

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Subjek dan Objek Penelitian

Subjek penelitian ini adalah masyarakat supaya dapat mengikuti *event* pelatihan yang di adakan oleh Diskominfo Kabupaten Tegal. Adapun objek penelitian ini adalah sistem informasi *event* pelatihan Diskominfo Kabupaten Tegal.

3.2 Alat dan Bahan Penelitian

3.2.1 Alat

1. Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan pada penelitian ini yaitu sebagai berikut :

a. *Laptop Lenovo intel core 3*

2. Perangkat Lunak

Perangkat keras yang digunakan pada penelitian ini yaitu sebagai berikut :

a. *Visual Studio Code*

b. *Laravel 8*

c. *Browser Google Chrome*

d. *XAMPP*

3.2.2 Bahan

Penulis menggunakan sejumlah strategi dalam bahan kajian, antara lain:

1. Sumber data primer

a. Observasi

Observasi adalah suatu metode pengumpulan data yang dilakukan mengamati secara langsung, serta melihat serta mengambil suatu proses data yang dibutuhkan di dalam tempat penelitian itu dilakukan. Observasi bisa diartikan sebagai proses

yang kompleks. Pengumpulan data dilakukan di Diskominfo Kabupaten Tegal.

b. Wawancara

Wawancara adalah salah satu teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui tatap muka secara langsung dengan narasumber melakukan tanya jawab secara langsung. Wawancara dilakukan dengan bapak M. Chandra Figghi Islami, S,kom selaku kepala seksi kebijakan SPBE.

2. Sumber data sekunder

a. Studi Literatur

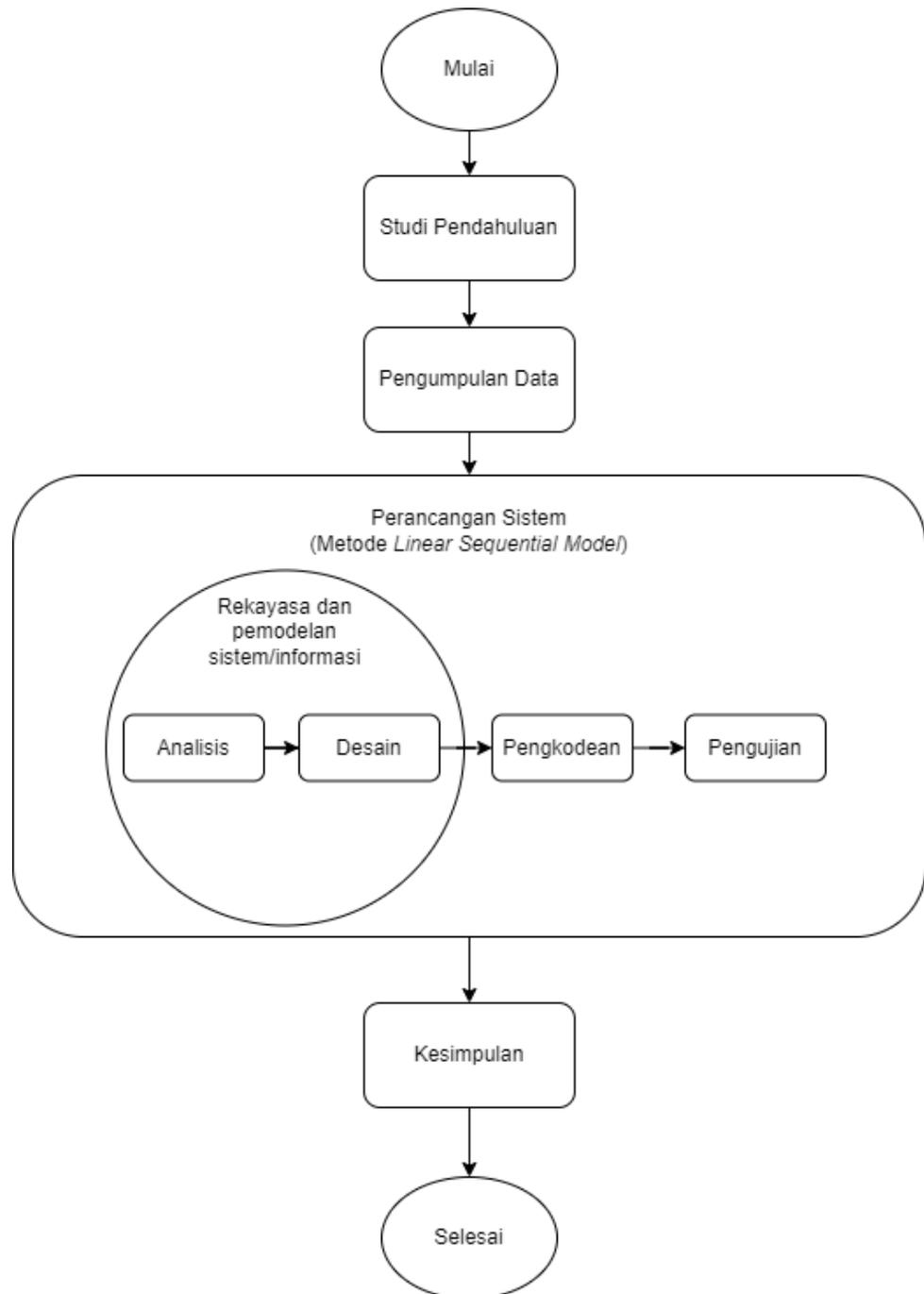
Studi literatur adalah membaca buku dan dokumen untuk mengumpulkan data dan mendapatkan pemahaman tentang masalah yang diteliti.

b. Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah pengumpulan data dari buku yang sesuai dengan tema permasalahan seperti buku seputar *website*, pemrograman laravel, metode *Linear Sequential Model* dan pengumpulan informasi mengenai *event* pelatihan di Diskominfo Kabupaten Tegal

3.3 Diagram Alur Penelitian

Penelitian ini dilakukan secara bertahap untuk memenuhi tujuannya. Langkah-langkah yang dilakukan dalam penyusunan laporan ini sebagai berikut.



Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian

1.3.1 Studi Pendahuluan

Studi Pendahuluan melakukan identifikasi masalah mengenai kebutuhan dan pengkajian literatur tentang penggunaan teknologi untuk sistem informasi berbasis *website*. Peneliti juga membaca penerapan

teknologi berbasis *website* ini pada media penyebaran informasi. Penelitian dari penelitian sebelumnya yang masih relevan dengan topik yang dibahas dalam penelitian ini akan dikutip.

1.3.2 Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data pada penelitian ini, peneliti melakukan beberapa tahapan dalam mengumpulkan data yaitu observasi dan wawancara. Pada tahapan observasi, kunjungan langsung oleh peneliti memungkinkan peneliti untuk mengamati dan mengumpulkan data yang diperlukan di lokasi penelitian. Selanjutnya tahap wawancara, peneliti melakukan wawancara secara langsung bertatap muka dengan narasumber dan melakukan tanya jawab secara langsung. Wawancara dilakukan dengan Kepala seksi layanan SPBE Diskominfo Kabupaten Tegal.

1.3.3 Perancangan Sistem

Pada poin ini, penulis menggunakan pendekatan *Linear sequential model* untuk merancang dan membangun sebuah *website*. Berikut tahapan pengembangan menggunakan metode *Linear sequential model*:

1. Rekayasa dan pemodelan sistem/informasi

Pada tahap awal ini peneliti melakukan identifikasi kebutuhan (requirements) dari objek penelitian untuk di analisa dan di implementasikan nantinya ke dalam sistem yang dibuat.

2. Analisis kebutuhan perangkat lunak

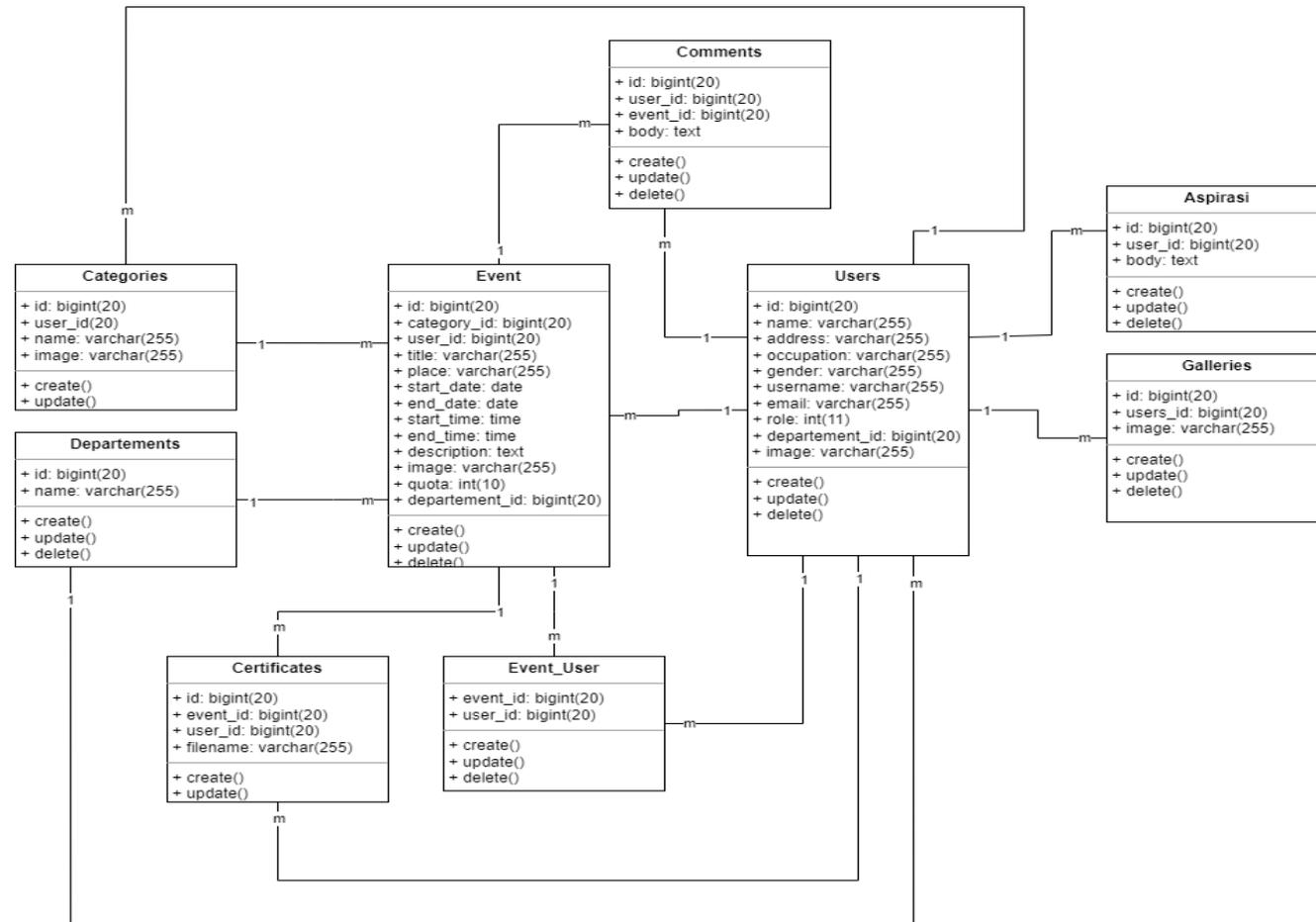
Pada tahap ini peneliti melakukan pengumpulan kebutuhan sistem berdasarkan hasil analisis kebutuhan (requirement). Hasil analisa ini berupa fungsi, fitur, performa, dan antarmuka yang di dokumentasikan dan dikonfirmasi dengan customer.

3. Desain

Peneliti membuat desain sistem berdasarkan hasil informasi dari analisis kebutuhan perangkat lunak. Perancangan sistem ini akan dilakukan menggunakan *Unified Modeling System (UML)*. Desain UML yang akan digunakan adalah *class diagram*, *use case diagram*,

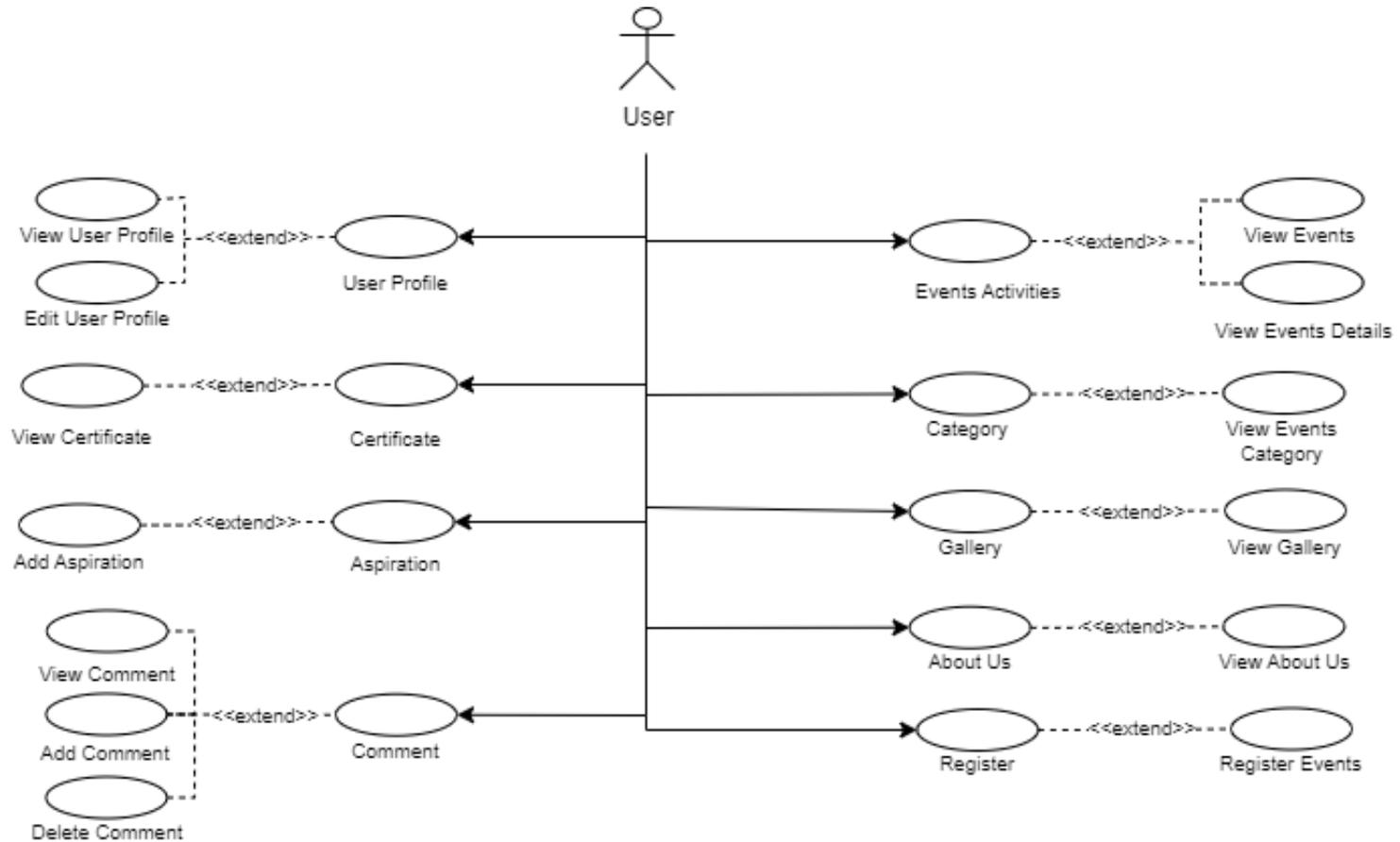
Activity diagram dan sequence diagram. Berikut merupakan rancangan desain sistem *class diagram, use case diagram, Activity diagram dan sequence diagram* serta *mockup* sebagai desain antarmuka.

