

## ABSTRAK

# RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN AKSARA JAWA BERBASIS MOBILE ANDROID PADA SISWA SMP NEGERI 2 BUAYAN MENGUNAKAN METODE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE

Oleh

Nizar Dhafirul Hammam

19102073

Aksara Jawa merupakan salah satu dari budaya suku Jawa yang masih masuk ke dalam salah satu mata pelajaran yaitu mata pelajaran Bahasa Jawa. Kurangnya pemahaman siswa tentang Aksara Jawa menjadi hal yang harus diperhatikan oleh guru pengampu mata pelajaran tersebut. Untuk memudahkan pemahaman anak dibuatnya aplikasi media pembelajaran pengenalan Aksara Jawa berbasis *mobile android* untuk siswa sekolah menengah pertama. Dalam pembuatan media pembelajaran ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* dengan enam tahapan di dalamnya yaitu, *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi media pembelajaran pengenalan Aksara Jawa untuk siswa SMP Negeri 2 Buayan. Pengujian dengan uji gain yang dilakukan kepada 30 anak siswa SMP Negeri 2 Buayan kelas 7F dengan menghasilkan nilai skor *n-gain* 0,616 yang masuk ke dalam kategori sedang dan untuk persentase *n-gain* berada di angka 61,69% dan masuk ke dalam kategori yang cukup efektif.

**Kata kunci :** *Multimedia Development Life Cycle, Aksara Jawa, Media Pembelajaran, Uji Gain.*