: 10.33480/PILAR.V13I2.705.
- [6] T. Nurainun, *Perancangan Sistem Informasi Pengendalian Persediaan Bahan Pokok (Studi Kasus Swalayan Buyung Family Pekanbaru)*. 2020. doi: 10.24014/JTI.V4I2.6761.
- [7] S. Salindri, A. Afriyudi, dan K. Kurniawan, *Sistem Informasi Persediaan Berbasis Android Dengan Memanfaatkan Qr Code Sebagai Proses Pengendalian Inventory*. 2019.
- [8] S. Sanjaya, “Aplikasi Pengenalan Tingkat Kematangan Buah Tomat Menggunakan Fitur Warna Hsv Berbasis Android,” 2022.
- [9] E. Malays Sari Sakti dan S. WagiyatiP, “Pengembangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Android (Kasus Cv Berkah Ananda).” [Daring].

Tersedia pada: <https://journals.upi-yai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>

- [10] R. F. Malik, M. Fachrurozi, dan R. Prabowo, *Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Menggunakan Metode Agile Dengan Konsep Model-View-Controller Data Access Object*. 2017.
- [11] M. Y. Majdina, B. Praptono, dan I. MariaDellarosawati, *Perancangan Aplikasi Manajemen Persediaan Gudang Berbasis Website Pada Umkm Batik Sinuwun Dengan Agile Scrum Development Method*. 2020.
- [12] A. Putra Pratama, S. Hadi Wijoyo, dan H. Muslimah Az-Zahra, “Evaluasi Website Malasngoding dengan menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [13] W. N. Fathoni dan M. Maryam, *Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Surat Keterangan Berbasis Web (Studi Kasus : Desa Dawungan Kecamatan Masaran Kabupaten Sragen)*. 2021. doi: 10.52436/1.JPTI.38.
- [14] A. N. Yusril, I. Larasati, dan P. Al Zukri, “SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi Systematic Literature Review Analisis Metode Agile dalam Pengembangan Aplikasi Mobile.” [Daring]. Tersedia pada: <http://sistemasi.ftik.unisi.ac.id>
- [15] A. A. Hary dan S. Gulo, “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Barang Berbasis Android Pada PT. Quantum Mitra Sinergi.”
- [16] M. Sanjaya, J. Jauhari, dan D. Kurniawan, *Perancangan Aplikasi Inventaris Barang Berbasis Web Dengan Pengujian Menggunakan Pemodelan Nielsen*. 2021. doi: 10.37600/tekinkom.v4i1.218.
- [17] D. Saputra, *Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Laboratorium Terpadu Institut Teknologi Kalimantan*. repository.itk.ac.id, 2021. [Daring]. Tersedia pada: <http://repository.itk.ac.id/17233/>
- [18] A. Hijriani, J. A. Safitri, R. I. A. Pribadi, dan ..., “Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Supplier dan Barang dengan Extreme Programming,”