1. Class diagram

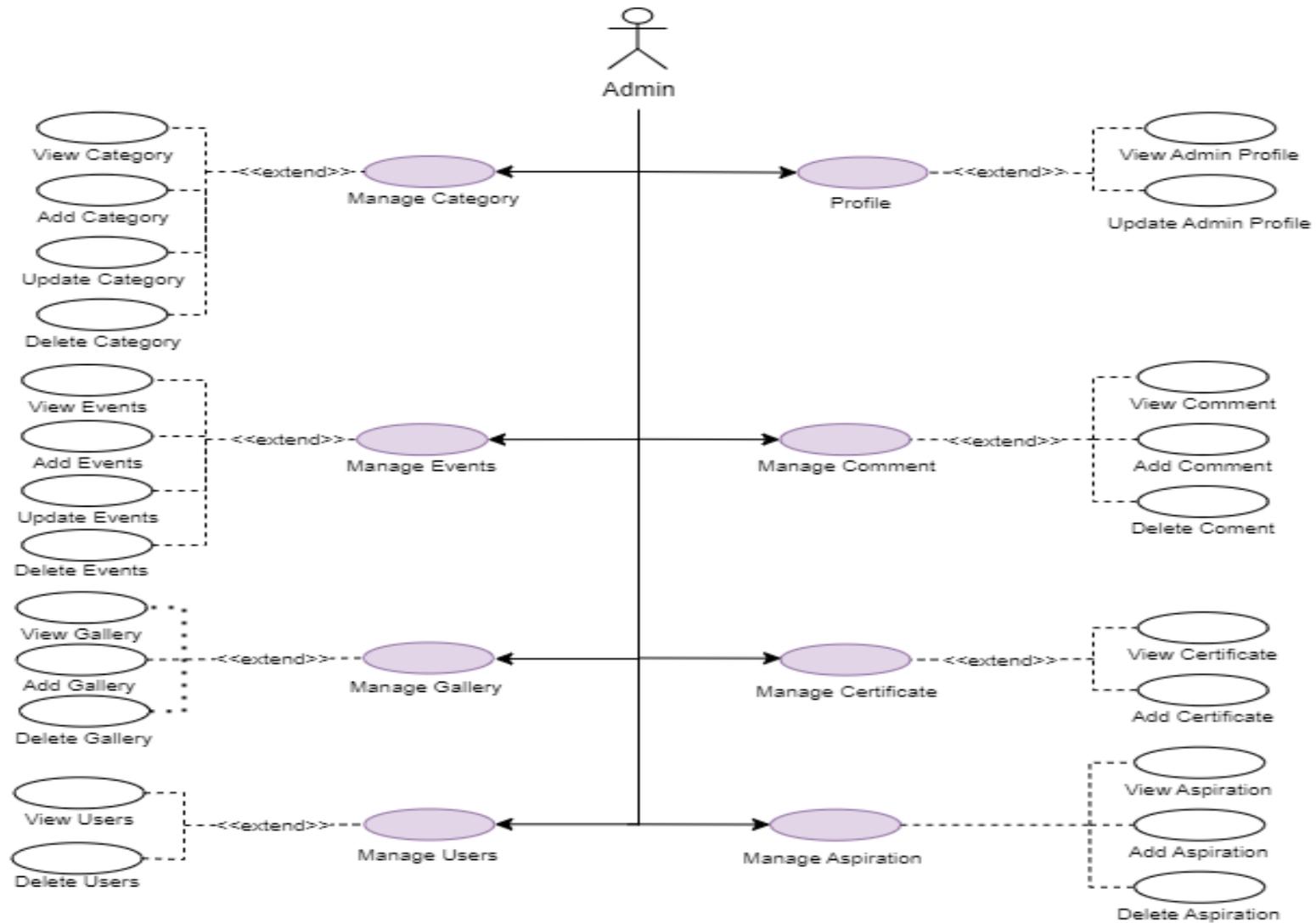


Gambar 3. 2 Class diagram

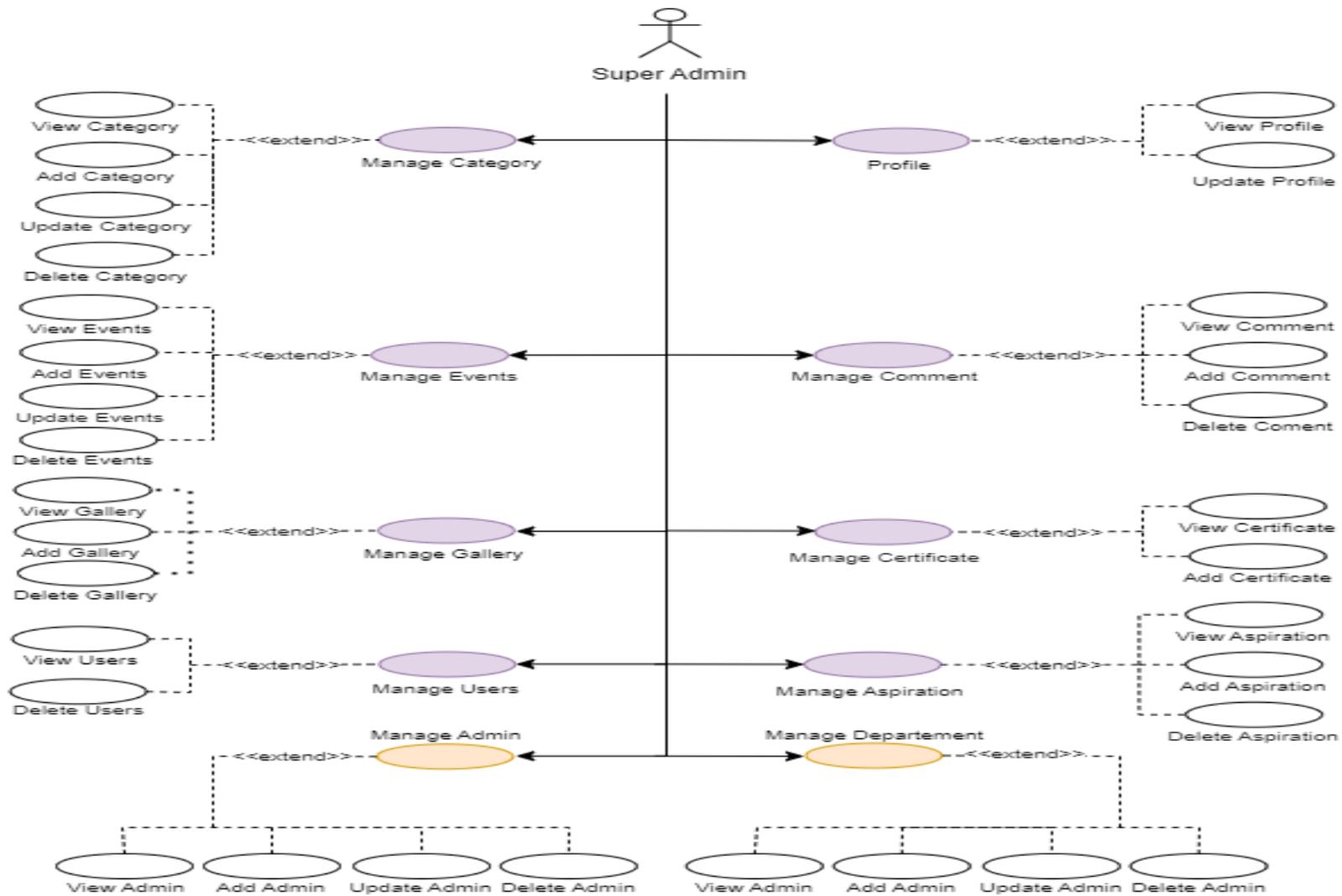
2. Use case diagram



Gambar 3. 3 Use case diagram – User



Gambar 3. 4 Use case diagram - Admin



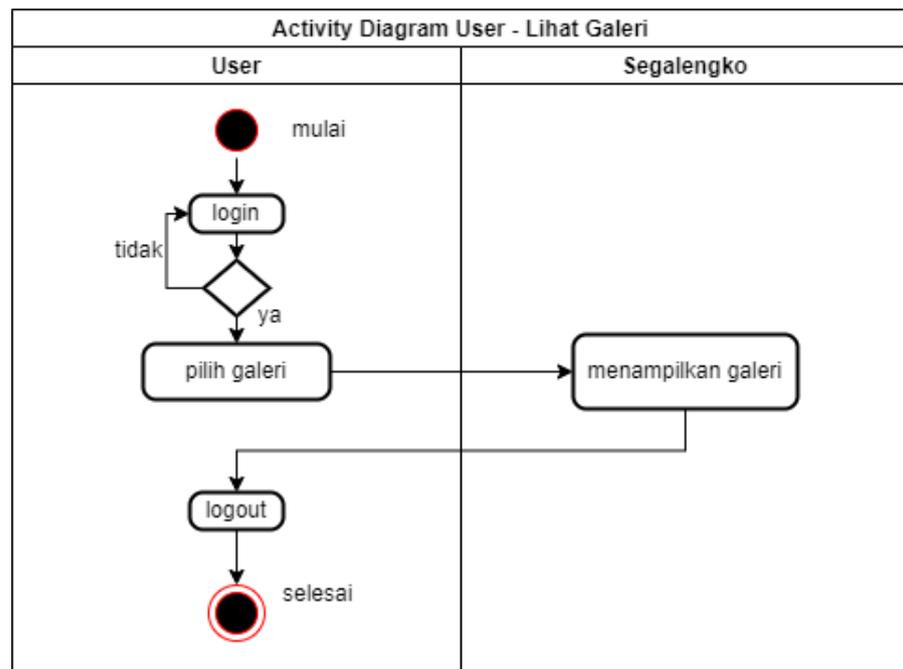
Gambar 3. 5 Use case diagram - Super Admin

Gambar 3.3 merupakan desain sistem pada sistem informasi *event* pelatihan Diskominfo Kabupaten Tegal. *User*, admin, dan admin super adalah tiga aktor dalam diagram kasus penggunaan sistem informasi *event* pelatihan. Aktor-aktor ini memiliki izin akses. Aktor *user* bisa melihat galeri, berkomentar, beraspirasi, melihat sertifikat, dan melihat serta mendaftar *event*. Aktor admin dapat melakukan pengelolaan kategori, *event* berdasarkan dinas, galeri, komentar, aspirasi, dan pengelolaan *akun user*. Aktor super admin dapat melakukan pengelolaan kategori, semua *event*, galeri, komentar, aspirasi, pengelolaan *akun* admin dan *user*.

3. Activity diagram

Fungsionalitas sistem informasi *event* pelatihan dijelaskan menggunakan diagram aktivitas. Perancangan *Activity diagram* di bawah ini

a. Activity diagram *User* – Lihat Galeri

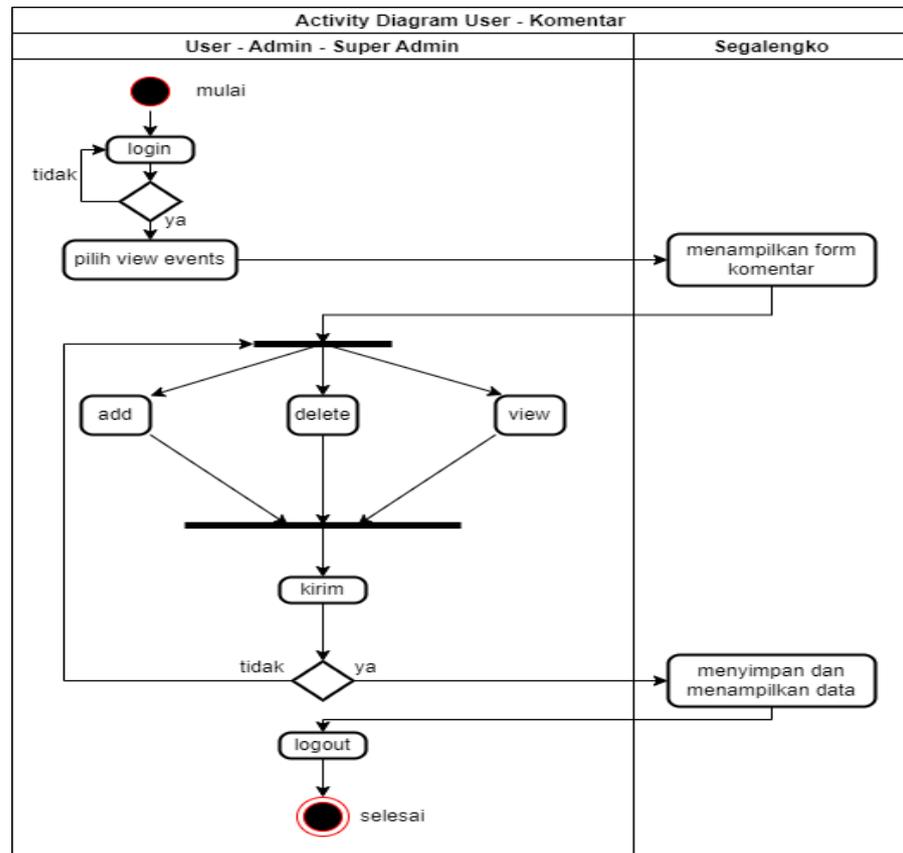


Gambar 3. 6 Activity diagram *User* – Lihat Galeri

Gambar 3.6 Activity diagram *user* untuk *user* melihat galeri yang menjelaskan alur aktivitas *user* untuk melihat galeri. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login

maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka akan dialihkan ke dalam *dashboard user*. Selanjutnya pilih galeri untuk melihat galeri, sistem akan menampilkan galeri. Dan pilih *logout* bila *user* akan keluar dari sistem.

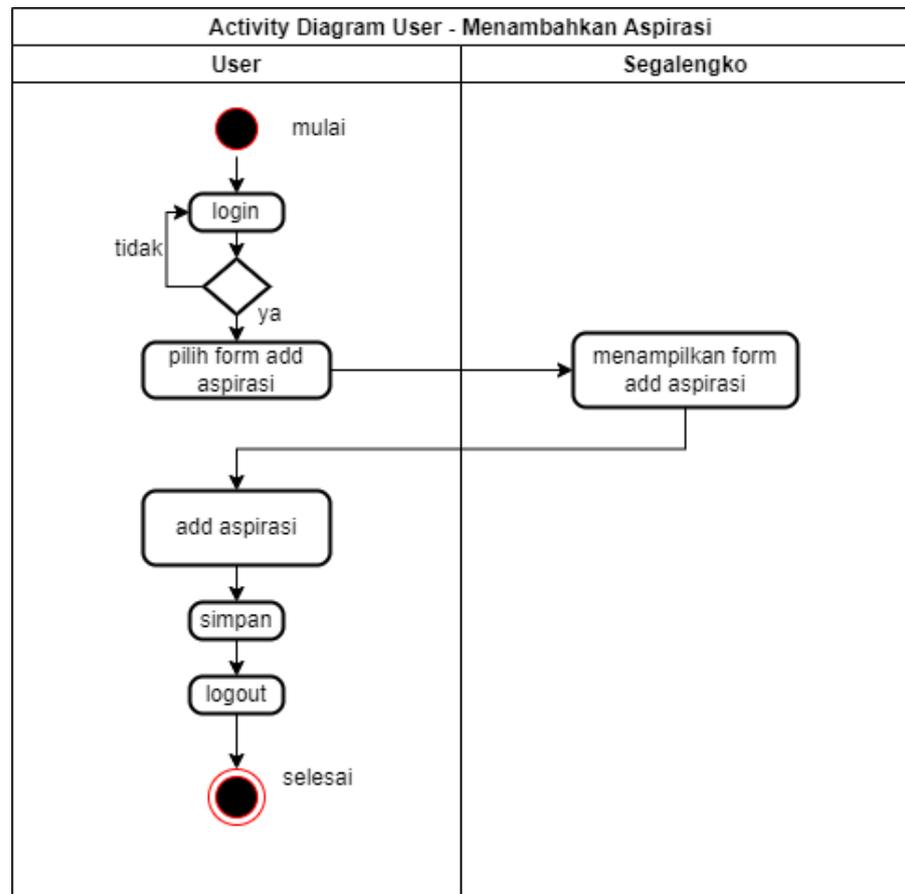
b. *Activity diagram User – Komentar*



Gambar 3. 7 *Activity diagram User – Komentar*

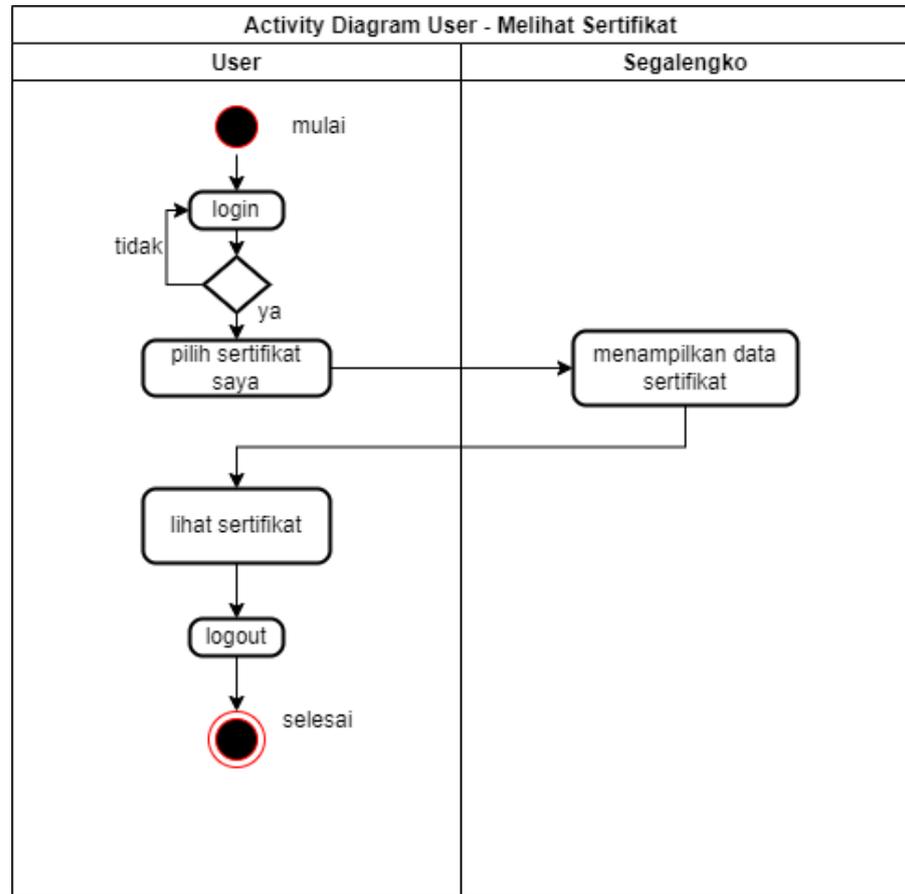
Gambar 3.7 *Activity diagram user* untuk *user* membuat komentar yang menjelaskan alur aktivitas *user* untuk membuat komentar. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form komentar, sistem akan menampilkan form komentar. Pilih add komentar untuk menambahkan komentar dan simpan untuk mengirimkan komentar. Sistem akan menampilkan data dan pilih *logout* bila *user* akan keluar dari sistem.

