

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada sistem untuk tugas akhir dengan judul “Perancangan Website E-Voting Menggunakan Smart Contract Pada Blockchain Polygon” sehingga dapat disimpulkan bahwa sebagai berikut:

1. *voters* terbukti berhasil melakukan *voting* dapat dilihat dengan addressnya terdapat NFT PolyVote.
2. Perancangan sistem berhasil dibuat baik fungsi *smart contract* maupun interaksi web dengan *smart contract*.
3. Detail jumlah *vote* tiap kandidat update secara *realtime* setelah *vote* dari *voters* terkonfirmasi pada *blockchain polygon*.

Selain itu dari segi biaya penggunaan *smart contract* pada *blockchain polygon* lebih murah. Biaya tiap transaksi berbeda-beda tergantung dengan kepadatan jaringan *polygon* pada saat berinteraksi. Berdasarkan penelitian rata - rata biaya setiap *voter* mengikuti rangkaian *voting* yaitu 0,001036 MATIC.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, penulis memiliki beberapa saran kepada pembaca atau peneliti yang ingin mengembangkan sistem ini untuk menjadi lebih baik. Berikut beberapa saran yang diberikan kepada peneliti selanjutnya yaitu:

1. Pada aplikasi ini *smart contract* hanya dapat dipakai satu kali sesi *voting* dikembangkan lebih baik dengan menambahkan array proposal dan *candidate* serta dengan menerapkan *upgradable smart contract*.
2. Pengembangan aplikasi pada jaringan *blockchain* lain *layer 1* maupun *layer 2* baik *evm* maupun *non evm public* atau *private* seperti

*Hyperledger, Polygon Zk - EVM, Harmony, Algorand, Zksync, Scoll, Cosmos, Linea* dan lainnya.

3. Pada aplikasi ini memerlukan identitas untuk menghindari spam atau akun palsu dikembangkan dengan menambahkan fitur penyedia provider kyc ataupun menggunakan provider kyc web3 misalnya bab token dari binance, galxe passport.