

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak terlepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain [1]. Teknologi juga memberikan banyak kemudahan, serta sebagai cara baru dalam melakukan aktivitas manusia. Manusia juga sudah menikmati banyak manfaat yang dibawa oleh inovasi-inovasi teknologi yang telah dihasilkan dalam dekade terakhir ini [2].

Persediaan atau inventory memainkan peran krusial dalam kelancaran produksi perusahaan, baik besar maupun kecil. Inventory mencakup item atau material yang digunakan oleh perusahaan untuk menjalankan bisnisnya dan berfungsi sebagai buffer untuk memenuhi permintaan pelanggan serta menyediakan komponen-komponen yang dibutuhkan dalam produksi [3]. Pengelolaan inventory yang baik menjadi faktor penting dalam kesuksesan suatu perusahaan dalam menghadapi persaingan bisnis [4].

KY Modified merupakan toko yang menjual berbagai aksesoris motor. KY Modified saat ini masih menggunakan sistem manual dalam proses pencatatan barang masuk, barang keluar, dan penghitungan stok, stok dicatat secara manual dibuku, yang kemudian direkap untuk laporan data stok barang tiap bulannya, namun demikian proses pengolahan data masih dirasa belum optimal khususnya dari sisi efisiensi waktu dan akurasi datanya.

Pengembangan sistem informasi metode yang sering digunakan bermacam-macam seperti *Incremental Model*, *Sekunesial Liner (waterfall) Model*, *JAB Model*, *RAD model*, dan *Agile Model* dari beberapa metode tersebut yang

digunakan dalam penelitian ini adalah metode *agile* [5]. Metode *agile* digunakan untuk pengembangan aplikasi karena berfokus pada penanganan perubahan sesuai kebutuhan pengguna dan kecepatan [6].

Metode Pengembangan *agile* merupakan metode pengembangan yang mengedepankan masukan dari mitra sebagai pengguna, selain itu metode *agile* memiliki kelebihan antara lain cepat, adaptif, iterative [7].

Dengan demikian peneliti bermaksud untuk merancang dan membuat **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB DENGAN METODE AGILE (Studi Kasus Toko KY Modified)”** berdasarkan permasalahan tersebut, tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi *inventory* berbasis *website* sebagai solusi permasalahan yang timbul dari pengolahan data secara manual dengan menyajikan laporan sesuai dengan data yang dicatat dalam sistem secara cepat, tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Memperhatikan latar belakang diatas dapat disimpulkan bahwa rumusan masalah adalah sebagai berikut:

1. Pendataan data barang dilakukan secara manual dimana ditulis dengan menggunakan buku, membuat kinerja dari toko aksesoris motor KY Modified menjadi kurang efektif.
2. Informasi mengenai stok barang di toko aksesoris motor KY Modified masih dengan ruang lingkup yang minim atau hanya dikelola oleh satu orang saja yaitu pemilik toko, sehingga karyawan lain tidak dapat melakukan pengolaan data ketika pemilik toko tidak berada di lokasi.

1.3 Pertanyaan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah, peneliti membuat pertanyaan penelitian yang kedepannya akan dibahas dalam penelitian ini yaitu:

1. Bagaimana implementasi sistem pendataan barang berbasis teknologi untuk toko aksesoris motor KY Modified dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam manajemen *inventory*?

2. Bagaimana mengembangkan sistem informasi stok barang yang dapat diakses secara terpusat dan real-time oleh karyawan toko aksesoris motor KY Modified, sehingga memungkinkan pengolahan data stok barang tanpa harus bergantung pada kehadiran pemilik toko?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk memudahkan peneliti agar tidak melenceng dari pokok permasalahan. Batasan masalah dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat menggunakan *Framework Laravel*.
2. Membuat database menggunakan *database MySQL*.
3. Sistem informasi *inventory* barang berbasis *website* yang dibangun hanya sebatas pada inventaris barang pada toko aksesoris KY Modified.
4. Penelitian ini menggunakan metode *black box testing* untuk menguji kelayakan sistem.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pertanyaan penelitian dan batasan masalah, maka dapat diketahui tujuan dari penelitian ini bahwa:

1. Mengimplementasikan Sistem Pendataan Barang Berbasis Teknologi untuk Toko Aksesoris Motor KY Modified.
2. Mengembangkan Sistem Informasi Stok Barang Terpusat dan Real-time untuk Toko Aksesoris Motor KY Modified.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah:

1. Bagi peneliti, dapat menerapkan ilmu manajemen yang didapat melalui pembelajaran dalam perkuliahan ini.
2. Bagi Pengguna, Jika dapat menerapkan sistem komputerisasi ini, maka akan mempermudah dalam melakukan pendataan barang masuk dan keluar.