c. *Activity diagram User – Add Aspirasi*

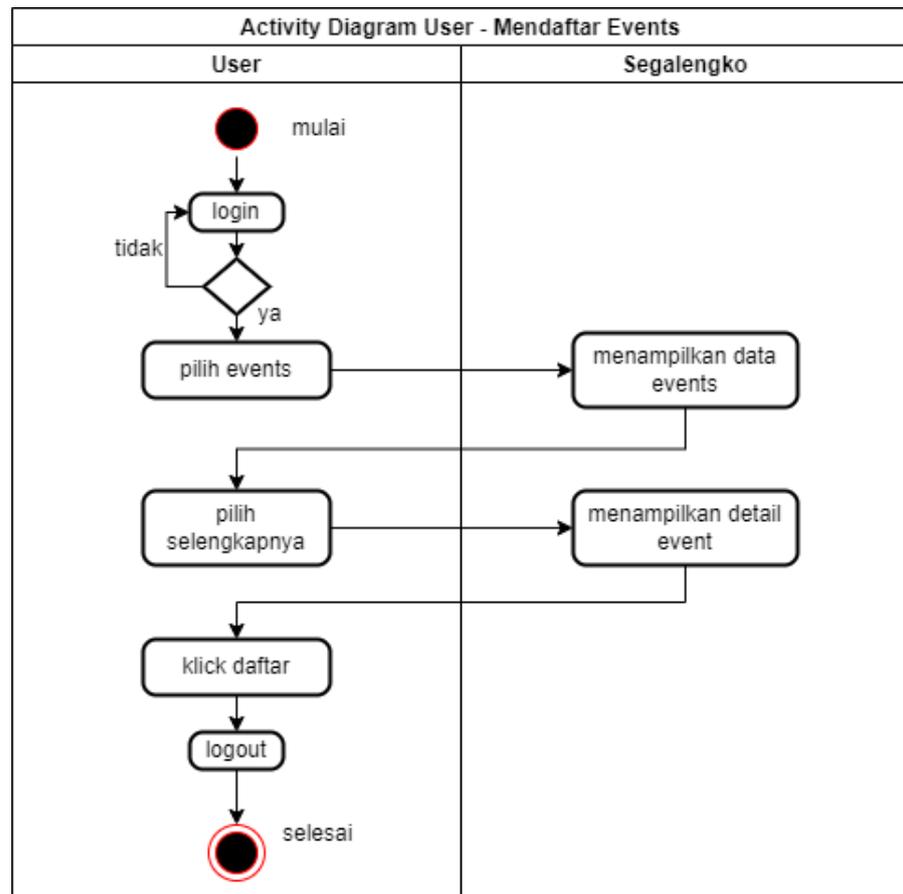


Gambar 3. 8 *Activity diagram User – Add Aspirasi*

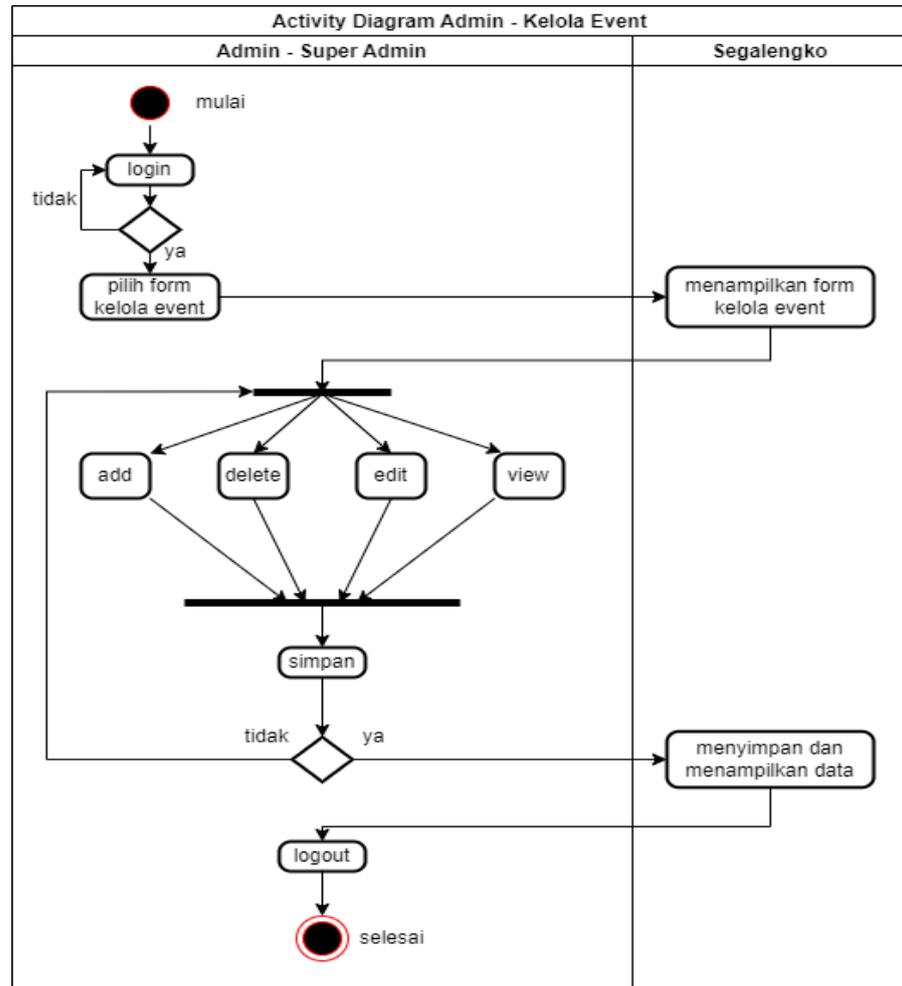
Gambar 3.8 *Activity diagram user* untuk *user* membuat aspirasi yang menjelaskan alur aktivitas *user* untuk membuat aspirasi. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form aspirasi, sistem akan menampilkan form aspirasi. Pilih add aspirasi untuk menambahkan aspirasi dan simpan untuk mengirimkan aspirasi. Pilih *logout* bila *user* akan keluar dari sistem.

d. *Activity diagram User – Lihat Sertifikat*Gambar 3.9 *Activity diagram* - Lihat sertifikat

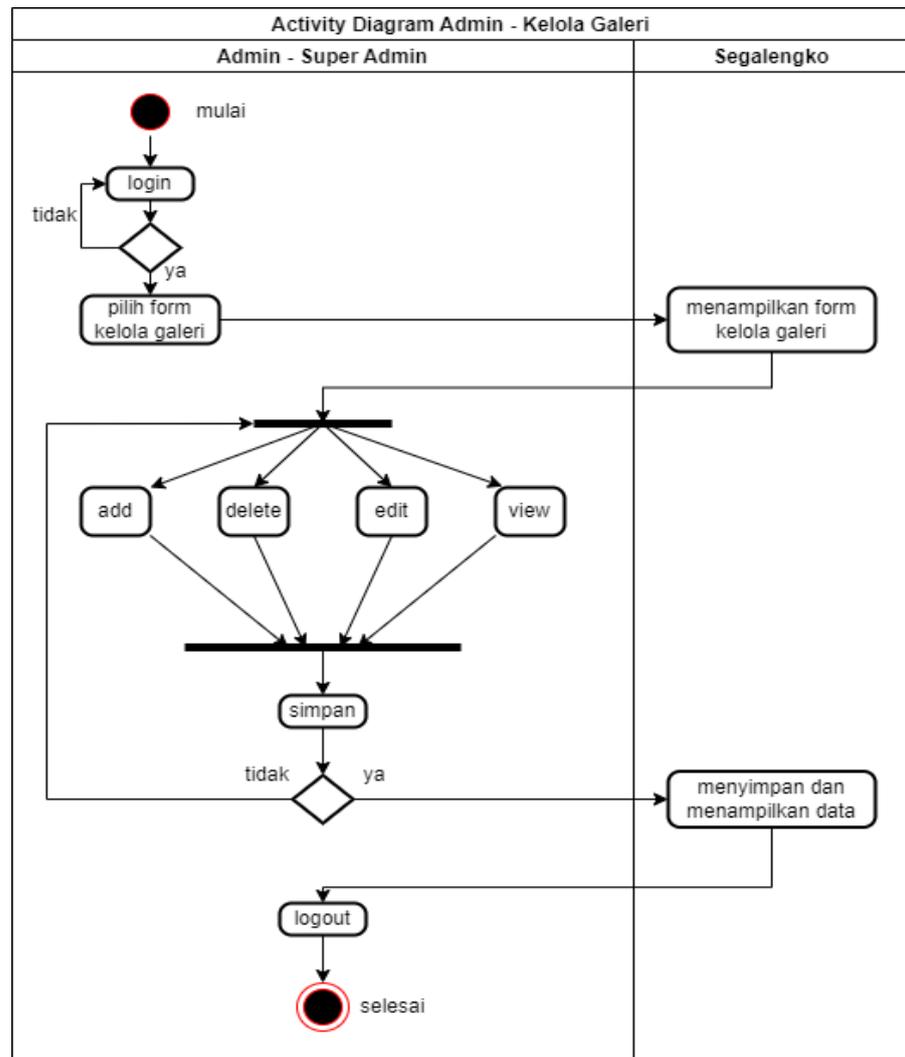
Gambar 3.9 *Activity diagram user* untuk *user* melihat sertifikat yang menjelaskan alur aktivitas *user* untuk melihat sertifikat. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih sertifikat saya, sistem akan menampilkan data sertifikat. Lalu lihat sertifikat yang ingin dilihat. Pilih *logout* bila *user* akan keluar dari sistem.

e. *Activity diagram User – Mendaftar Event*Gambar 3. 10 *Activity diagram User - Mendaftar Event*

Gambar 3.10 *Activity diagram user* untuk *user* mendaftar *event* yang menjelaskan alur aktivitas *user* untuk mendaftar *event*. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih *events*, sistem akan menampilkan data *events* Sistem akan menampilkan detail *event* jika *user* mengklik selengkapnya pada salah satu *event*. *Klick* daftar untuk mendaftar *event* pada halaman detail *event*. Pilih *logout* bila *user* akan keluar dari sistem.

f. *Activity diagram Admin – Kelola Data Event*Gambar 3. 11 *Activity diagram Admin – Kelola Data Event*

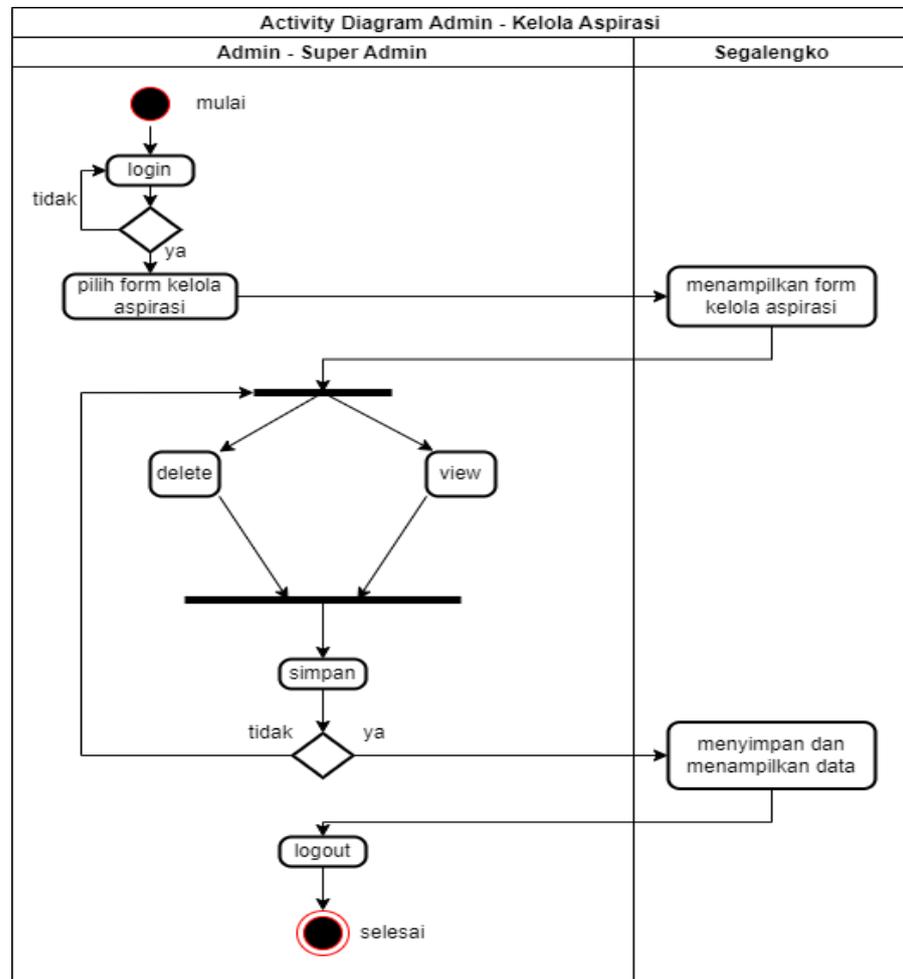
Gambar 3.11 *Activity diagram admin* untuk admin mengelola data *event* yang menjelaskan alur aktivitas admin untuk mengelola *event*. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form kelola *event*, sistem akan menampilkan form kelola *event*. Pilih add untuk menambahkan *event* baru, delete untuk menghapus data *event*, edit untuk mengubah data *event*, view untuk melihat *event* dan simpan untuk disimpan datanya di *database*. Sistem akan menampilkan data *event* yang telah dibuat dan pilih *logout* bila admin akan keluar dari sistem.

g. *Activity diagram Admin – Kelola Data Galeri*Gambar 3. 12 *Activity diagram Admin – Kelola Data Galeri*

Gambar 3.12 *Activity diagram admin* untuk admin mengelola data galeri yang menjelaskan alur aktivitas admin untuk mengelola galeri. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form kelola *event*, sistem akan menampilkan form kelola *event*. Pilih add untuk menambahkan galeri baru, delete untuk menghapus data galeri, *view* untuk melihat galeri dan simpan untuk disimpan datanya di

database. Sistem akan menampilkan data galeri yang telah dibuat dan pilih *logout* bila admin akan keluar dari sistem.

h. *Activity diagram* Admin – Kelola Aspirasi

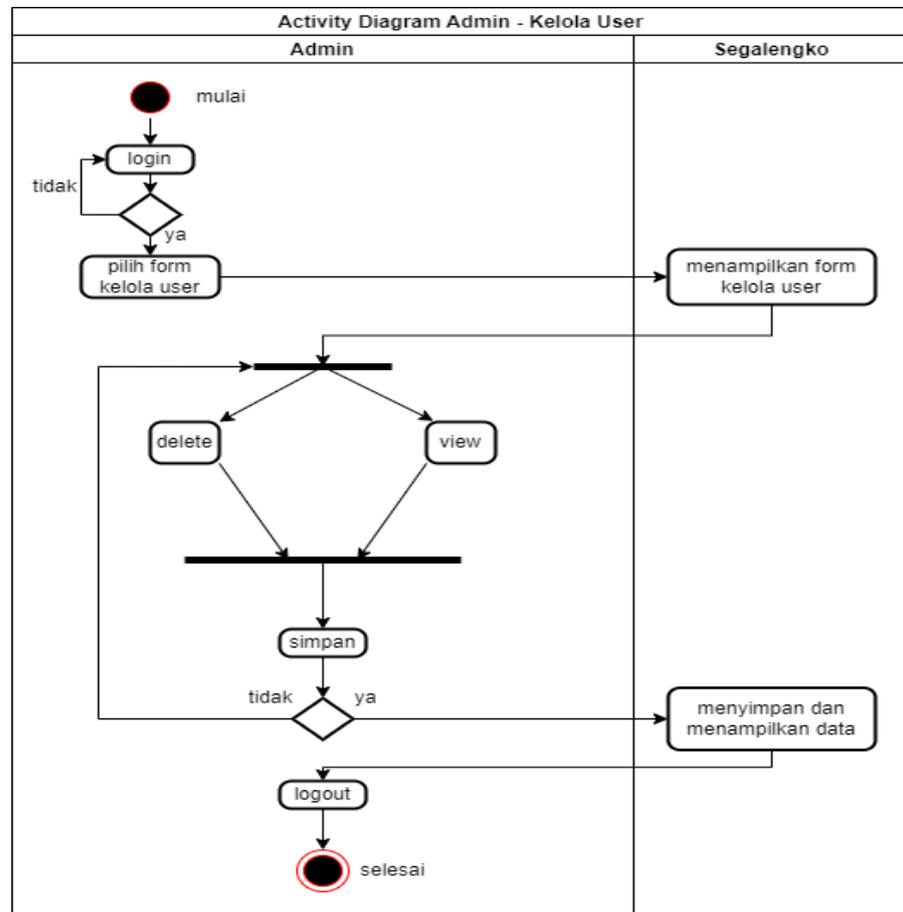


Gambar 3. 13 *Activity diagram* Admin – Kelola Aspirasi

Gambar 3.13 *Activity diagram admin* untuk admin mengelola data aspirasi yang menjelaskan alur aktivitas admin untuk mengelola aspirasi. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form kelola aspiraasi, sistem akan menampilkan form kelola aspirasi. Pilih add untuk manambahkan aspirasi baru, delete untuk menghapus data aspirasi, *view* untuk melihat aspirasi dan simpan untuk disimpan