- Jurnal Teknik Informatika ...*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <http://114.7.153.31/index.php/jutisi/article/view/2132>
- [19] N. Hermanto dan N. Riyanto, “Aplikasi sistem presensi mahasiswa berbasis android,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin ...*, 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/simet/article/view/2799>
- [20] P. D. A. Wiguna, I. P. A. Swastika, dan ..., “Rancang bangun aplikasi point of sales distro management system dengan menggunakan framework react native,” ... *Nasional Teknologi Dan ...*, 2018, [Daring]. Tersedia pada: <https://teknosi.fti.unand.ac.id/index.php/teknosi/article/view/838>
- [21] S. Lin dan G. Hoendarto, “Aplikasi Mobile Money Management Dengan Fitur Optical Character Recognition Menggunakan Framework React Native,” *Metik Jurnal*, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://journal.universitasmulia.ac.id/index.php/metik/article/view/291>
- [22] R. N. Sari, N. Novrina, dan A. R. Kusuma, “Pemanfaatan React Native Dan Firebase Untuk Pembuatan Aplikasi Jual-Beli Item Game Online,” *Jurnal Larik: Ladang Artikel Ilmu ...*, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/larik/article/view/958>
- [23] K. Sidharta, “Studi Efisiensi Sumber Daya Terhadap Efektivitas Penggunaan Database: Studi Kasus SQL Server Dan MySQL,” *Conference on Business, Social Sciences and ...*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://journal.uib.ac.id/index.php/cbssit/article/view/1455>
- [24] D. Sudarmawan, *Pembuatan Website Fakultas Mipa UNS Surakarta Menggunakan PHP dan Database MYSQL*. digilib.uns.ac.id, 2011. [Daring]. Tersedia pada: <https://digilib.uns.ac.id/dokumen/detail/17863>
- [25] S. AMRI, *Pembuatan Sistem Informasi Company Profile Menggunakan Bahasa Pemrograman Php, Database Mysql Dan Mysqli Extension Pada ...*. eprints.umpo.ac.id, 2019. [Daring]. Tersedia pada: <http://eprints.umpo.ac.id/4725/>

- [26] I. Kurniawan dan F. Rozi, “REST API Menggunakan NodeJS pada Aplikasi Transaksi Jasa Elektronik Berbasis Android,” *JITSI: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem ...*, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal-itsi.org/index.php/jitsi/article/view/18>
- [27] W. Aliman, “Perancangan Perangkat Lunak untuk Menggambar Diagram Berbasis Android,” *Syntax Literate ; Jurnal Ilmiah Indonesia*, vol. 6, no. 6, hlm. 3091, Jun 2021, doi: 10.36418/syntax-literate.v6i6.1404.
- [28] B. Eckel, “Thinking in Java, 3 rd Edition, Beta.” [Daring]. Tersedia pada: <http://www.planetpdf.com/http://www.pdfstore.com/http://www.binarything.com/>
- [29] T. A. Kurniawan, “Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik,” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 5, no. 1, hlm. 77, Mar 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851610.
- [30] R. D. Kusumanto dan A. N. Tompunu, “Pengolahan Citra Digital Untuk Mendeteksi Obyek Menggunakan Pengolahan Warna Model Normalisasi RGB,” 2011.
- [31] Simon. Kendal, *Object oriented programming using Java*. Ventus Publishing ApS, 2009.
- [32] P. N. A. Rahmawati, N. Jannah, dan A. Chusyairi, “Perancangan Pertanian Unggul dengan Sistem TI-FARM Menggunakan Metode Agile,” *JTIM : Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1, no. 3, hlm. 229–235, Nov 2019, doi: 10.35746/jtim.v1i3.46.
- [33] I. Rianto, *Pengembangan Aplikasi Validasi Pembayaran Universitas Negeri Manado*. 2022. doi: 10.53682/edutik.v2i1.3370.
- [34] S. Al-Saqq, S. Sawalha, dan H. Abdelnabi, *Agile Software Development: Methodologies and Trends*. 2020. doi: 10.3991/ijim.v14i11.13269.
- [35] N. P. R. Suantari, I. Purnama, dan P. A. C. Dewi, *Model Sistem Informasi Inventaris Berbasis Android Menggunakan QR Code Pada Sekolah Dasar 1 Tumbakbayuh*. 2021. doi: 10.35889/jutisi.v10i3.715.

- [36] “Measuring the User Experience.”
- [37] T. Wahyuningrum, “*Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak,*” Pertama. Yogyakarta: Deepublish, 2021. Diakses: 25 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://repository.ittelkom-pwt.ac.id/7797/1/Mengukur%20usability%20perangkat%20lunak.pdf>
- [38] R. D. R. Dako dan W. Ridwan, *Pengukuran Usability terhadap Aplikasi Tesadaptif.Net dengan System Usability Scale.* 2022. doi: 10.37905/jjeee.v4i2.14626.