

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **A. KESIMPULAN**

1. Kelebihan dalam penggunaan jaringan FTTH (*Fiber To The Home*) yaitu penggunaannya yang sangat efektif, serta dapat menyediakan kecepatan akses internet lebih cepat jika dibandingkan dengan kabel tembaga.
2. Pada pembangunan jaringan FTTH khususnya pada PT Telkom Indonesia, jarak antar tiang memiliki standart maksimal 50 meter sampai 60 meter. Jika jarak yang dibuat kurang atau lebih sedikit dari standart yang sudah ditentukan biasanya dipengaruhi oleh pemilihan kontur tanah disekitar pemasangan tiang.
3. Untuk pemasangan tiang dibedakan menjadi 2 jenis berdasarkan tinggi tiang yaitu 7 meter dan 9 meter, 7 meter paling umum digunakan, namun untuk pemasangan tiang setinggi 9 meter biasanya dilakukan jika daerah tempat pemasangan tiang sering dilewati oleh kendaraan tinggi seperti truk atau kereta api, dan juga penyesuaian dengan ketinggian tiang PLN disekitar pembangunan.
4. Sebelum melakukan pembangunan, akan dilakukan survei. Tahap tersebut berguna untuk melakukan pengecekan pada lapangan, menentukan banyaknya material yang akan digunakan, pembuatan skema lokasi dengan bantuan *software Autocad* serta *Google Earth*, sebelum akhirnya akan dilakukan perizinan.
5. Batas nilai redaman atau *loss* yang baik pada ODP bernilai -14 dB sampai -20 dB. Nilai redaman atau *loss* berpengaruh oleh beberapa faktor yaitu panjang kabel yang digunakan atau semakin panjang kabel semakin besar nilai redaman yang dihasilkan, terdapat banyak penyambungan kabel, kondisi kabel yang kotor dan terdapat bending (kondisi kabel dalam keadaan bengkok), serta adanya kabel yang putus.

## B. SARAN

1. Dalam penyesuaian data BOQ dapat dicek lebih detail sehingga tidak adanya kekeliruan data pada *planning* atau rencana dengan kondisi *real* pada lapangan.
2. Meminimalisir kesalahan DRM *Actual* terkhusus pada data *Autocad* yang terkadang terdapat kesalahan pada panjang lokasi dengan data BOQ yang sudah ditentukan.
3. Beberapa kesalahan pada penggunaan *Autocad* terkhusus pada simbol penggambaran masing-masing objek yang terkadang belum sesuai dengan *legend* yang sudah tersedia.