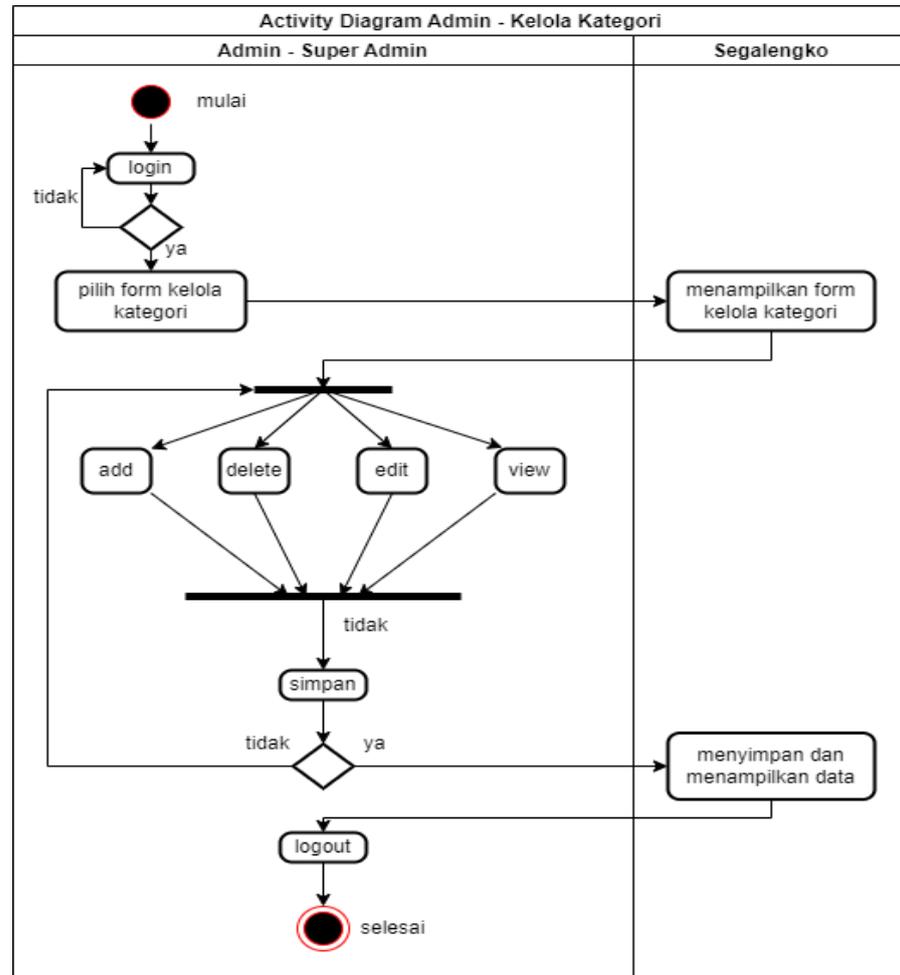
datanya di *database*. Sistem akan menampilkan data aspirasi yang telah dibuat dan pilih *logout* bila admin akan keluar dari sistem.

i. *Activity diagram Admin – Kelola User*

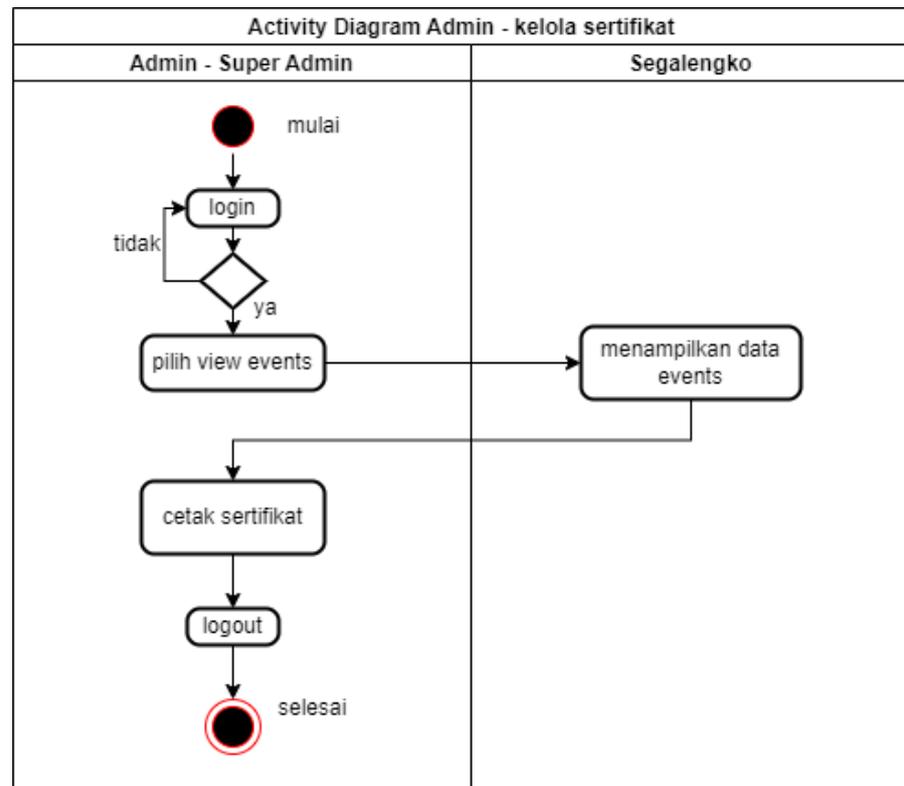


Gambar 3. 14 *Activity diagram Admin – Kelola User*

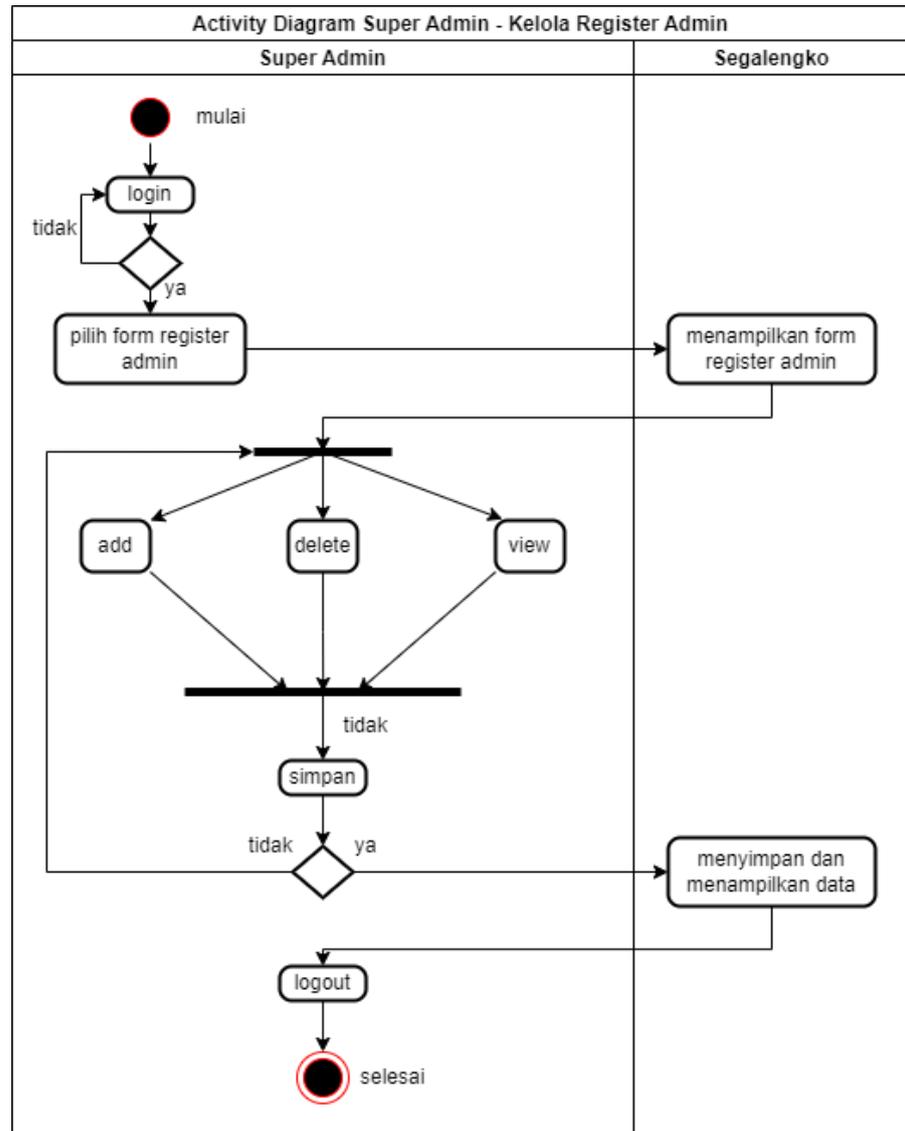
Gambar 3.14 *Activity diagram admin* untuk admin mengelola data *user* yang menjelaskan alur aktivitas admin untuk mengelola *user*. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form kelola *user*, sistem akan menampilkan form kelola *user*. Pilih delete untuk menghapus *user*, *view* untuk melihat detail data *user* dan simpan untuk disimpan datanya di *database*. Sistem akan menampilkan data *user* yang ada dan pilih *logout* bila admin akan keluar dari sistem.

j. *Activity diagram Admin – Kelola Kategori*Gambar 3. 15 *Activity diagram Admin – Kelola kategori*

Gambar 3.15 *Activity diagram admin* untuk admin mengelola data *user* yang menjelaskan alur aktivitas admin untuk mengelola *user*. Pada langkah awal login untuk dapat mengakses sistem, jika ada kesalahan dalam login maka akan kembali diminta login dan jika tidak ada kesalahan maka dapat mengakses sistem. Selanjutnya pilih form kelola kategori, sistem akan menampilkan form kelola kategori. Pilih add untuk menambah kategori, delete untuk menghapus kategori, edit untuk mengubah data kategori, *view* untuk melihat data kategori dan simpan untuk disimpan datanya di *database*. Sistem akan menampilkan data *user* yang ada dan pilih *logout* bila admin akan keluar dari sistem.

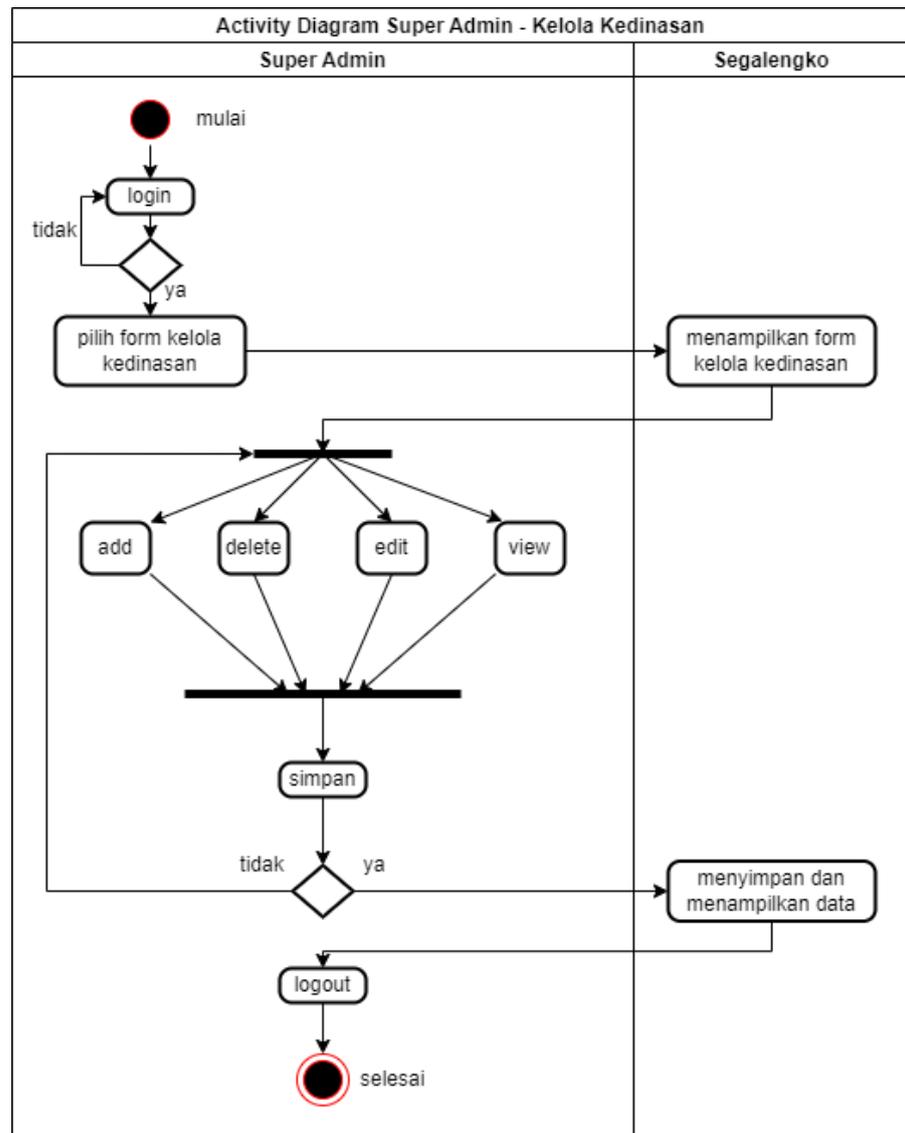
k. *Activity diagram Admin – Kelola Sertifikat*Gambar 3. 16 *Activity diagram Admin – Kelola Sertifikat*

Gambar 3.16 merupakan gambar *Activity diagram admin* untuk kelola sertifikat yang dapat melakukan beberapa aktivitas diantaranya mencetak sertifikat peserta yang mengikuti *event*.

1. *Activity diagram Super Admin – Kelola Register Admin*Gambar 3. 17 *Activity diagram Super Admin – Kelola Register Admin*

Gambar 3.17 merupakan gambar *Activity diagram* super admin untuk mengelola *akun* admin yang dapat melakukan aktifitas diantaranya menambah, menghapus dan melihat *akun* admin

m. *Activity diagram* Super Admin – Kelola Kedinasan



Gambar 3. 18 *Activity diagram* Super Admin – Kelola kedinasan

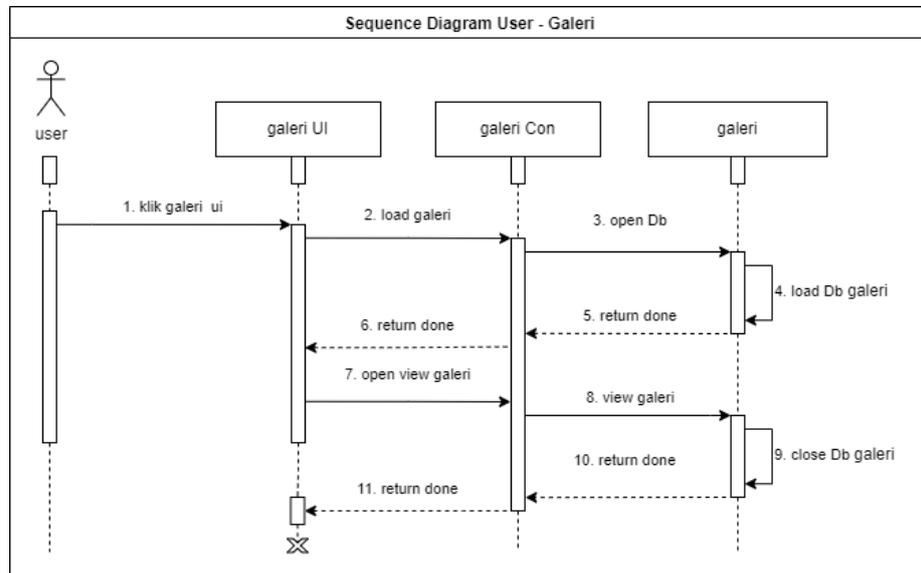
Gambar 3.18 merupakan gambar *Activity diagram* super admin untuk kelola kedinasan yang dapat melakukan beberapa aktivitas diantaranya menambah, menghapus, merubah dan melihat data kedinasan.

4. *Sequence diagram*

Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan bagaimana hal-hal yang telah diatur dalam langkah-langkah berinteraksi. *Use case diagram*

secara khusus berasosiasi dengan *sequence diagram* ini. Selain itu, aliran langkah demi langkah sistem dijelaskan dalam *sequence diagram* ini.

