

LAPORAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL)

**PERANCANGAN WIREFRAME DESAIN UI/UX
APLIKASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT
TANAMAN JAGUNG**



DISUSUN OLEH :

Shalsahbilla Nazhiifah Damayanti

19102243

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2023

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN (PKL)

PERANCANGAN WIREFRAME DESAIN UI/UX
APLIKASI SISTEM PAKAR DIAGNOSA PENYAKIT
TANAMAN JAGUNG

Disusun oleh :

Shalsahbilla Nazhiifah Damayanti
19102243

Telah disetujui oleh :

Dosen Pembimbing



Fahrudin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng

NIDN : 0622018403

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan Laporan Praktek Kerja Lapangan (PKL) ini. Penulisan Laporan PKL ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mendapatkan nilai Praktik Kerja Lapangan (PKL) pada Program Studi S1 Teknik Informatika Fakultas Teknik Informatika. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan laporan PKL ini. Oleh karena itu, Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Arfianto Fahmi, S.T., M.T., selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika.
3. Ibu Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs., selaku Kepala Program Studi S1 Teknik Informatika.
4. Bapak Fahrudin Mukti Wibowo, S.Kom., M.Eng., selaku Pembimbing PKL Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Bapak Muhammad Lulu Latif Usman, S.Pd., M.Han., selaku penguji PKL.

Akhir kata, penulis berharap semoga Allah SWT berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu dan semoga Laporan PKL ini membawa manfaat.

Purwokerto, 1 Februari 2023

Penulis,

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR GAMBAR	iv
ABSTRAK.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	2
1.3 Ruang Lingkup.....	2
1.4 Aspek Umum dan Kelembagaan.....	3
1.5 Metode Penulisan Laporan.....	3
1.6 Sistematik Penulisan Laporan	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tanaman Jagung	5
2.2 Penyakit Pada Tanaman Jagung.....	5
2.3 Sistem Pakar.....	11
2.4 <i>Wireframe</i>	11
2.5 <i>User Interface (UI)</i>	11
2.6 <i>User Experience (UX)</i>	11
BAB III ANALISIS DAN PEMBAHASAN.....	12
3.1 Use Case Diagram.....	12
3.2 Desain Awal <i>Wireframe</i>	13
3.3 Desain Akhir <i>Wireframe</i>	15
BAB IV PENUTUP	18
4.1 Kesimpulan	18
4.2 Saran	18

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	12
Gambar 3.2 Wireframe Awal Home	13
Gambar 3.3 Wireframe Awal Daftar Penyakit.....	13
Gambar 3.4 Wireframe Awal Penjelasan Penyakit.....	14
Gambar 3.5 Wireframe Awal Gejala Penyakit	14
Gambar 3.6 Wireframe Awal Hasil Diagnosis	14
Gambar 3.7 Wireframe Awal Tentang.....	14
Gambar 3.8 Tampilan Utama Aplikasi	15
Gambar 3.9 Tampilan Daftar Penyakit	16
Gambar 3.10 Tampilan Penjelasan Penyakit	16
Gambar 3.11 Tampilan Konsultasi Tanaman	17
Gambar 3.12 Tampilan Hasil Diagnosis Penyakit Tanaman	17
Gambar 3.13 Tampilan Tentang Aplikasi.....	17