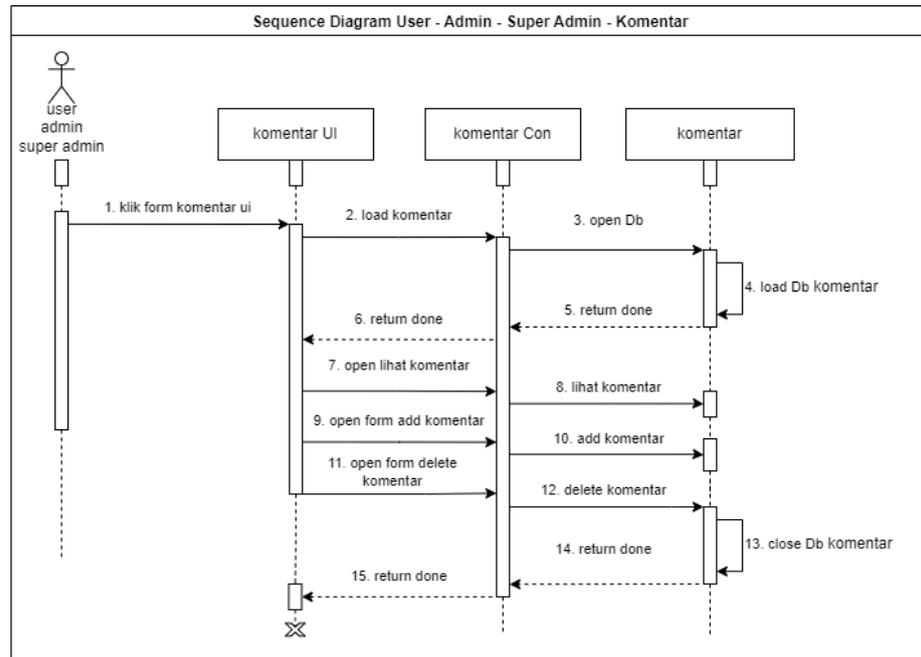
a. *Sequence diagram User – Galeri*



Gambar 3. 19 *Sequence diagram User – Galeri*

Gambar 3.19 merupakan gambar *sequence diagram user* untuk halaman galeri. Ketika *user* menekan navigasi galeri maka sistem akan memanggil perintah ke galeri controller untuk memuat data galeri yang ada di *database* dan menampilkan data galeri ke halaman galeri. Halaman galeri ini *user* dapat melihat data galeri berupa foto kegiatan.

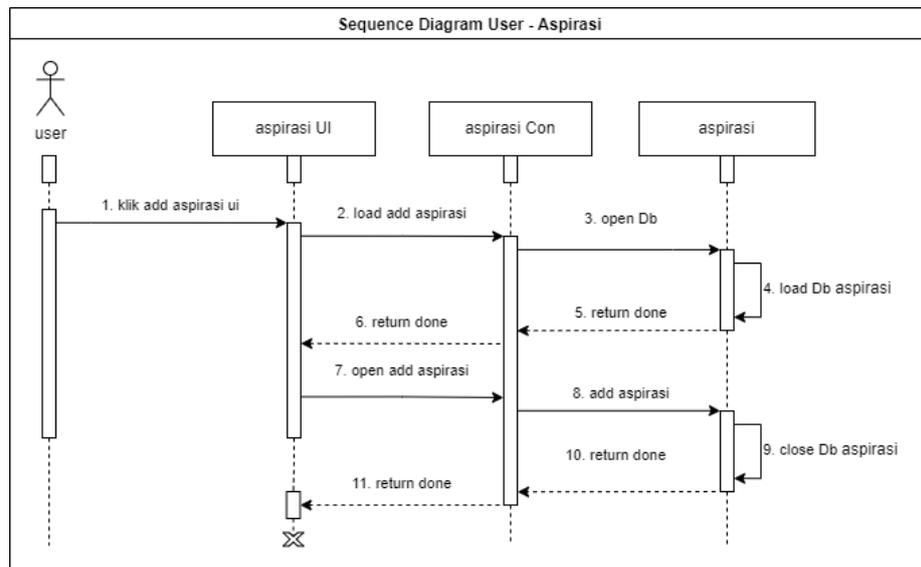
b. *Sequence diagram User, Admin dan Super Admin – Komentar*



Gambar 3. 20 *Sequence diagram User, Admin dan Super Admin – Komentar*

Gambar 3.20 merupakan gambar *sequence diagram user, admin dan super admin* untuk komentar. Ketika pengguna ke halaman form komentar sistem memanggil perintah ke komentar controller untuk memuat data komentar yang ada di *database* dan menampilkan data komentar ke halaman form komentar. Halaman form komentar ini pengguna dapat menambahkan dan menghapus komentar berdasarkan peran pengguna.

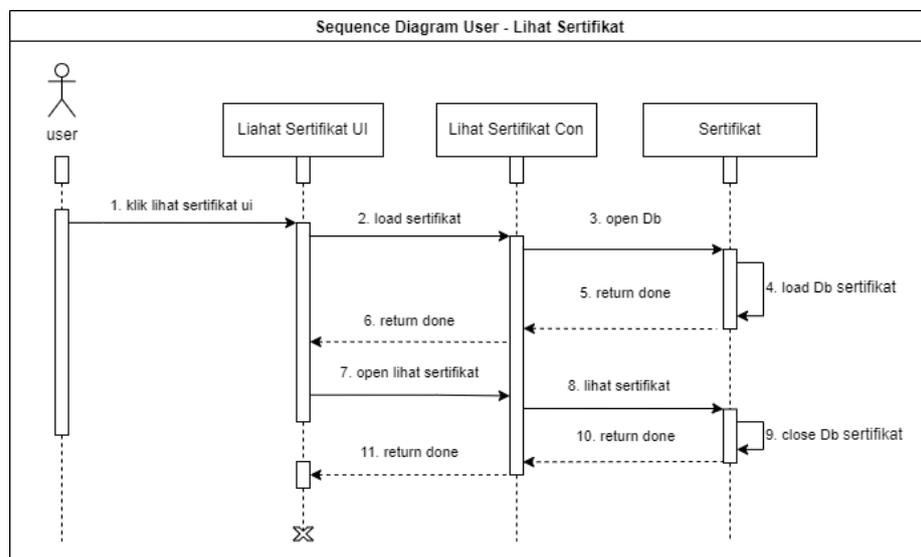
c. *Sequence diagram User – Aspirasi*



Gambar 3. 21 *Sequence diagram User – Aspirasi*

Gambar 3.21 merupakan gambar *sequence diagram User* untuk beraspirasi. Ketika *user* ke halaman form aspirasi atau masukan dan saran sistem memanggil perintah ke aspirasi controller untuk memuat data aspirasi yang ada di *database*. Halaman form aspirasi ini *user* dapat menambahkan data aspirasi yang di simpan ke *database*.

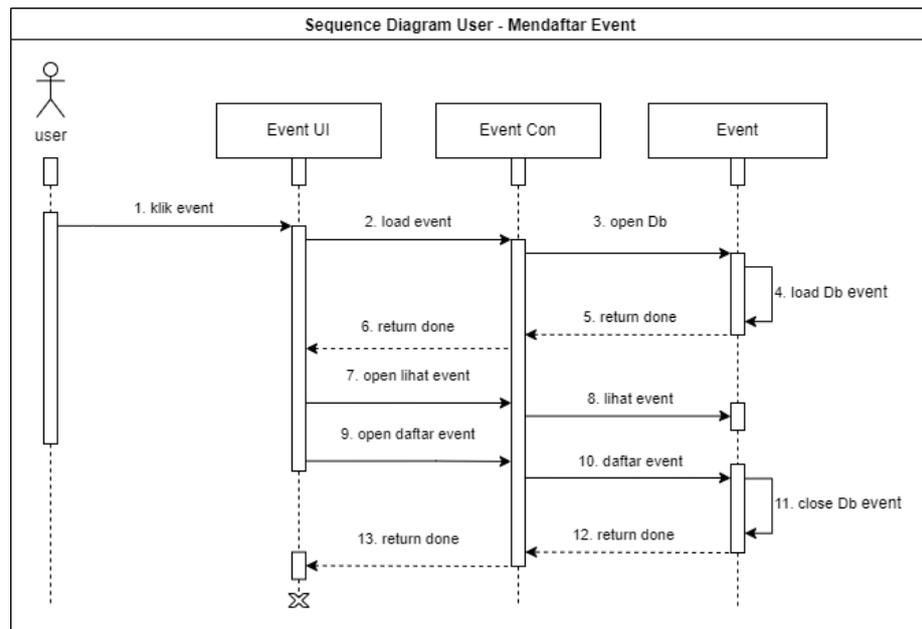
d. *Sequence diagram User – Lihat Sertifikat*



Gambar 3. 22 *Sequence diagram User – Lihat sertifikat*

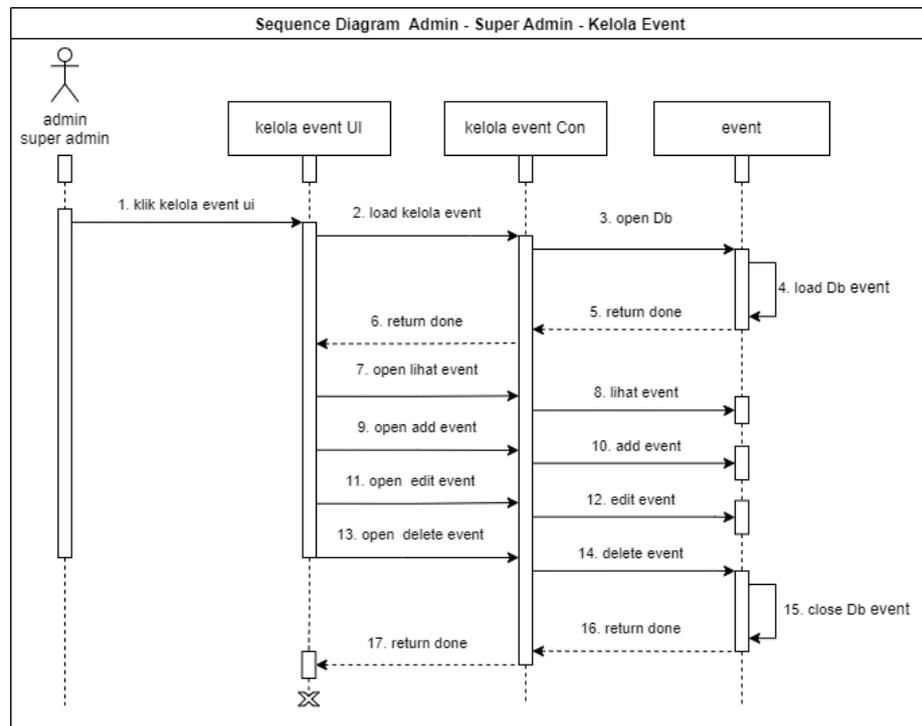
Gambar 3.22 merupakan gambar *sequence diagram user* untuk melihat data sertifikat. Ketika *user* ke halaman sertifikat sistem memanggil perintah ke lihat sertifikat controller untuk memuat data sertifikat yang ada di *database*. Halaman sertifikat ini *user* dapat melihat data sertifikat.

e. *Sequence diagram User – Mendaftar Event*



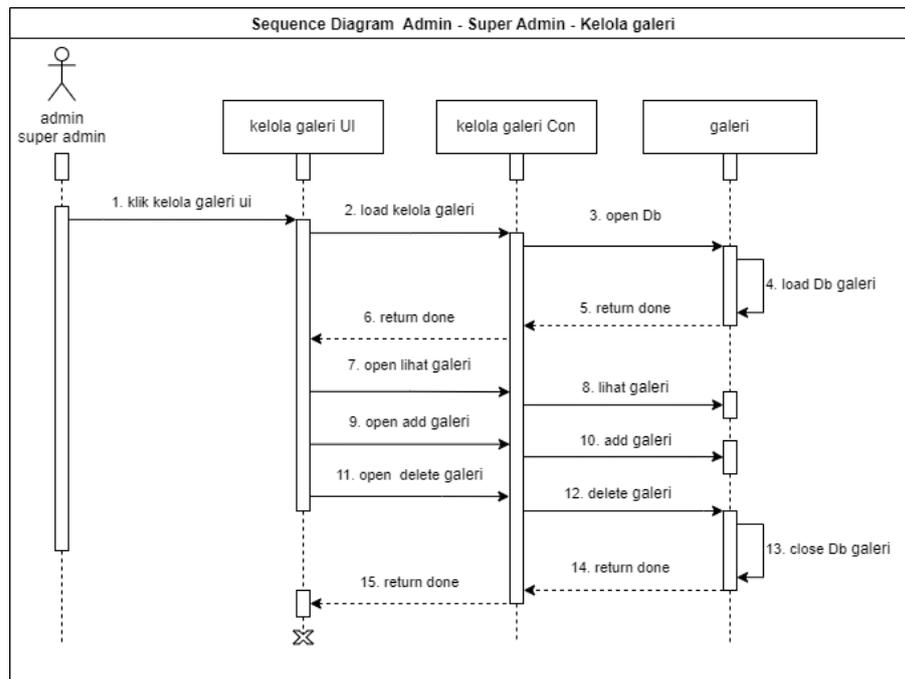
Gambar 3. 23 *Sequence diagram User – Mendaftar Event*

Gambar 3.23 merupakan *sequence diagram user* untuk mendaftar *event*. Ketika *user* ke halaman *event* sistem memanggil perintah ke *event* controller untuk memuat data *event* yang ada di *database*. Halaman *event* ini *user* dapat melihat detail *event* untuk melakukan daftar *event*.

f. *Sequence diagram Admin dan Super Admin – Kelola Event*

Gambar 3. 24 *Sequence diagram Admin dan Super Admin – Kelola Event*

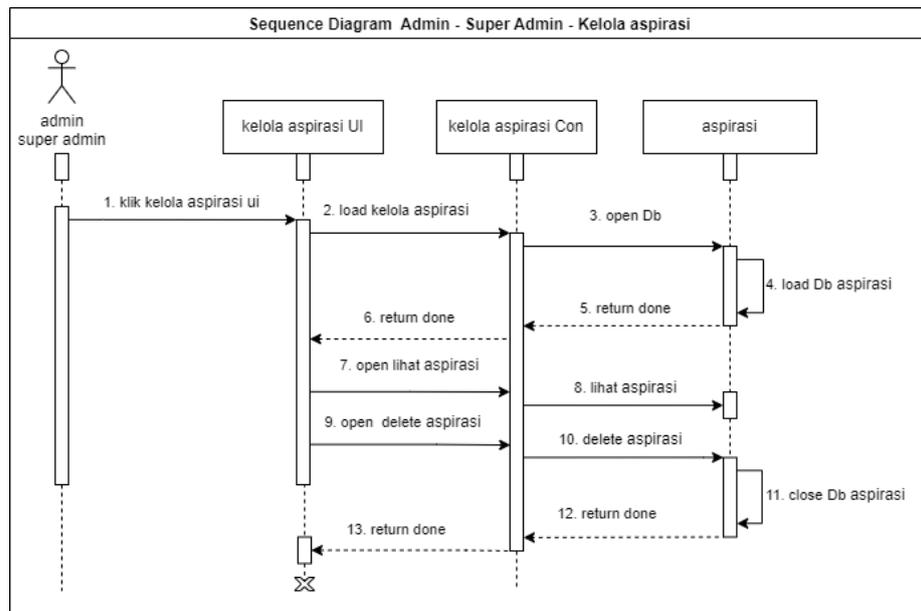
Gambar 3.24 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk kelola *event*. Ketika pengguna ke halaman kelola *event* sistem memanggil perintah ke kelola *event* controller untuk memuat data *event* yang ada di *database*. Halaman kelola *event* ini pengguna dapat melihat, menambahkan, mengubah dan menghapus data *event* yang ada di *database* berdasarkan peran pengguna.

g. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola galeri

Gambar 3. 25 *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola Galeri

Gambar 3.25 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk kelola galeri. Ketika pengguna ke halaman kelola galeri sistem memanggil perintah ke kelola galeri controller untuk memuat data galeri yang ada di *database*. Halaman kelola galeri ini pengguna dapat melihat, menambahkan dan menghapus data galeri yang ada di *database* berdasarkan peran pengguna.

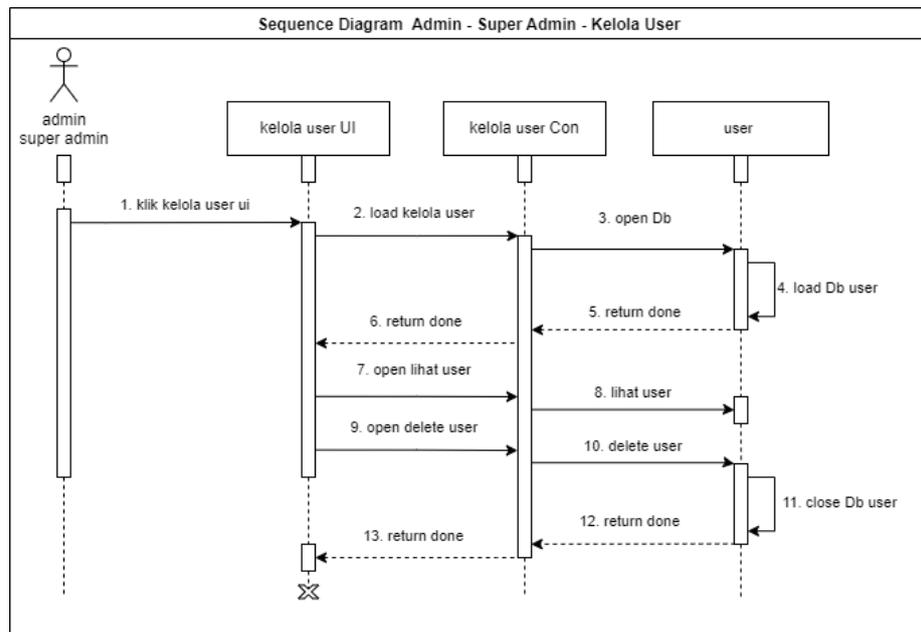
h. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola Aspirasi



Gambar 3. 26 *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola Aspirasi

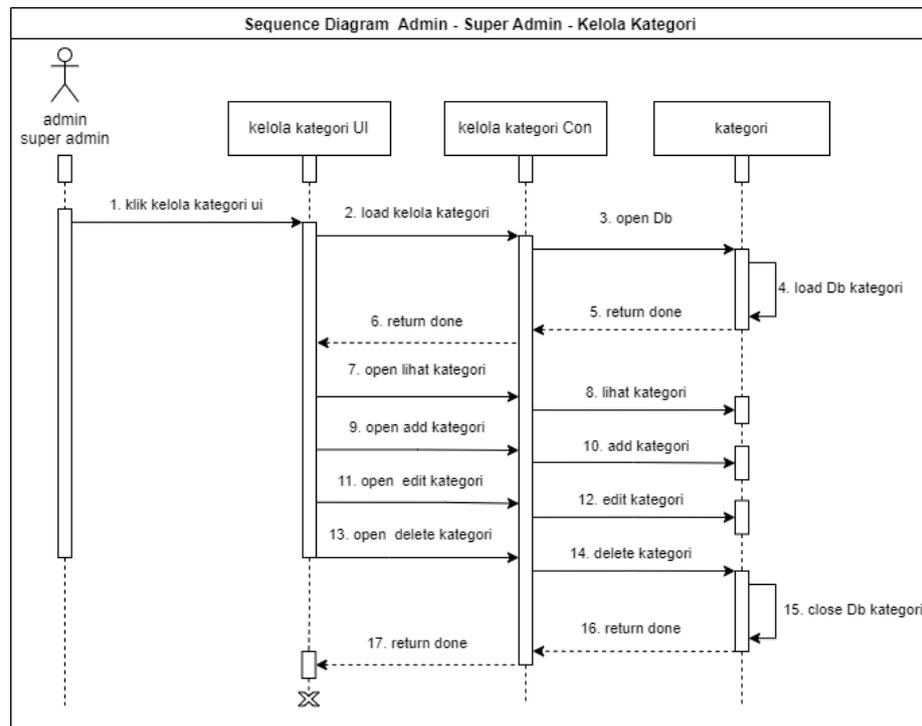
Gambar 3.26 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk kelola Aspirasi. Ketika pengguna ke halaman kelola aspirasi sistem memanggil perintah ke kelola aspirasi controller untuk memuat data aspirasi yang ada di *database*. Halaman kelola aspirasi ini pengguna dapat melihat dan menghapus data aspirasi yang ada di *database*.

i. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola User



Gambar 3. 27 *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola User

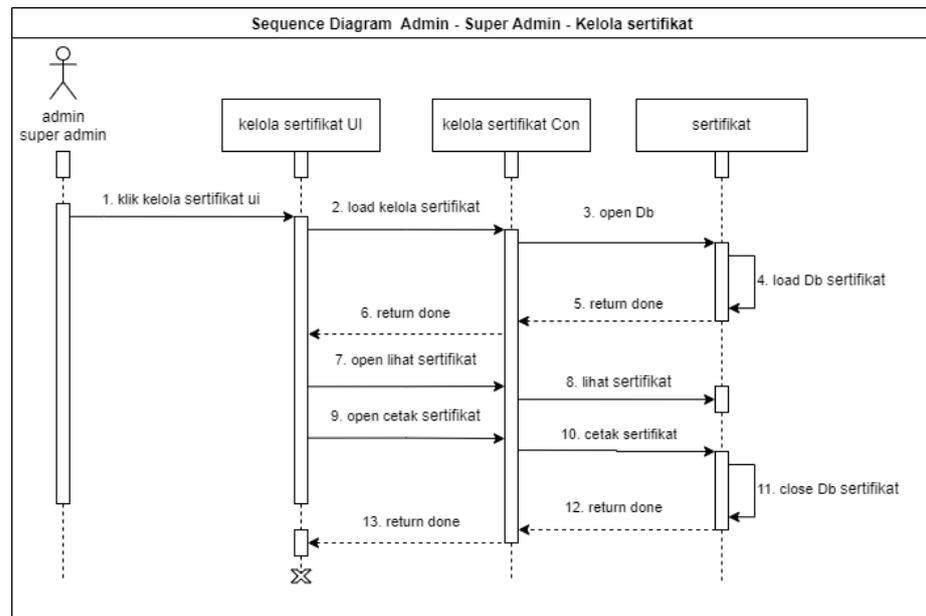
Gambar 3.27 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk melihat serta menghapus akun pengguna. Ketika pengguna ke halaman kelola user sistem memanggil perintah ke kelola user controller untuk memuat data user yang ada di database. Halaman kelola user ini pengguna dapat melihat dan menghapus data user yang ada di database berdasarkan peran pengguna.

j. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola kategori

Gambar 3. 28 *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola kategori

Gambar 3.28 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk kelola kategori. Ketika pengguna ke halaman kelola kategori sistem memanggil perintah ke kelola kategori controller untuk memuat data kategori yang ada di *database*. Halaman kelola kategori ini pengguna dapat melihat, menambahkan, mengubah dan menghapus data kategori yang ada di *database*.

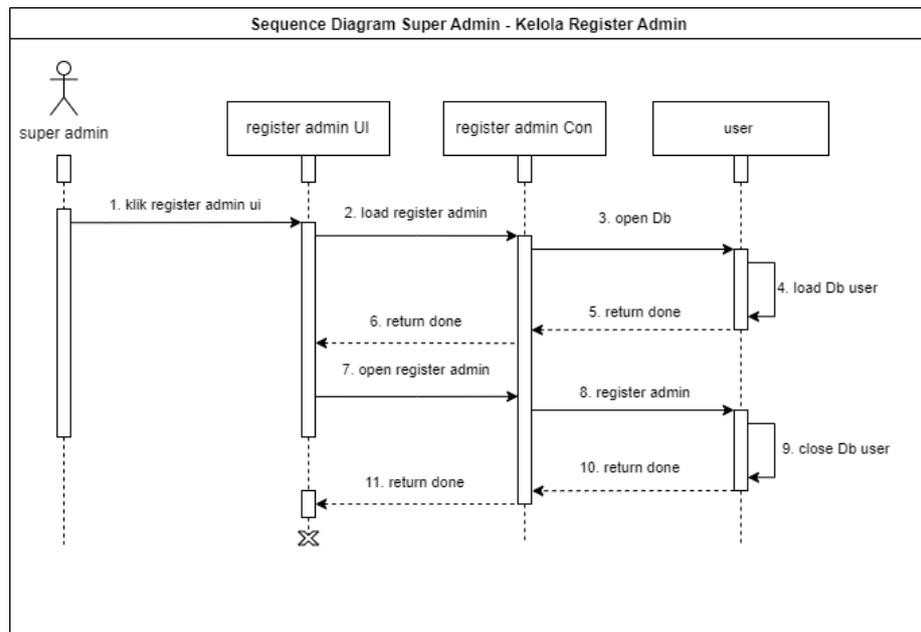
k. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola sertifikat



Gambar 3. 29 *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola sertifikat

Gambar 3.29 merupakan gambar *sequence diagram* admin dan super admin untuk kelola sertifikat. Ketika pengguna ke halaman kelola sertifikat sistem memanggil perintah ke kelola sertifikat controller untuk memuat data sertifikat yang ada di *database*. Halaman kelola sertifikat ini pengguna dapat melihat dan mencetak data sertifikat untuk *user* yang mengikuti *event* yang ada di *database*.

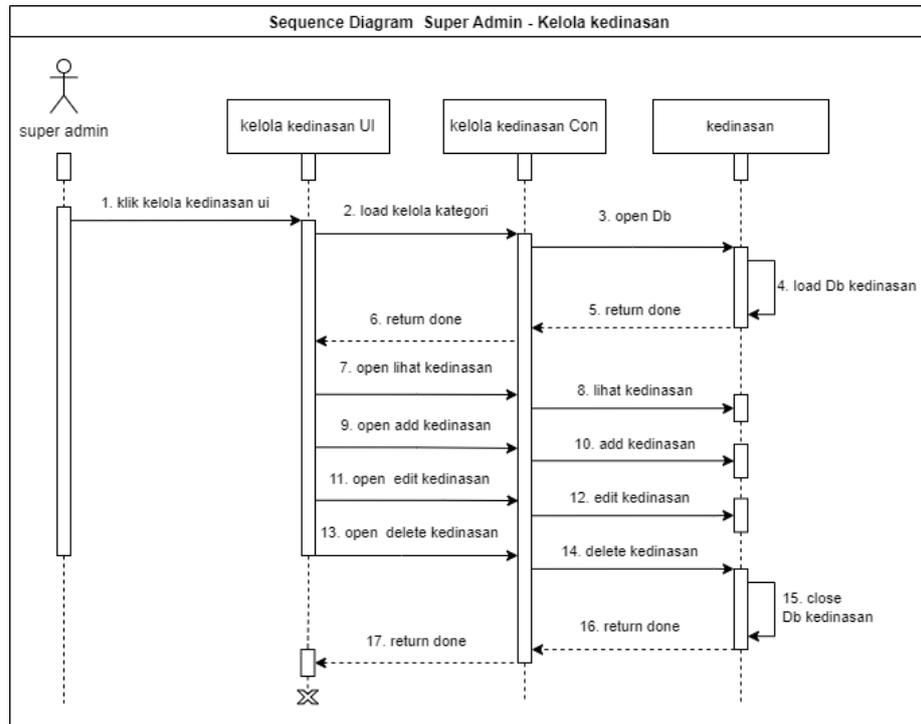
1. *Sequence diagram* Super Admin – Kelola *Register Admin*



Gambar 3. 30 *Sequence diagram* Super Admin – Kelola *register admin*

Gambar 3.30 merupakan gambar *sequence diagram* super admin untuk membuat *akun admin*. Ketika pengguna ke halaman *register admin* sistem memanggil perintah ke *register admin controller* untuk memuat data *user* yang ada di *database*. Halaman *register admin* ini super admin menambahkan data *akun admin* pada halaman *user* yang ada di *database*.

m. *Sequence diagram* Admin dan Super Admin – Kelola kedinasan



Gambar 3. 31 *Sequence diagram* Super Admin – Kelola kedinasan

Gambar 3.31 merupakan gambar *sequence diagram* super admin untuk kelola kedinasan. Ketika pengguna ke halaman kelola kedinasan sistem memanggil perintah ke kelola kedinasan controller untuk memuat data kedinasan yang ada di *database*. Halaman kelola kedinasan ini super admin bisa melihat, membuat, mengedit dan hapus data kedinasan yang ada di *database*.

5. *Mockup*

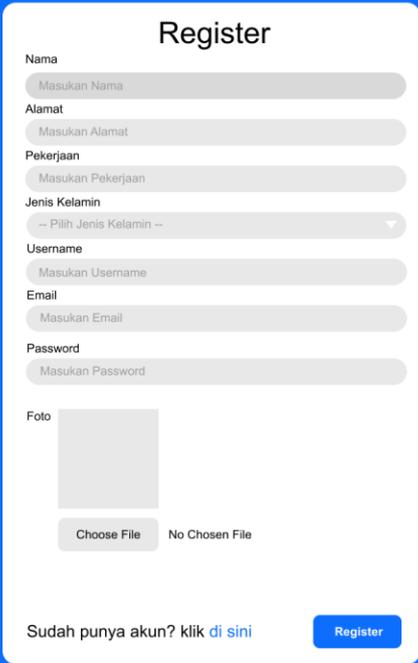
Desain mockup digunakan untuk memberikan gambaran mengenai sistem informasi *event* pelatihan yang sedang dirancang peneliti. Sistem informasi *event* pelatihan ini dibuat untuk mengefektifkan pengolahan data *event* dan meningkatkan efektifitas penyebaran informasi kepada masyarakat. Berdasarkan situs *web*, desain ini dapat digunakan sebagai desain *website*.



The image shows a login form titled "Segalengko". It features two input fields: "Username" with the placeholder text "Masukan Username" and "Password" with the placeholder text "Masukan Password". Below the password field, there is a link that says "Belum punya akun? klik di sini" and a "Login" button.

Gambar 3. 32 Login

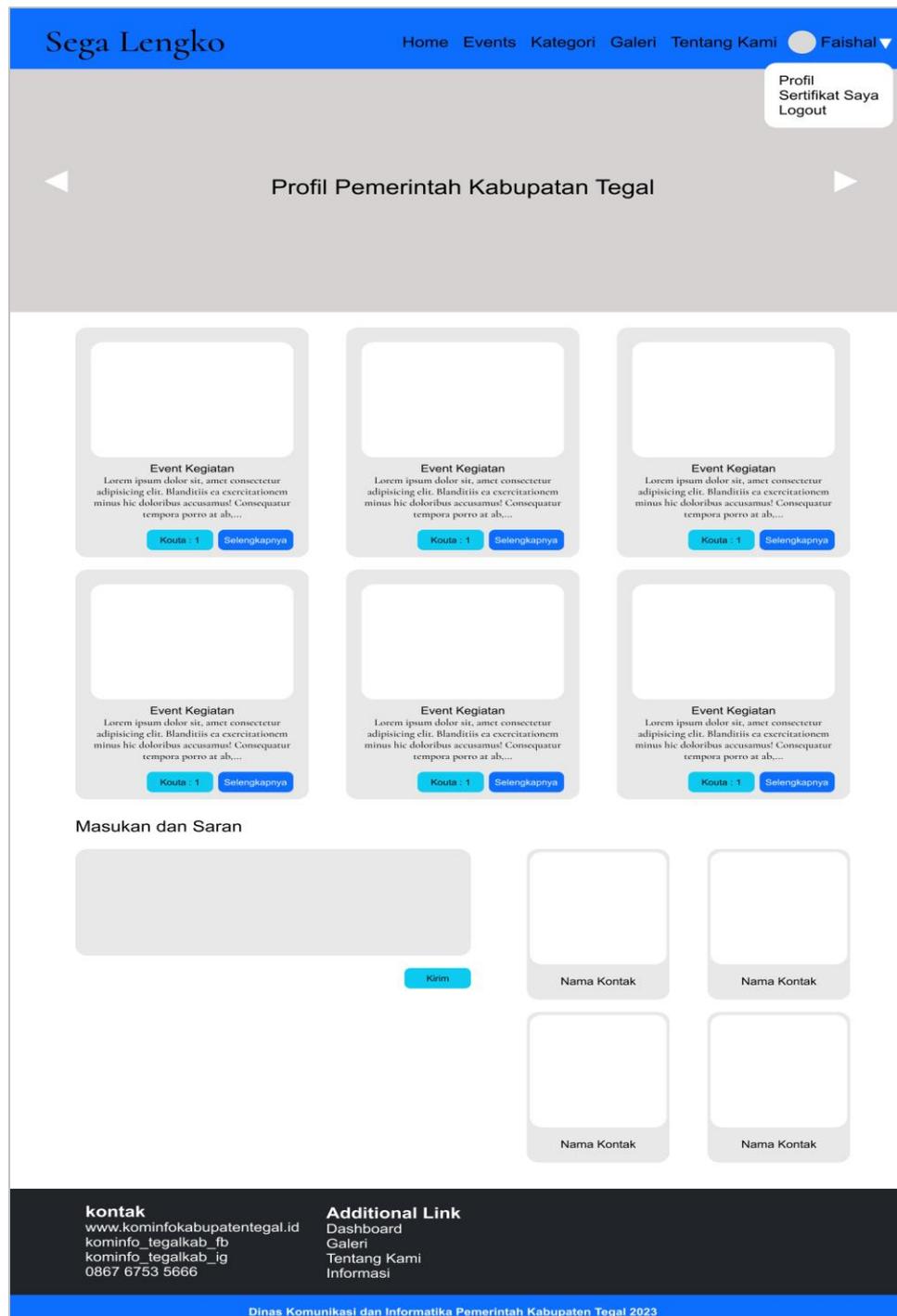
Pada gambar 3. 32 halaman login untuk pengguna. Rancangan menu login merupakan tampilan login dimana untuk masuk ke sistem pengguna harus memasukkan password dan *username*. *User*, admin dan super admin dapat mengakses menu login.



The image shows a registration form titled "Register" for "Pemerintah Kabupaten Tegal". The form includes several input fields: "Nama" (Masukan Nama), "Alamat" (Masukan Alamat), "Pekerjaan" (Masukan Pekerjaan), "Jenis Kelamin" (dropdown menu with "-- Pilih Jenis Kelamin --"), "Username" (Masukan Username), "Email" (Masukan Email), and "Password" (Masukan Password). There is also a "Foto" section with a "Choose File" button and "No Chosen File" text. At the bottom, there is a link "Sudah punya akun? klik di sini" and a "Register" button.

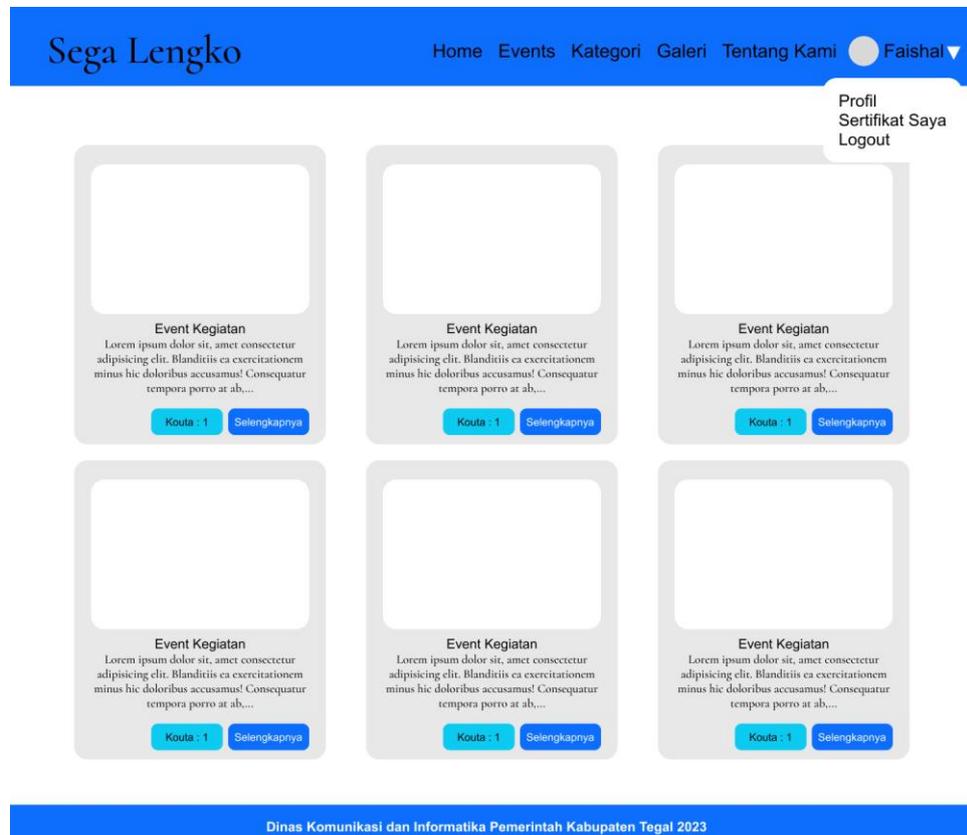
Gambar 3. 33 Register Akun User

Pada gambar 3. 33 halaman *register akun user*. Tampilan halaman *register akun user* dirancang untuk halaman pendaftaran *akun user*. Pengguna diharuskan melengkapi informasi yang dibutuhkan secara akurat di halaman ini.



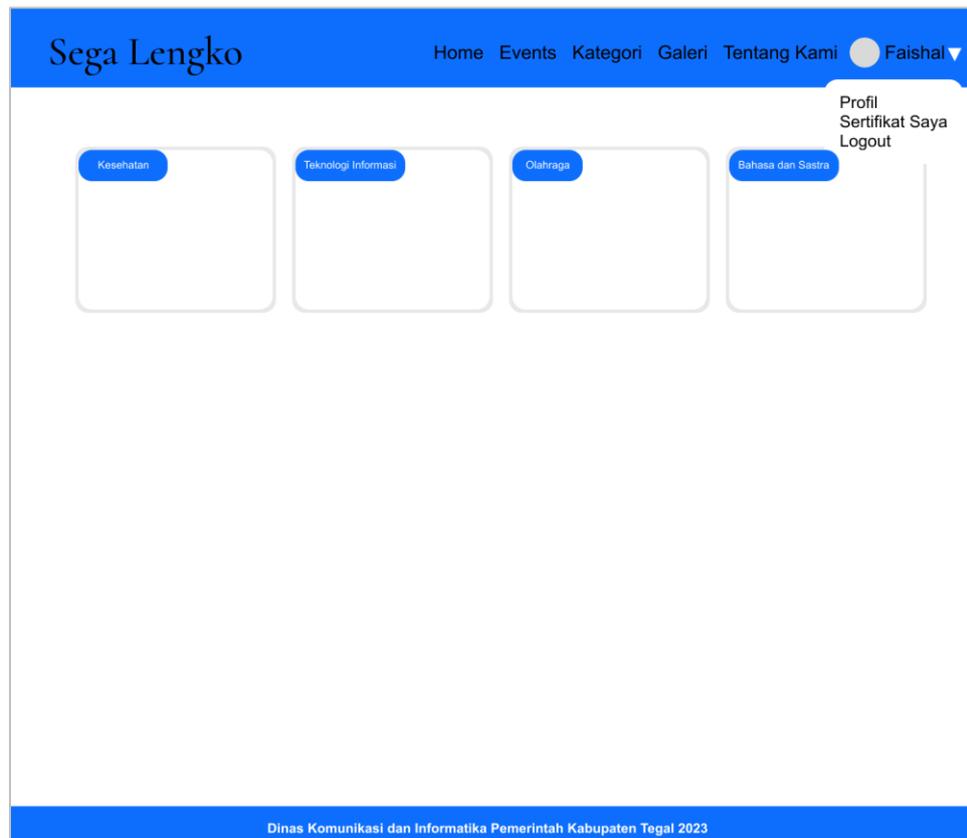
Gambar 3. 34 *Dashboard User*

Pada gambar 3. 34 halaman *dashboard user*. Tampilan *dashboard user* dirancang untuk tampilan awal *user* setelah login. *User* dapat melihat *event* pelatihan dan dibagian bawah terdapat form masukan dan saran untuk *user* beraspirasi di halaman ini.



Gambar 3. 35 Halaman *Event – User*

Pada gambar 3. 35 halaman *event user*. Tampilan halaman *event user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat semua *event* pelatihan pada halaman ini.



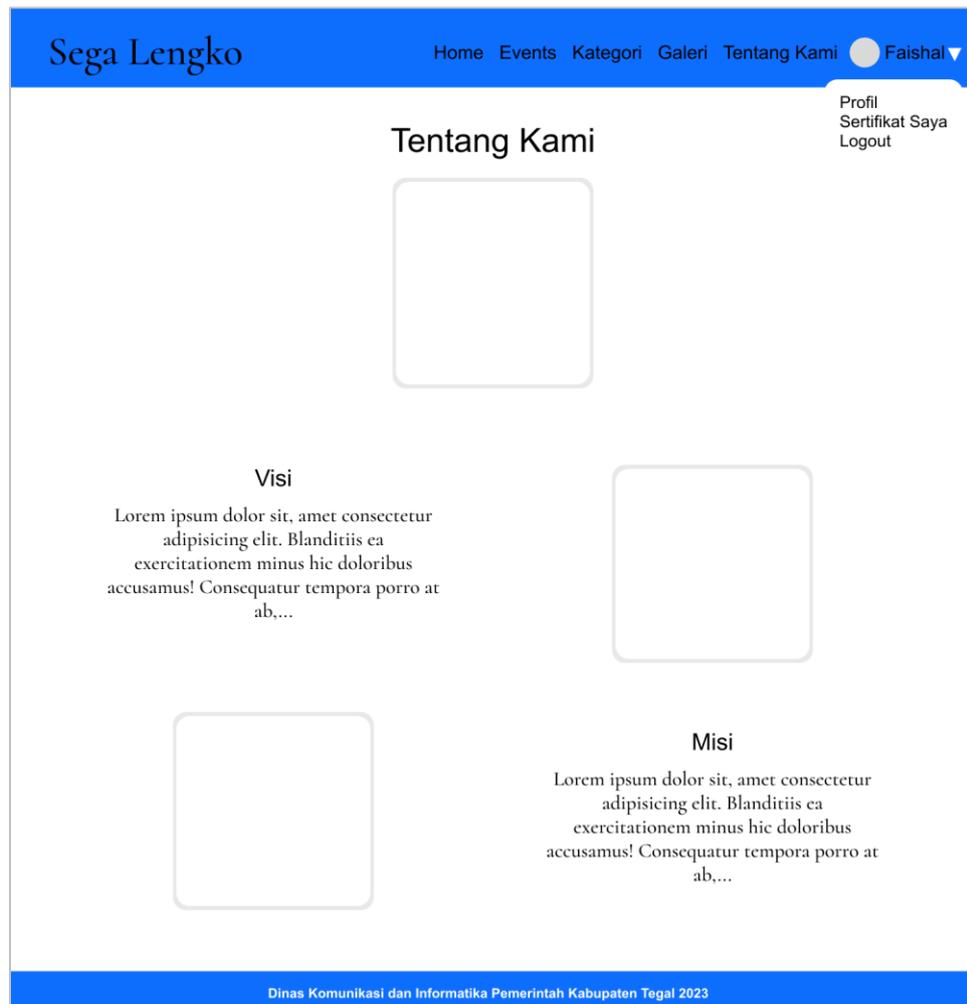
Gambar 3. 36 Halaman Kategori – *User*

Pada gambar 3. 36 halaman kategori *user*. Tampilan halaman kategori *user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat semua kategori *event* pelatihan pada halaman ini.



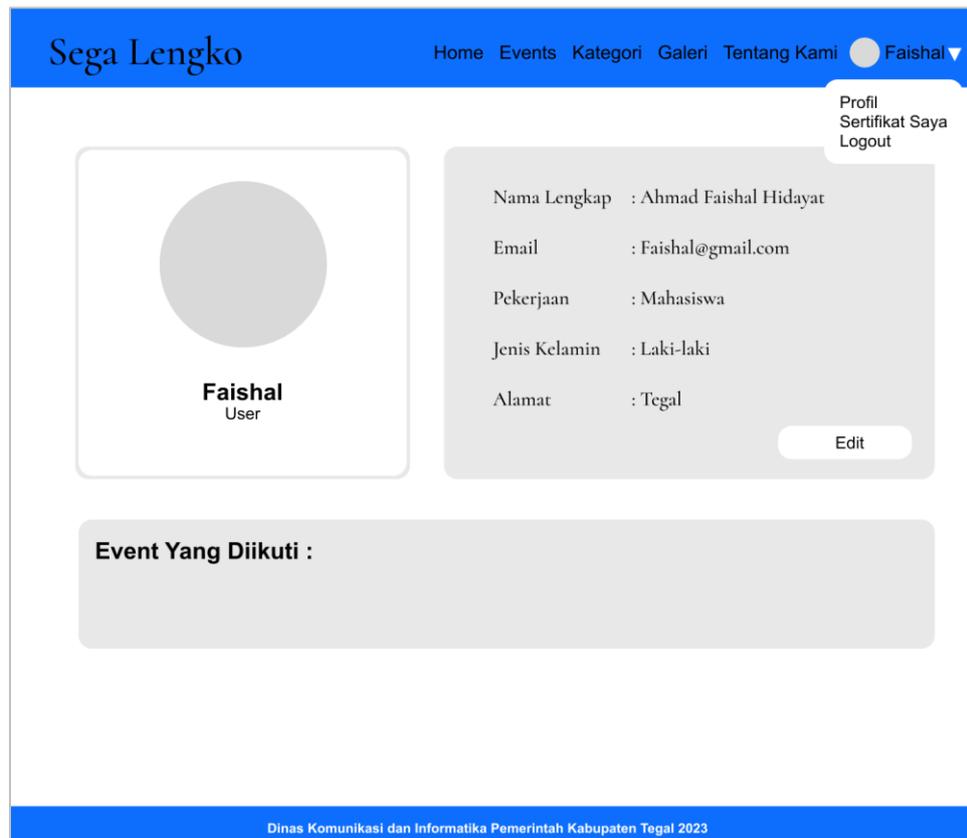
Gambar 3. 37 Halaman Galeri – *User*

Ra Pada gambar 3. 37 halaman galeri *user*. Tampilan halaman galeri *user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat semua galeri *event* pelatihan pada halaman ini.



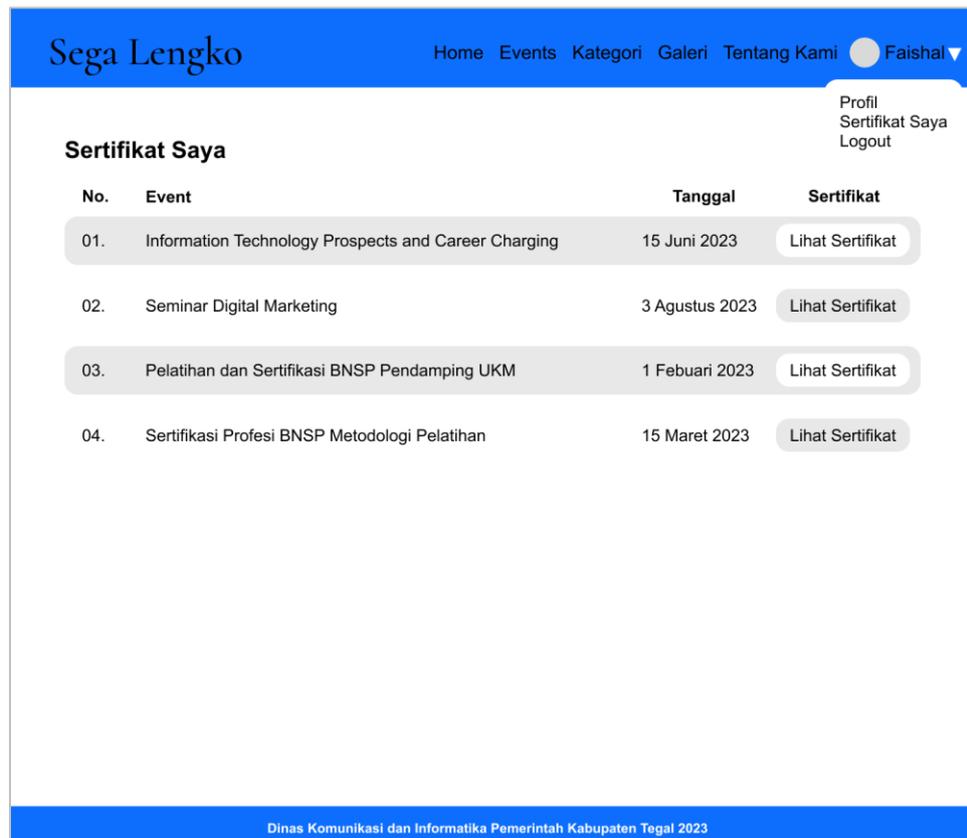
Gambar 3. 38 Halaman Tentang Kami – *User*

Pada gambar 3. 38 halaman tentang kami *user*. Tampilan halaman tentang kami *user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat informasi yang ada di halaman tentang kami.



Gambar 3. 39 Halaman Profil – *User*

Pada gambar 3. 39 halaman profil *user*. Tampilan halaman profil *user* dirancang untuk *user*. *User* bisa mengubah dan melihat data pada halaman profil.



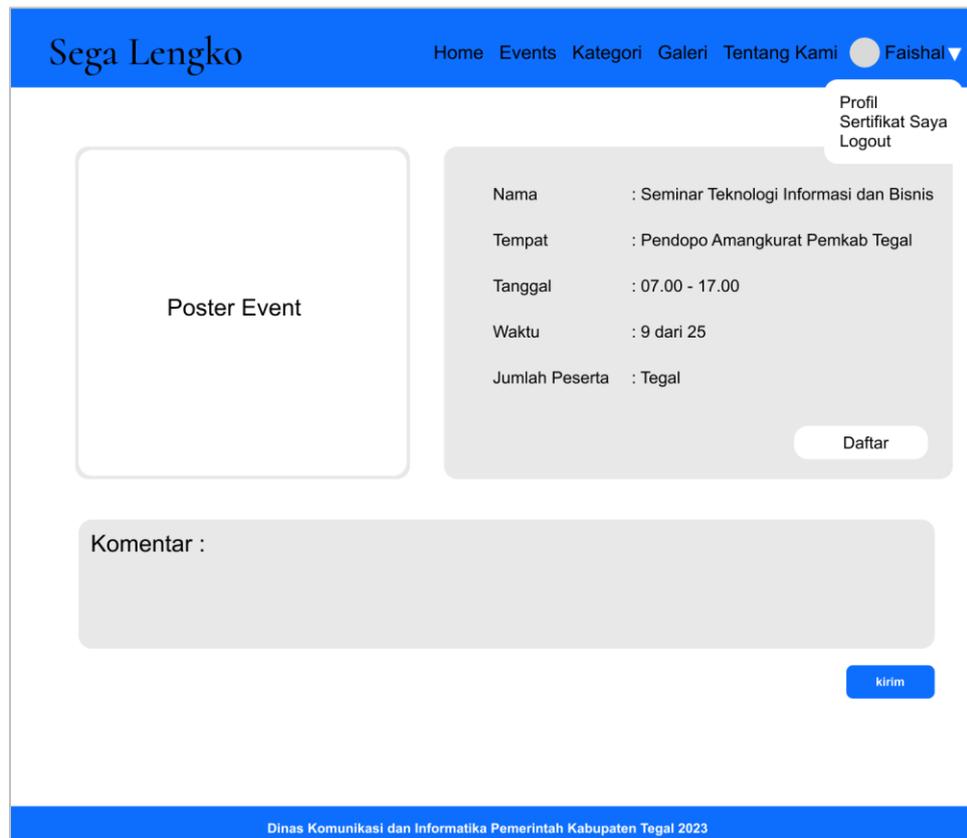
The screenshot shows the 'Sega Lengko' website interface. The header includes the logo 'Sega Lengko' and navigation links: Home, Events, Kategori, Galeri, Tentang Kami, and a user profile dropdown for 'Faishal'. The user profile dropdown menu is open, showing options for 'Profil', 'Sertifikat Saya', and 'Logout'. The main content area is titled 'Sertifikat Saya' and contains a table with the following data:

No.	Event	Tanggal	Sertifikat
01.	Information Technology Prospects and Career Charging	15 Juni 2023	Lihat Sertifikat
02.	Seminar Digital Marketing	3 Agustus 2023	Lihat Sertifikat
03.	Pelatihan dan Sertifikasi BNSP Pendamping UKM	1 Februari 2023	Lihat Sertifikat
04.	Sertifikasi Profesi BNSP Metodologi Pelatihan	15 Maret 2023	Lihat Sertifikat

The footer of the page reads: 'Dinas Komunikasi dan Informatika Pemerintah Kabupaten Tegal 2023'.

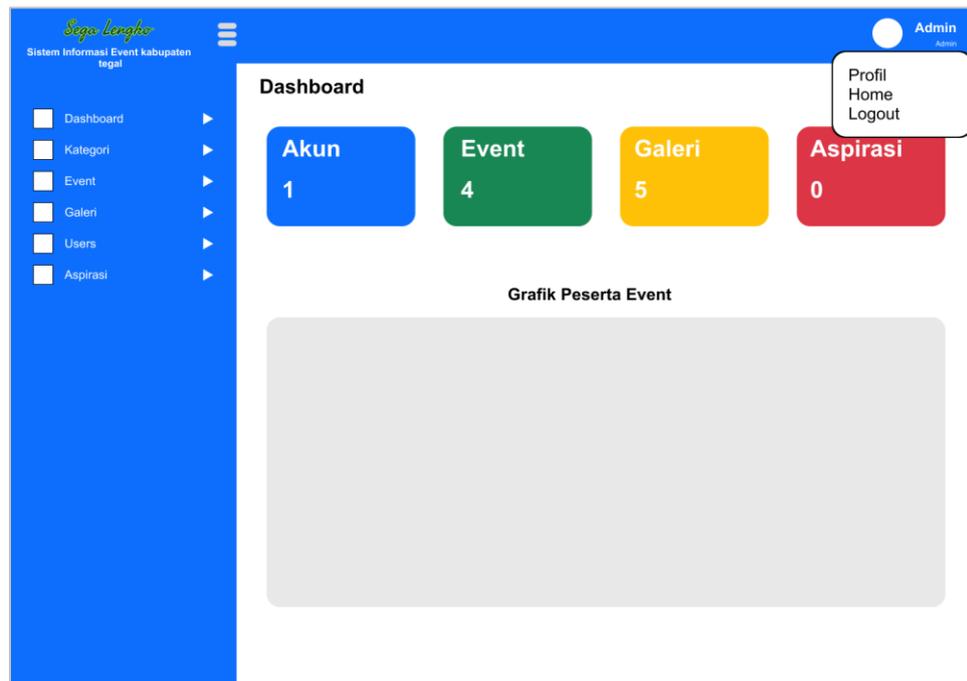
Gambar 3. 40 Halaman Sertifikat Saya – User

Pada gambar 3. 40 halaman sertifikat saya *user*. Tampilan halaman sertifikat saya *user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat informasi sertifikat yang telah didapat dari mengikuti *event* pada halaman sertifikat saya.



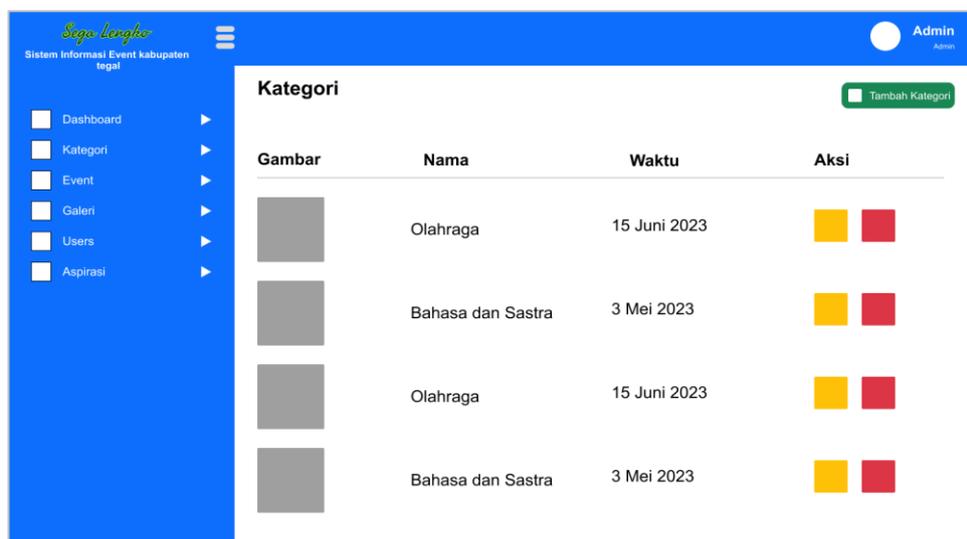
Gambar 3. 41 Halaman Detail *Event* – *User*

Pada gambar 3. 41 halaman detail *event user*. Tampilan halaman detail *event user* dirancang untuk *user*. *User* dapat melihat informasi *event* yang ada di halaman detail *event* dan dapat mendaftar *event* serta membuat komentar.



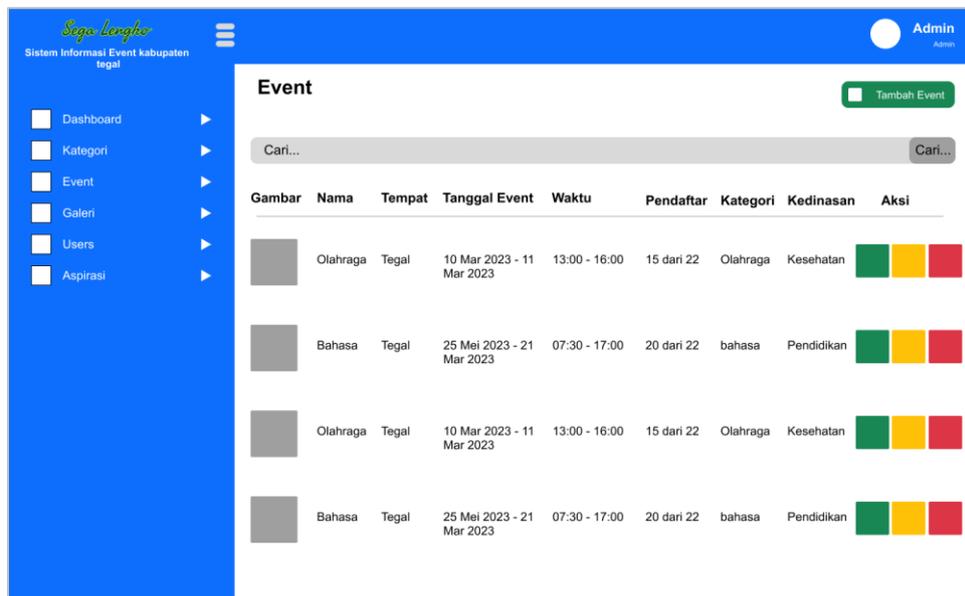
Gambar 3. 42 *Dashboard* Admin dan Super Admin

Pada gambar 3. 42 *dashboard* admin dan super admin. Rancangan halaman *dashboard* admin dan super admin adalah rancangan *dashboard* untuk admin dan super admin. Halaman ini pengguna dapat melihat informasi yang ada di halaman tentang kami yang ada di sistem dan juga menampilkan grafik banyaknya peserta yang ikut *event*.



Gambar 3. 43 Halaman Kategori - Admin dan Super Admin

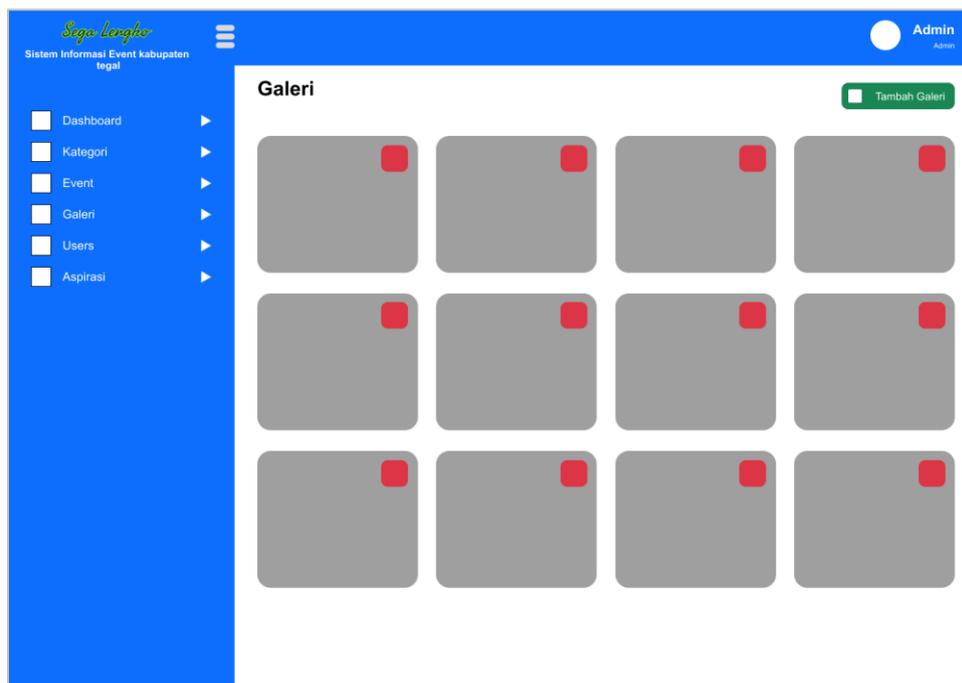
Pada gambar 3. 43 halaman kategori. Tampilan halaman kategori dirancang untuk admin dan super admin. Pengguna dapat mengelola data yang ada di halaman kategori.



Gambar	Nama	Tempat	Tanggal Event	Waktu	Pendaftar	Kategori	Kedinasan	Aksi
	Olahraga	Tegal	10 Mar 2023 - 11 Mar 2023	13:00 - 16:00	15 dari 22	Olahraga	Kesehatan	■ ■ ■
	Bahasa	Tegal	25 Mei 2023 - 21 Mar 2023	07:30 - 17:00	20 dari 22	bahasa	Pendidikan	■ ■ ■
	Olahraga	Tegal	10 Mar 2023 - 11 Mar 2023	13:00 - 16:00	15 dari 22	Olahraga	Kesehatan	■ ■ ■
	Bahasa	Tegal	25 Mei 2023 - 21 Mar 2023	07:30 - 17:00	20 dari 22	bahasa	Pendidikan	■ ■ ■

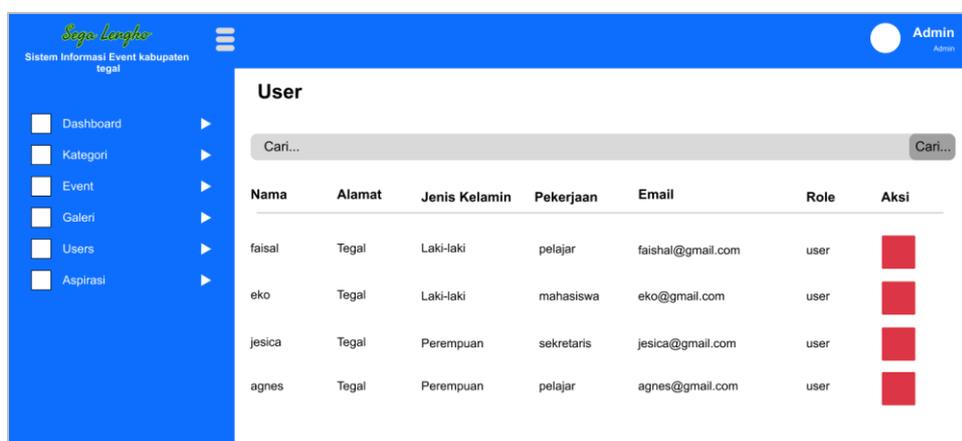
Gambar 3. 44 Halaman *Event* - Admin dan Super Admin

Pada gambar 3. 44 halaman *event*. Tampilan halaman *event* dirancang untuk admin dan super admin. Pengguna dapat mengelola data yang ada di halaman *event*.



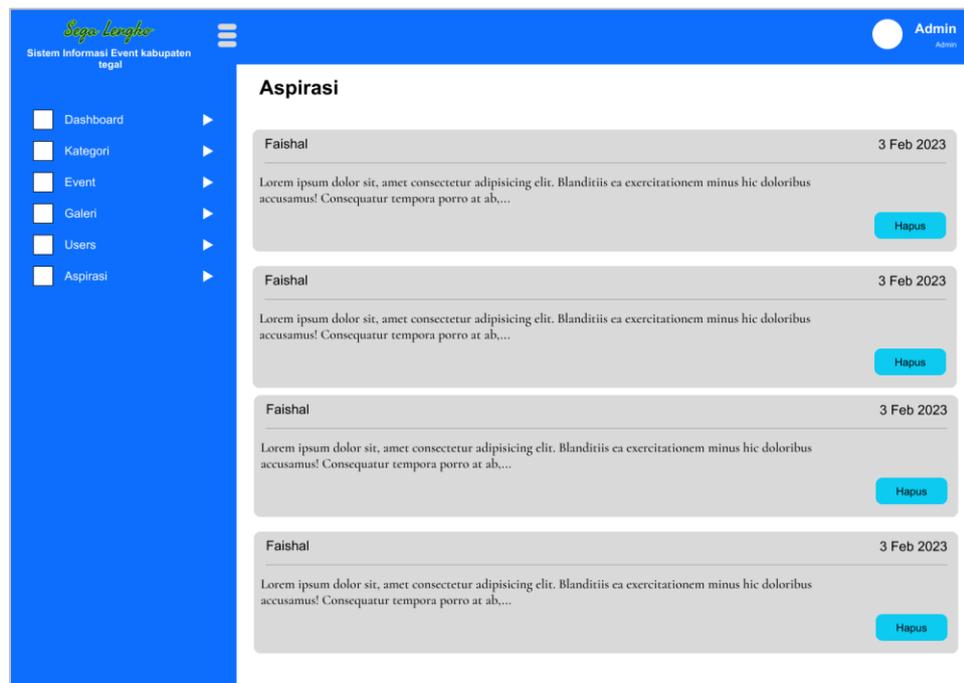
Gambar 3. 45 Halaman Galeri - Admin dan Super Admin

Pada 3. 45 halaman galeri. Tampilan halaman galeri dirancang untuk admin dan super admin. Pengguna dapat mengelola data galeri yang ada di halaman galeri.



Gambar 3. 46 Halaman *Users* - Admin dan Super Admin

Pada gambar 3. 46 halaman *users*. Tampilan halaman *users* dirancang untuk admin dan super admin. Pengguna dapat menghapus data *akun* yang ada di halaman *user* yang ada di sistem.



Gambar 3. 47 Halaman Aspirasi - Admin dan Super Admin

Pada gambar 3. 47 halaman aspirasi. Tampilan halaman aspirasi dirancang untuk admin dan super admin. Pengguna dapat menghapus data aspirasi yang ada di halaman aspirasi.

Gambar 3. 48 Halaman *Register Akun* Admin - Super Admin

Pada gambar 3. 48 halaman *register akun* admin. Tampilan halaman *register akun* admin dirancang untuk super admin membuat *akun* admin. Pengguna diharuskan untuk memasukkan semua data yang diperlukan secara akurat.

Nama	Aksi
Olahraga	■ ■
Bahasa dan Sastra	■ ■
Olahraga	■ ■
Bahasa dan Sastra	■ ■

Gambar 3. 49 Halaman *Kedinasan* - Super Admin

Pada gambar 3. 49 halaman *kedinasan*. Tampilan halaman *kedinasan* dirancang untuk super admin. Pengguna dapat mengelola data *kedinasan*

yang ada di halaman kedinasan.

4. Pengkodean

Tahap ini, peneliti akan melakukan pengkodean program dari hasil desain sistem yang sudah dibuat. Tahap pengkodean sistem ini, peneliti membuat sistem menggunakan bahasa pemrograman PHP *framework* Laravel dan untuk *database* menggunakan *MySQL*.

5. Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan bertujuan untuk mengetahui sudah atau belum memenuhi tujuan dan harapan dari pembuatan sistem. Pada penelitian ini pengujian sistem akan dilakukan dengan menggunakan metode pengujian *black box testing* yang berfokus pada pengujian fungsional terutama pada bagian input dan output dari sistem perangkat lunak.

1.3.4 Kesimpulan

Kesimpulan merupakan bagian terakhir yang menjelaskan hasil dari pembahasan yang telah di buat.